昭和61年8月10日発行第1巻第5号通巻5号毎月1回10日発行　昭和61年2月18日国鉄首都特別扱承認雑誌8814号 昭和61年7月11日第3種郵便物認可

月刊ファミコン必勝本

読者プレゼント付
10000人!!

これがおすすめ!!

夏休み最新お買得ソフト全紹介!!

この一冊ですべてがわかる!

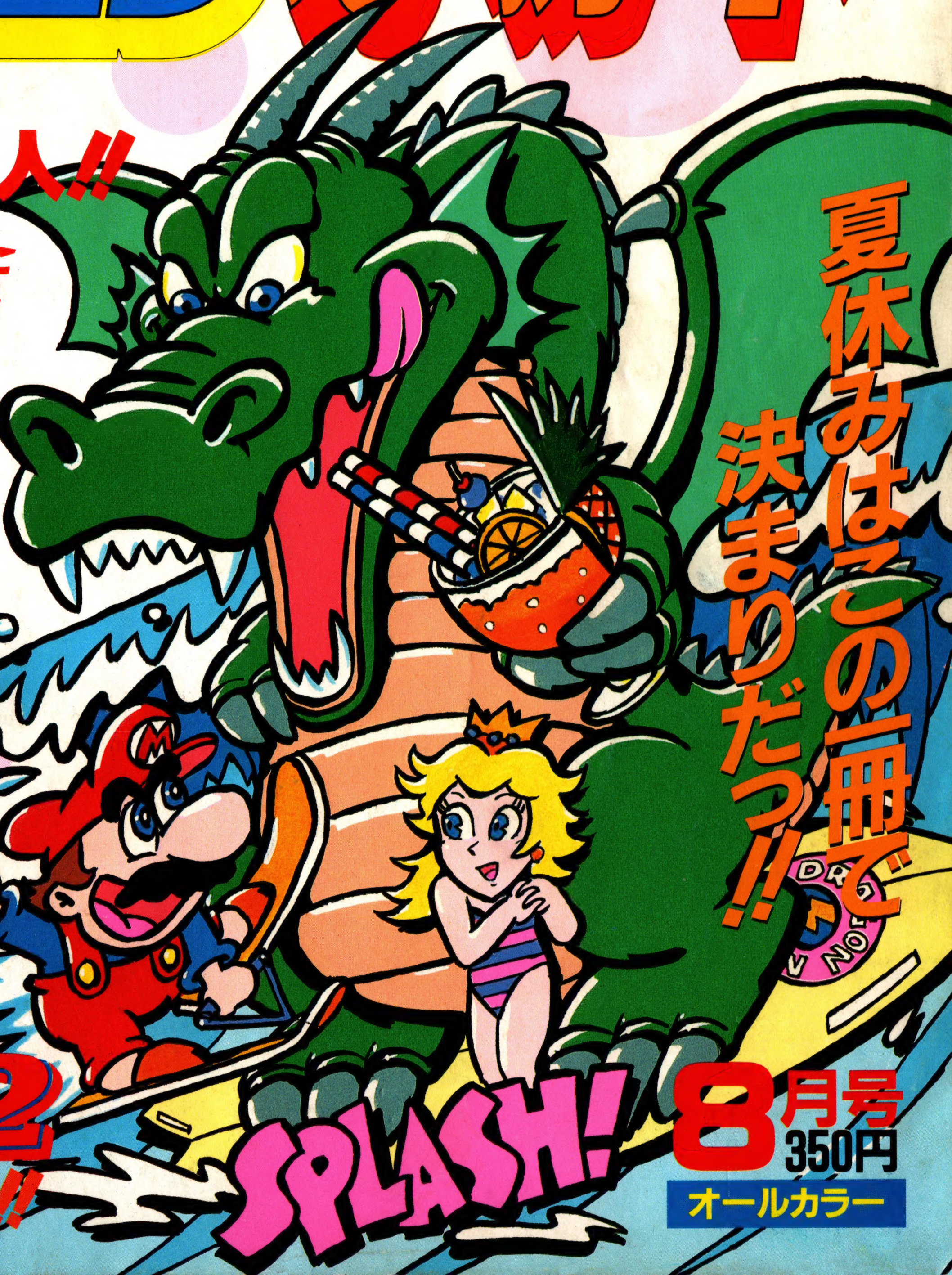
- ソロモンの鍵
- 北斗の拳
- ワルキューレの冒険
- バベルの塔
- 倉庫番
- チョップ・リフター
- 東海道53次
- スカイキッド
- テラクレスタ
- ASO
- スーパー・ピット・フォール

謎の256W/スーパー・マリオ ㊙データ大公開!!

スーパーマリオブラザーズ2

カクレキャラもバッチリ!!
超上級者用 マップ大公開!!

夏休みはこの一冊で決まりだっ!!



8月号
350円
オールカラー

魂をつらぬく勇者のドラマが

キングス・ナイト

KING'S KNIGHT

©スクウェア

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

Who's really call me to go.	誰かが俺を呼んでいる
Going to the black rock castle of Dragon.	まくろき岩のドラゴンの居城へ行くんだ
I'm just to run out of my country.	俺は国をとびだして
And I leave it all behind.	だけど、そいつは俺の決めたこと
I will meet three brave man for one fate	俺は、運命にたぐられて、3人の勇士に出逢うだろう
To defeat the rascal big Dragon.	大敵ドラゴンを倒すため
For rescuing a cute "princess".	かわいいクレアを救うため
Going to the dark clouds.	暗雲に向かってつき進む!

キングスナイト

同名タイトルゲームブック
「キングス・ナイト」
好評発売中!
価格680円



4人の勇者(レイジャック、トビー、カリバ、バルーサ)が4つの面からあらわれ、フォーメーションパーティーを作り姫を救い出すのだ。

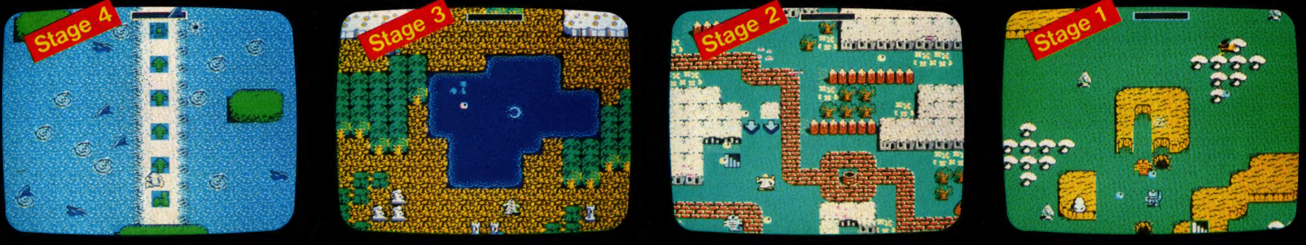


違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

ゲーム内容に関する御質問は、往復ハ
ユーザー・サポート ☎03-545-3519

いま、始まる。







Summer

月刊

ファミコン必勝本

キミの迷いを断ち切れ!!
夏休みはこれ一冊で決まりだ!!

大特集 夏休み最新ソフト全紹介

1986 8月号



©エニックス



©1986 HUDSON SOFT and ©MOMO



©テクモ



夏休み(なつやすみ)お買い得(が)ソフト 全(ぜん)紹(しょう)介(かい)
WHAT'S THE BEST!?

ソロモンの鍵(かぎ)



テクモ	7月下旬発売	¥4900

ダーナの神秘(しんぴ)の力(ちから)、その秘密(ひみつ)が、今(いま)、あきらかになる。ゲームフリーク注目(ちゅうもく)のパズルアクション巨編(きょへん)!

ついに堂々(どうどう)の完成(かんせい)!!

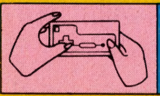
Story of Solomon

はるか昔(むかし)、悪霊(あくりょう)たちは大(おお)いなる魔力(まりょく)をもつ魔法書(まほうしょ)"ソロモンの鍵(かぎ)"によって地下(ちか)の星座宮深(せいざきゅうふか)く封(ふう)じ込(こ)められていた。が、数千年(すうせんねん)の後(のち)、ひとりの道士(どうし)により封印(ふういん)が解(と)かれてしまったのだ。再(ふたた)び世界(せかい)は悪霊(あくりょう)の支配下(しはいか)におかれた……。若(わか)き魔法使(まほうつか)いダーナは、ソロモンの鍵(かぎ)を探(さが)し出(だ)し、平和(へいわ)をとりもどすべく旅立(たびだ)った。

ゲームデータ

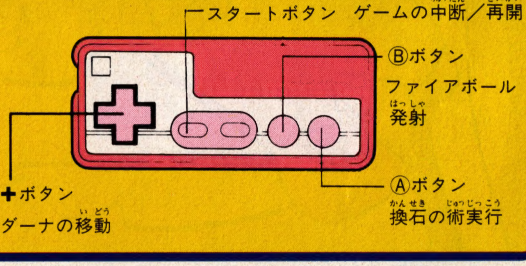
ジャンル	パズル
パターン	面(めん)クリ
出(しゅっ)　身(しん)	アーケード
ひとこと	奥(おく)ブカイ

備考(びこう)
じっくり考(かんが)え、すばやく判断(はんだん)し、キャラを操作(そうさ)する。複合(ふくごう)ゲーム決定版(けっていばん)。



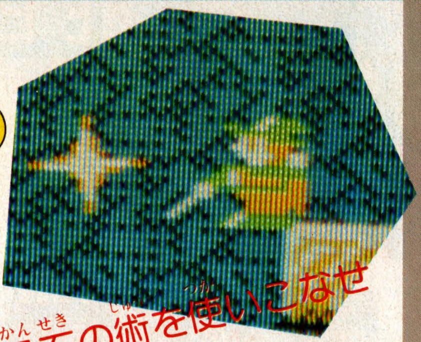
コントローラの使(つか)い方(かた)

ダーナの移動(いどう)は＋ボタンでおこなう。上方向(じょうほうこう)は1ブロック分(ぶん)のジャンプ、下方向(かほうこう)はしゃがむだ。横(よこ)1ブロック分(ぶん)の斜(なな)めジャンプもOKの8方向(ほうこう)コントロール。しゃがみ歩(ある)きも可能(かのう)だ。



BE THE MAGICAL MASTER

マスターTHE魔術 面クリ講座

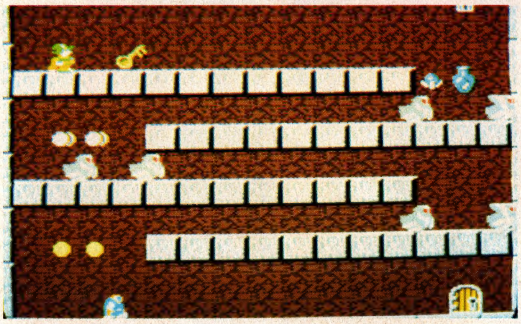


換石の術を使いこなせ

このゲームは戦略ゲームだ。今回は5つのステージをピックアップ、君たち自身の頭でチャレンジ！ ポイントレッスンのコーナーをヒントに、まずはクリア方法を考えること。それから解答例を見よう。

テキスト 1

ラウンド6 牡牛座ROOM2 ♉

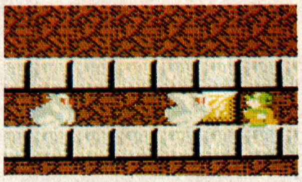


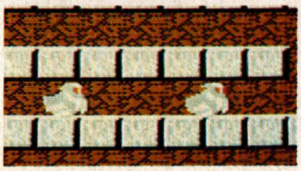
平行に並んだ5つのフロアー、そこを2匹づつのゴーストが右左に移動しているぞ。

ポイントレッスン

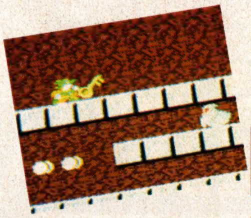
ゴーストターンバック

ゴーストは、ダーナが出した石にぶつかると、石を破壊し引き返していく。この性格を利用し、ゴーストの飛行パターンを都合良くコントロールするんだ。



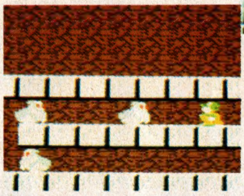


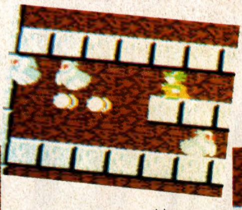
解答例



▲スタート地点のフロアーにはゴーストはいないぞ。鍵を取り進もう。

▼ゴーストがフロアーの左方向にいるすきに下へ飛び降りるのだ。

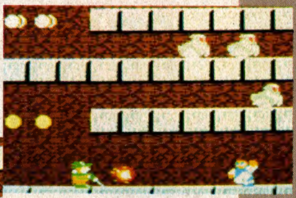




▲ゴーストが迫ってきたら、ターンバックを使う。2匹いるから続けて2回ね。

▼ここのゴーストもターンバックさせて、えいやっと下へ。





▲最下段のゴブリンは着地と同時に向かってくる。ファイアボールで倒してしまおう。

ダーナの「ソロモンの鍵」基礎知識①

ヒランヤ魔力のステージ構成だ



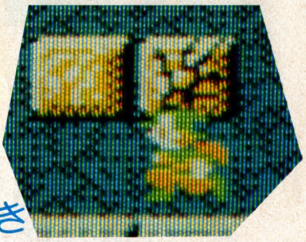
ボクの手に入れた書物に驚くべき秘密が記されていた。なんと、ソロモンの鍵は、ヒランヤの大いなる謎により守られているという。その謎とは……？ 今、すべてを明かすことはできないが、ヒントを1つ。全ステージを支配している12の星座宮が、ヒランヤの6つの頂点と6つの接点に位置しているということ。これが、ワープや隠れキャラといった無数の謎と密接に関係しているかもしれない。ヒランヤの謎をその手につかむとき、すべては明かされる!?

夏休みお買い得ソフト全紹介 WHAT'S THE BEST!?

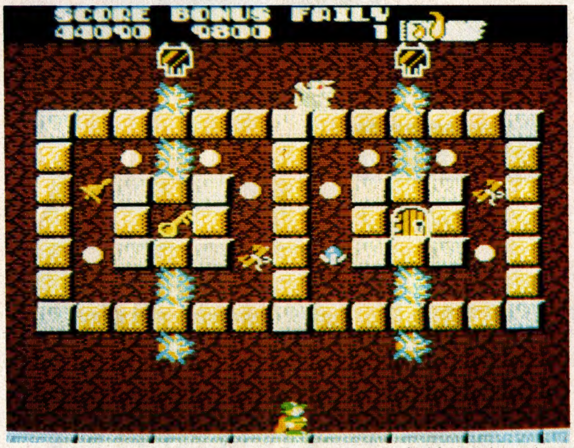
BE THE MAGICAL MASTER

テキスト 2

ラウンド7 牡牛座ROOM3 ♉



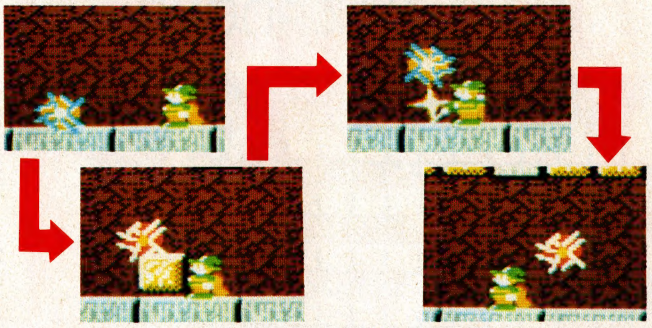
石砕きの頭突き



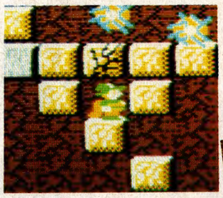
手ごわいスパークボールが8つ、左右対称の石組み。それぞれのセンターに鍵と扉が置かれている。スパークボールをいかにかわすか？ それがすべてだ。

ポイントレッスン

スパークボールは、石にそって移動する。換石の術を使い、こいつの移動パターンを変更させろ。宙ぶらりんの状態だと壁まで直進。



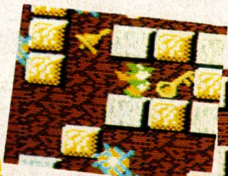
解答例



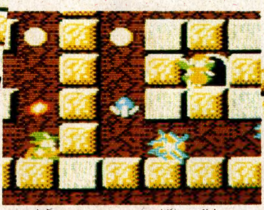
▲スパークボールにやられないよう石を組み、鍵へと近づこう。頭上の石は頭突きで突破。



▼右に左に、石を出したり消したり、回り込むように進もう。とにかく慎重に。



▲スパークボールをさけつつ鍵を取る、これがベストルートだ。



▲鍵をとったら扉が開き、妖精の登場だ。

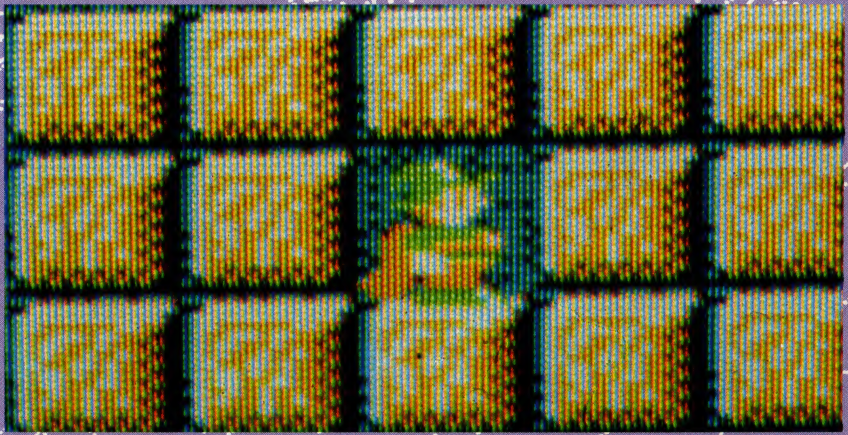


▼階段状に積み上げた階段を、ホップ、ステップ…で、到着です。

ダーナの「ソロモンの鍵」基礎知識②

換石の術 そのパワーの秘密!?

ボクの得意技は、なんといっても換石の術さ。右の写真を見てくれ。ボクを中心に上下左右、これだけの範囲で術が使えるんだ。



マスターTHE魔術 面クリ講座

テキスト 3

ラウンド5 牡牛座ROOM1



換石ファイア封じだ!



左右に4匹ずつのガーゴイルが陣どっている。鍵に近づこうと石を積み上げると、ダーナが同じ高さになったとき、ガーゴイルは火を吹き出してくる。

ポイントレッスン

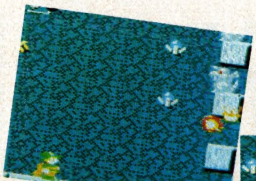
ファイアボールには、様々なパターンがある。オレンジのツボをとると、スーパーファイアボールが使える。これはどんどん敵をなぎ倒し先へ進んでいく強力な武器だ。



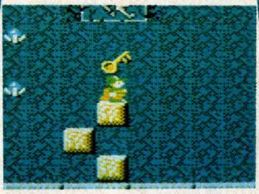




解答例



▲あらかじめ片側のガーゴイルを、スーパーファイアボールで倒しておく。



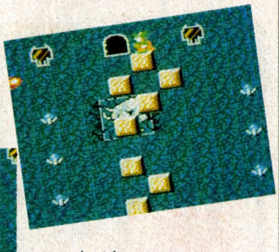
▼そして石を積み上げ、鍵へと近づいていこう。でも、ガーゴイルの高さに注意。



▲ガーゴイルはダーナが同じ高さにきたら火を吹いてくるぞ。



▼このガーゴイルの火は石でふせぐことができる。計算して石を組め。



▲これが、ほぼベストの面クリの石組さ。ネクストステージへGO!

ダーナの「ソロモンの鍵」基礎知識③

魔法アイテム全紹介

冒険を続けていくうちに、いろいろな場所で秘密の宝物を発見できるはず。これは、ボクの魔力をアップさせてくれるいろんな効果を持っているんだ。ぜひ取っておこう。

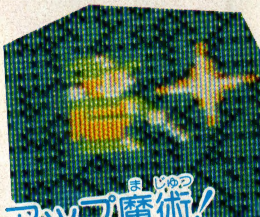
青いツボ	これをとると、ファイアボールが使えるのだ。	灰色の薬 半分	タイマーボーナス値が2倍減るスピードも2倍になる。
オレンジツボ	これをとると、スーパーファイアボールが使える。	灰色の薬 いっぱい	タイマーボーナス値が5倍減るスピードも5倍になる。
巻物	ファイアボールを1つ多く貯わえられるようになる。	ベル	これをとると、扉から妖精が出現する。
赤丸のツボ	次に1発だけ、スーパーFBが使えるようになる。	オレンジの薬	画面上のデーモンズヘッド、サラマンダーを全滅させる。
赤い砂時計	タイマー値を、スタート時の半分にしてしまう。	青クリスタル	ファイアボールの射程が半ブロック分長くなる。
青い砂時計	タイマー値を、スタート時までもどしてしまう。	赤クリスタル	ファイアボールの射程が2ブロック分長くなる。

夏休みお買い得ソフト全紹介 WHAT'S THE BEST!?

BE THE MAGICAL MASTER

テキスト 4

ラウンド12 双子座ROOM3 Ⅱ

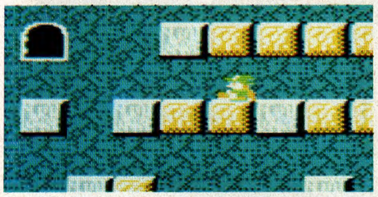


パワーアップ魔術!



最初は何もいないが、次々とサラマンダーが上から落ちてくる。ダーナに近づいて来ては火を吹くいやなヤツだ。こいつの動きを読み、かわさなければならないのだが……？

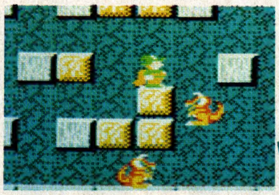
ワンポイントレッスン



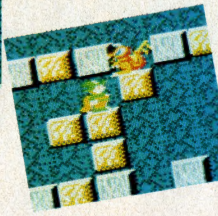
サラマンダーは基本的にはダーナの方へ向かってくるのだが、下に石が無ければ落下してしまう。さらに石にぶつかると、石をこわして直進するという性質がある。換石の術で進路を操ってやるのだ。



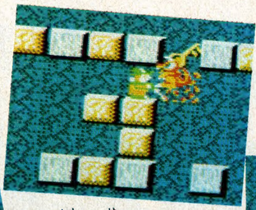
解答例



▲なるべくサラマンダーが近づかないうちに下に落とそう。上のフロアから下のフロアへがベスト。



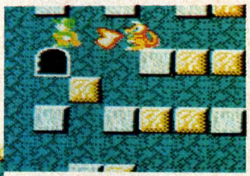
▼はまりこんだサラマンダー。これじゃ鍵がとれないね。



▲石を消して、サラマンダーを下に落としてしまおう。で、鍵取り。

▼ここでは、サラマンダーが自分から落ちていくまでじっと待ちの一手。





▲後からサラマンダー、急いで扉へとびこんでしまおう。

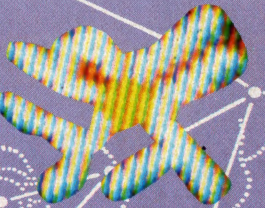
ダーナの「ソロモンの鍵」基礎知識④

全キャラ徹底解説

ボクの行手をじゃまするイヤな魔物たち。戦いの中で手に入れた秘密データ、君だけに公開しよう。魔物たちの行動パターンをじっくり研究してくれ。

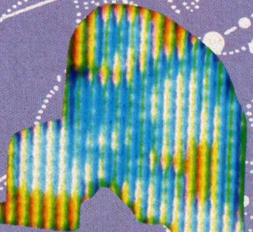


◀ゴースト
星座宮内で死んだ人間の霊魂だ。画面を左右に飛行し、進路の石をこわす。

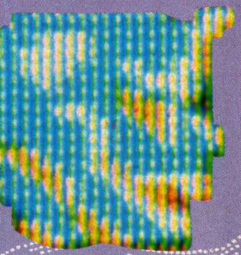


▼デーモンズヘッド
化石化したデーモンの首。画面上の魔境から次々と出現。石をこわして方向転換。

▶ゴブリン
かつての星座宮の番人。ダーナを見つけると走って殴りかかってくる。石だって素手でくだく。



▲スパークボール
またの名を魔の光。石のへりにくっついて、ずっと動きまわっている。複数でいることが多い？



マスターTHE魔術 面クリ講座

テキスト5

ラウンド8
牡牛座ROOM4



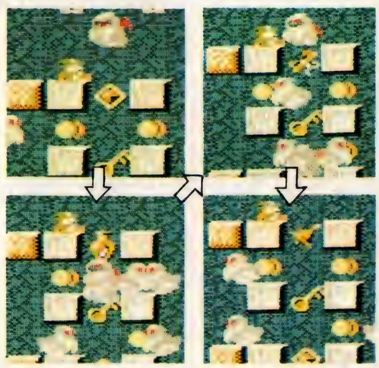
全面クリアに挑戦だ！



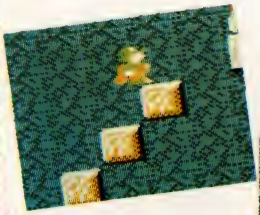
ゴーストが4匹にヌエルが2匹。上下左右に飛んでダーナのじゃまをしている。こいつら全てのスキを見つけるのは難しい。さあ、どうする？

ワンポイントレッスン

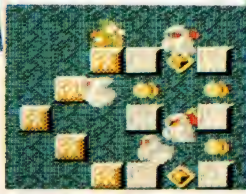
このステージにはすごい秘密が隠されていた。この位置の宝物は、ダーナがツエをふるたびに変化するぞ。さあ、好きなヤツを選んでから、取るんだ。



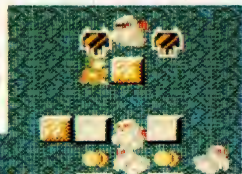
解答例



▲とにかく階段状に石を組んで、スタコラ斜め方向から接近しよう。



▼ゴーストを避けるように、ジグザグに石を積み上げ、この位置まで到着すること。



▲2匹いるヌエル。こいつらの間隔を縮めるんだ。そう、やはり換石の術だね。



▼ほぼ2匹のヌエルがくっついて上下に移動するようになったらチャンスだっ。



▲ヌエルが上へ行ったところを、ジャンプ。落っこちながら鍵とり…。



▼サラマンダー
上からスーッと落ちてくるタチのワルい魔物だ。炎を吐くので注意が必要だ。





▲ドラゴン
邪悪な魔力により魔物と化した小動物。後ろから近づこうとしても急にふり返る。火を吹いてくる危険なヤツ。

▲ヌエル
空中を上下に移動している。普通の石が進路にあると、こわして方向転換する。ゴーストとコウモリの合成動物だ。

ソフトメーカーからひとこと

今までの、決められた「ワク」の中で逃げまわる感じのするパズルゲームの領域を超えたゲームです。自分で道をつくる、敵を攻撃する、キミの操るキャラクターが成長する。などなど新しい要素がたっぷり盛り込まれたパズル＆アクションゲームです。「マイティボンジャック」で証明したテクモのゲームの実力を今度は「ソロモンの鍵」でお試しください。

FROM GAMER 骨格となる企画、細部の演出ともによくできている。ゲームの新しい可能性を感じる傑作だと思う。

※画面写真は開発中のものですので実際は異なる場合もあります。

夏休みお買い得ソフト全紹介 WHAT'S THE BEST!?

あのケンシロウがゲームに

北斗の拳

東映動画	8月中旬発売予定	¥4,900(予定)

世紀末の荒野に北斗神拳が炸裂するっ!!

このゲームはこんなゲーム

「北斗の拳」といえば、もちろん予想通りの格闘技ゲーム。期待を裏切ってない。奥深さのある3次元的グラフィックを背景に左スクロールを中心とした戦いがくり広げられる。従来の格闘技ゲームとの一番の違いといえば、なんといってもケンシロウのジャンプの高さにある。同タイプのゲームに「イー・アール・カンフー」、「スパルタンX」があったが、ジャンプの高さ、それに伴う技のバリエーションは「北斗の拳」がまさっている。また色の使い方にも特徴あり。



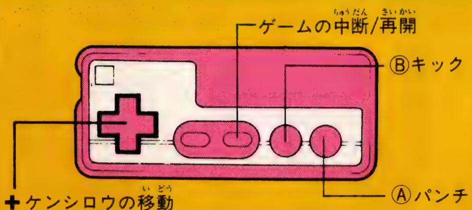
ゲームデータ

ジャンル	アクション(格闘技)
パターン	ヨコスクロール
出身	オリジナル
ひとこと	世紀末っぽい

備考 パソコンで、同名のゲームがあるが内容は、まったく違う。音楽・効果音に注目したい。

コントローラの使い方

✚ボタンで、ケンシロウを移動。上を押すとケンシロウはジャンプする。Aボタンはパンチ、Bボタンはキックするときに使う。もちろんジャンプ+キックのような合わせワザも可能だ。



なって帰ってきたぞっ!!

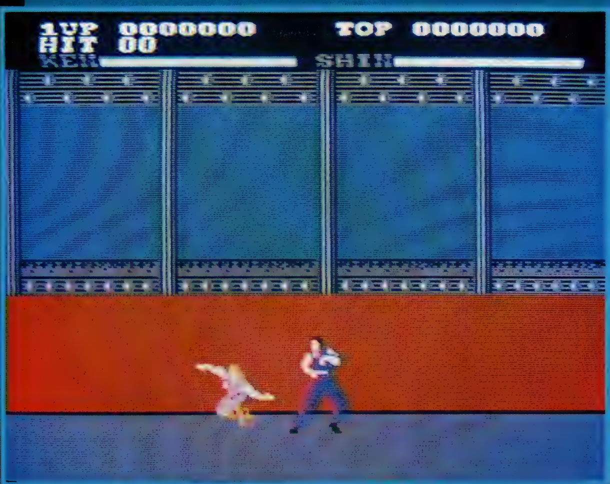
熱き男たちの燃える愛と血みどろの歴史
戦いの因果を結ぶ怨念の糸とは……

一子相伝の暗殺拳、人呼んで「北斗の拳」。

その聖なる伝承者ケンシロウには、かつて南斗聖拳の流れを受け継ぐユリアという美しい恋人がいた。愛し合っていた2人であったが、南斗の男シンによってその仲を引きさかれてしまう。そして、シンはケンシロウの胸に七つの傷を残しユリアを奪い去って行った。

ユリアへの変らぬ愛と、シンに対して燃えさかる復讐心。これがケンシロウを死の淵よりよみがえらせ、「サザンクロス」に潜入した。そして強大な暴力組織「KING」を壊滅させ、死闘の末シンを倒した。が、ユリアはすでに世紀末覇者拳王によって連れ去られていた。

時を同じくして、ケンシロウの名を語り悪事を働く男がいた。三番目の義兄ジャギである。ケンシロウとジャギは対決した。しかし、ジャギはケンシロウの敵ではなかった。ジャギの肉体は飛び散った。2人の兄が生きていることを言い残して。



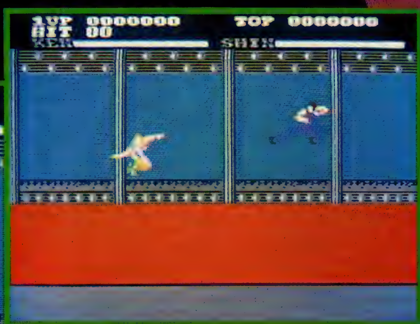
目にも止まらぬ素早さで敵をきりつけるパンチ攻撃だ。

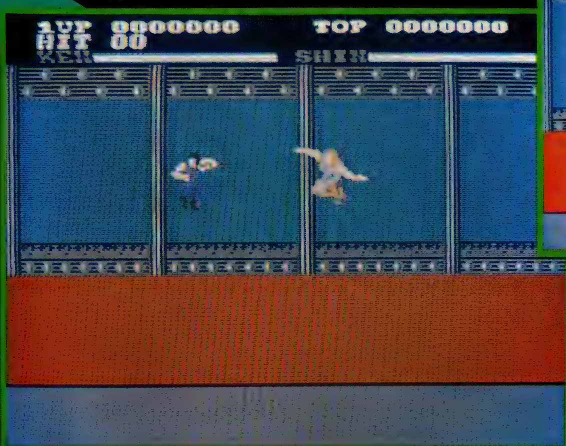
スラリとした長い足でキックをくり出すケンシロウ。基本的なワザだがひんぱんに使うぞ。





ヒョイ!と高いジャンプをキメたところ。攻撃に、防御に有効な重要なテクニックのひとつだ。





これは、ショートレンジで敵に浴びせるキック。連打で敵の秘孔を突いたところだ。

ジャンプキックはこんな形で敵の眼前へと伸びる。Aボタンと+ボタンを同時に使え!

※この画面写真は開発中のものですので実際は異なる場合があります。



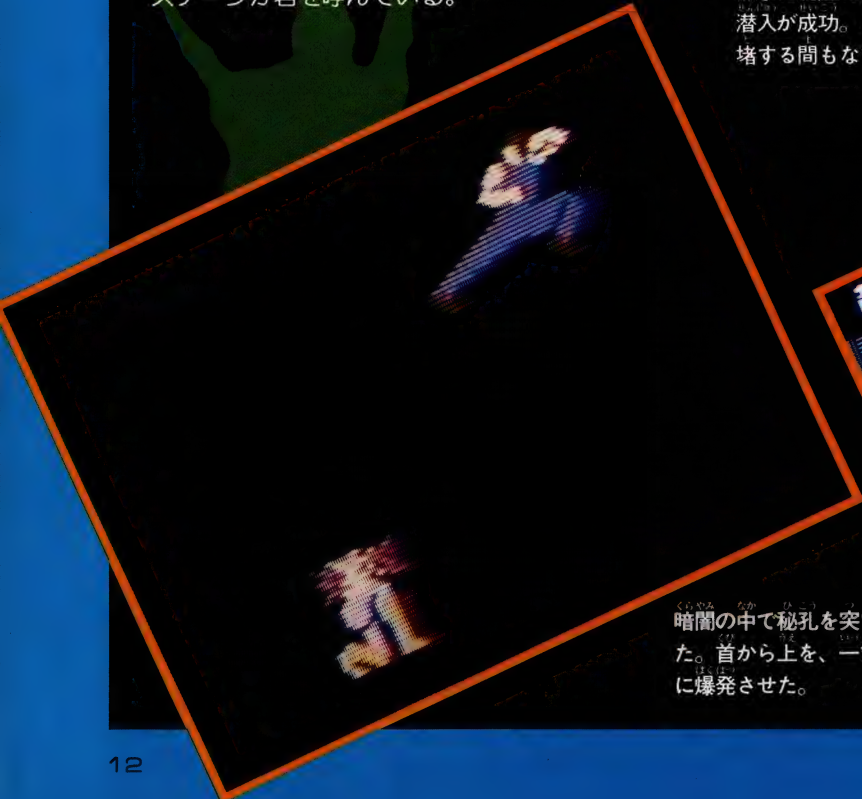


「北斗の拳」、このすさまじい戦いを勝ち抜く者、それは見事に敵の秘孔を突いた者に限られる。君たちがこの「北斗の拳」を手にするやいなや勝利者になれるように、必勝本編集部より極秘・暗殺拳を伝授しよう。このゲームは左スクロールが原則。したがって右上の写真から左下の写真までが、この戦いの大まかな流れになっている。画面上に現れる敵の数は一定ではないので十分に注意を払ってほしい。くれぐれもはさみうちにあい命を落とすことのないように。ちなみにケンシロウと敵の生命力は画面上部のディスプレイに表示される。さあ、過激に燃える戦いのステージが君を呼んでいる。

秘孔を突いて爆発させるのだ!!



無事に廃虚の内部への潜入が成功。しかし安堵する間もない。



暗闇の中で秘孔を突いた。首から上を、一気に爆発させた。



いよいよ、シンの登場！ケンシロウとの一騎打ちだ。

荒れすさんだ廃虚に敵が突如として出現。いよいよ戦いだ。





敵が至近距離に2人。こんな時こそ、ジャンプを有効に使うべし。

不気味に建つ廃虚が見えてきた。よし、まずはコイツらと勝負だ。



血しぶきが舞う!! 世紀末の戦い絵巻!

画面写真は開発中のものです。

北斗神拳伝授! 敵の秘孔を鋭く撃て!!

君だけに北斗神拳の奥義を伝授しよう。北斗神拳は一子相伝の秘拳！友だち、兄弟であろうと他言は無用だ!!

必勝奥義その一

★遠く、そして高く飛べ！

今まで拳法の達人李やトーマスにくらべてケンシローの優るものはその卓越したジャンプ力だ。攻撃にそして防御に、ジャンプ力を有効に使えるものが勝利する。

必勝奥義その二

★強く、そして鋭く撃て！

北斗神拳の強さの秘密はその秘孔にある。敵の秘孔を発見し、正確に攻撃する。無駄な攻撃をせずチャンスを待って必殺の一撃をねらえ！

ソフトメーカーからひとこと

あの人気ＴＶアニメが、ついに"アクション・アドベンチャー"ゲームとして登場する。何てったって、キャラがデカイ！今までの拳法ゲームの1.5～2倍もあるんだ。それにケンシロウの蹴りや突きが決まると、敵は、「あべしっ！」て爆発するんだぜ。ラオウを倒し、ユリアを救うことが出きるか？乱世に光を取り戻すのは君だ！

東映動画㈱　武田義彦

FROM GAMER ゲーマー仲間でも評価は分かれている。ちなみにボクは「ロッキー4」を見た方が興奮すると思う。

夏休みお買い得ソフト全紹介
WHAT'S THE BEST!?

ワルキューレの冒険
時の鍵伝説

ナムコ	8月上旬発売予定	¥3,900

ワルキューレよ
大冒険へと旅だつのだ!!



その昔、マーベルランドの人々は、大時計によって時を決められていた。しかし“時の鍵”が盗まれてからは、大時計は逆流し人々は時間を失ったのだ。さあワルキューレは、時の鍵を取りもどせるだろうか。

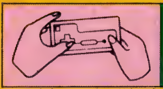


ナムコがきりひらく
RPG新次元!!
最大の冒険が、今、はじまる

ゲームデータ

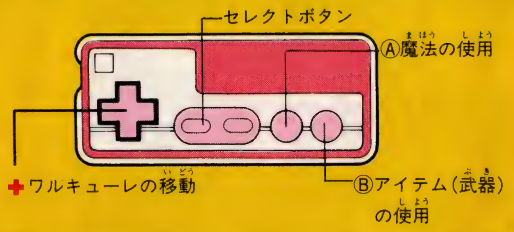
ジャンル	ロールプレイング
パターン	四方向スクロール
出身	オリジナル
ひとこと	不思議

備考
アクションゲームの要素を強く持つ難解ロールプレイングゲーム!!



コントローラの使い方

今回の主人公ワルキューレは、さまざまなアイテムと魔法が使える。セレクトボタンを押して、✚の左右でアイテムを、上下で魔法を選んでくれ、使うときはそれぞれ、Ⓐと Ⓑボタンで。



君のワルキューレは何色!?

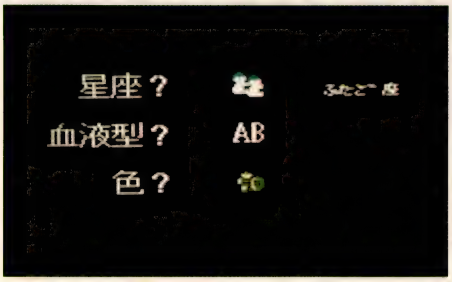
まず君の主人公を作ってくれ。星座と血液型、それから好きな色をインプット。

グリーン



ピンク





ホワイト



ブルー





フライドリル

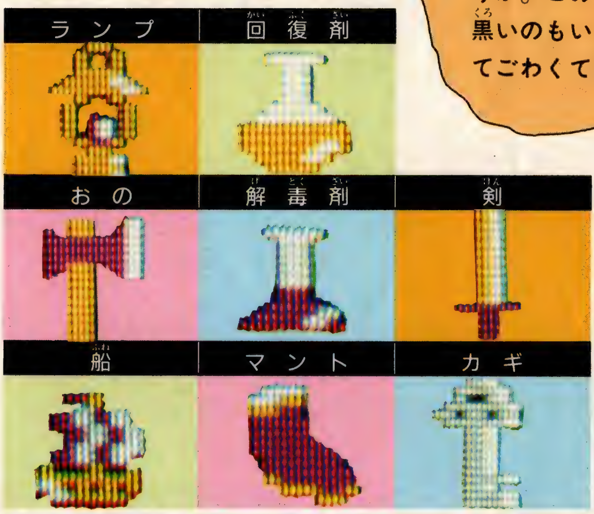


ダダッタ

ホノーリアン

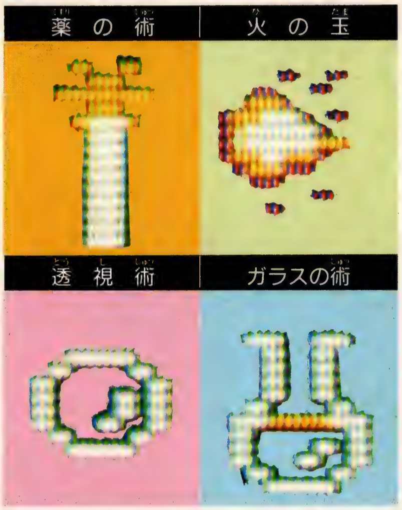
マーベルランドには、多くの魔物達が住む。これは、そのほんの一部だ。青い色をしたキャラが多いことに、気づいただろうか。このキャラには赤いのと黒いのもいて、黒いやつが一番てごわくて強いのだ!!

アイテム



ワルキューレは、知力が増すと魔法を覚える。右にあるのはその一部。この他、いなずまの術や星笛の術などあるらしい。またアイテムも8個まで持つことができる。店に売っているものや、さがし出さなければならないものも……。

魔法



マーベルランドの地図

マーベルランドは3つの大陸からなる。スタート地点は、〝はじまりの国〟謎の大陸アファには魔物が……。

サンドラの店



ここへ行って、武器や道具をそろえよう。

底なし砂漠

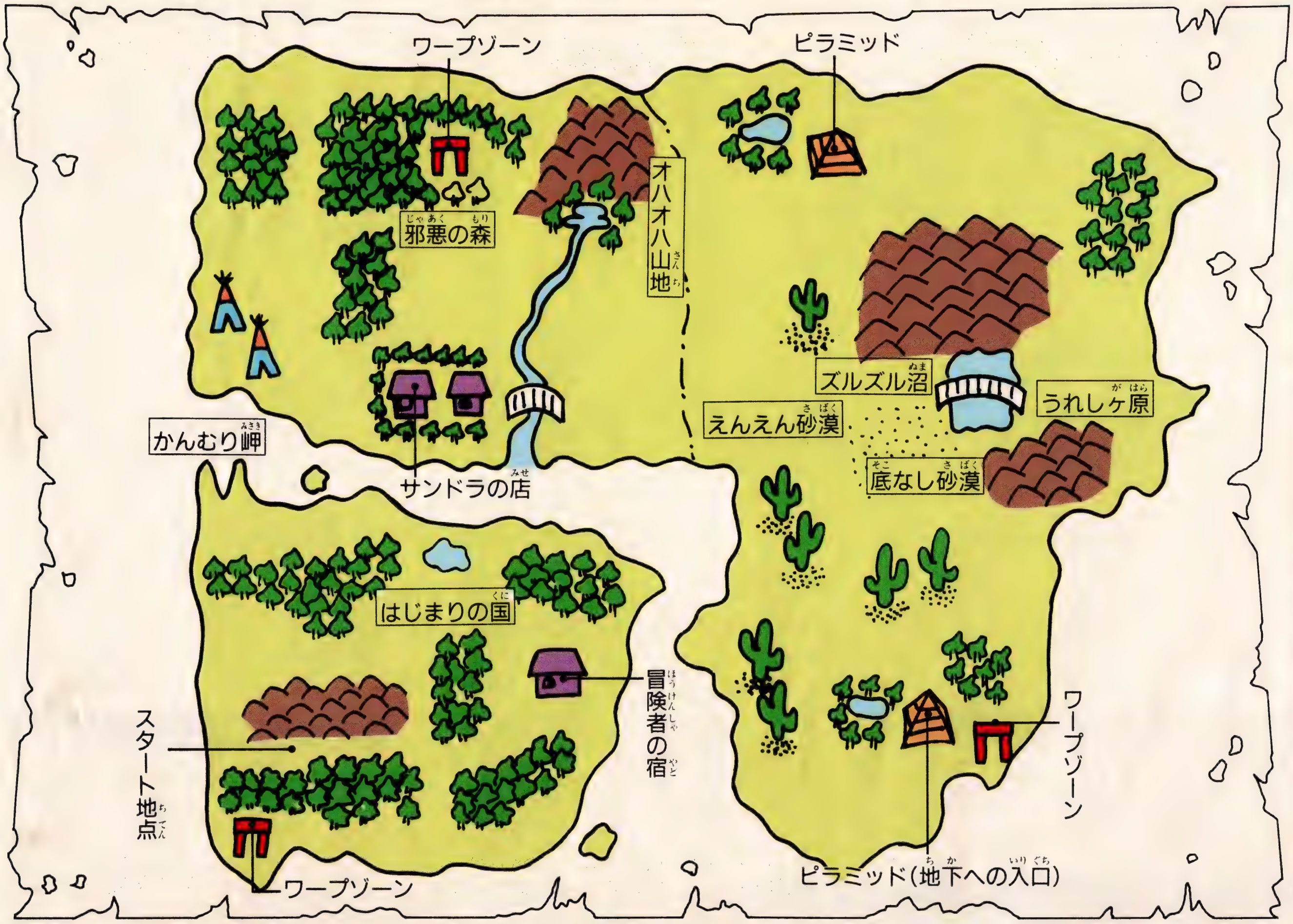


棚の中へ入ると、足をとられてしまう。

ワープゾーン



別のワープゾーンへ瞬間移動できるのだ！



冒険者の宿



◀体力がなくなったらここへ。たちどころに回復するよ！

ピラミッド



◀良いサンドラが扉をあけてくれる。ダンジョンの入口。

ソフトメーカーからひとこと

地上約200画面、地下迷宮約150画面の広大マップで、ロールプレイングとアドベンチャーの楽しさを、同時に味わってもらえると思います。

FROM GAMER こういうゲームは謎解きとアクションとのバランスが難しい。最終的にどう仕上がるか注目したい。



TECMO SOFT
TECMO テクモの ファミリー コンピュータ™用カセット
そなたに魔法を授けよう
7月下旬発売予定
CREATIVE SOFT
TECMOLAND
テクモランド
魔法で石を出したダーナ。後ろからサラマンダーが迫ってくるぞ！
迫るデーモンズヘッドに向ってファイアーボール発射。
隠れアイテム、隠れキャラ、裏ワザは、なんと350以上!!
CAPRICORNUS
急げダーナ！頭上から2匹のサラマンダーが君を狙って落ちてくるぞ。
KAGI
ソロモンの鍵™
悪霊たちは復活した。地下の星座宮の魔法書「ソロモンの鍵」が、何者かの手によって破られたのだ。世界はカオスと化し、闇の王国が出現した。世界を修復できるのは、善なる精霊の宿る魔法使いダーナだけだ。魔力の渦巻く閉じられた秘境で、ダーナは無事「ソロモンの鍵」にたどり着き、再び世界に光を取り戻せるのだろうか!?
9月発売予定
第3弾
スーパースターフォース
SUPER STAR FORCE™
時空暦とは？暗黒星ゴーデスの正体は？今、ファイナルスターは謎に向かって時が渦巻く時空宇宙を切り裂いて翔ぶ！
12月発売予定
好評発売中
第4弾
アルゴスの戦士™ マイティボンジャック™
アルゴスの戦士がさらにグレードアップして帰って来る！戦士はまた新たなる戦いに挑んでいった。12月いよいよ登場！
TECMO
TECMO テクモ 株式会社
〒101 東京都千代田区神田須田町2-2
須田町藤和ビル7F、8F
テクモホットライン
03(256)2525
ニゴロ ニコニコ
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
〈ご注意〉違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

夏休みお買い得ソフト全紹介 WHAT'S THE BEST!?

Special Talk Show

ファミコン地獄耳スペシャル!!

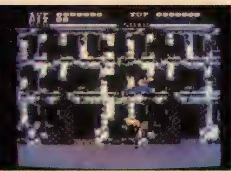
これがおすすめ!

夏休みお買㊕ソフト

ゲーマー+編集部座談会

せいぞろい 最新ソフト11本

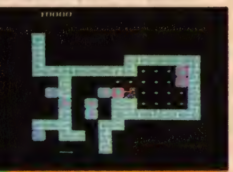

ソロモンの鍵 テクモ●7月

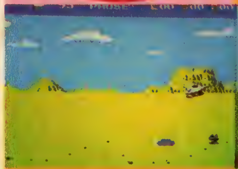

北斗の拳 東映動画●8月

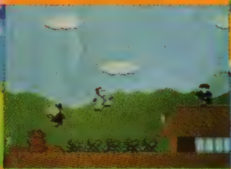

ワルキューレの冒険 ナムコ●8月

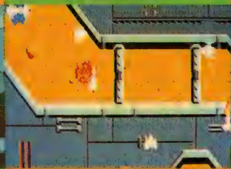


バベルの塔 ナムコ●7月


涙の倉庫スペシャル アスキー●7月

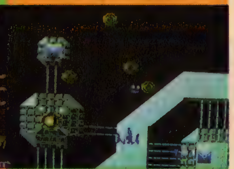

チョップ・リフター ジャレコ●6月


東海道五十三次 サン電子●7月


テラクレスタ ニチブツ●9月


スカイキッド ナムコ●8月


スーパーピットフォール ポニー●7月


ASO S.N.K●8月

海よりプールよりFC!

……コホッ。いや、テレますなぁ。マイクです。本日はいっちゃんエライ司会を担当、私も出世したもんだ、っと。この夏休み、わんさか発売されるファミコンソフト、そのうちどれが面白くてどれがカスか、業界のオキテを破ってぜんぶバラしてしまおうという座談会であります。ゲストはおなじみジョイくん。そして業界の良心、スーパーゲーマー響あきら。日本一の力持ちゲーマーのターミネーター辻。本誌からヒラ坊&㊥編集長の面々。ほんじゃ、まぁ、始めちゃうぜいっ。

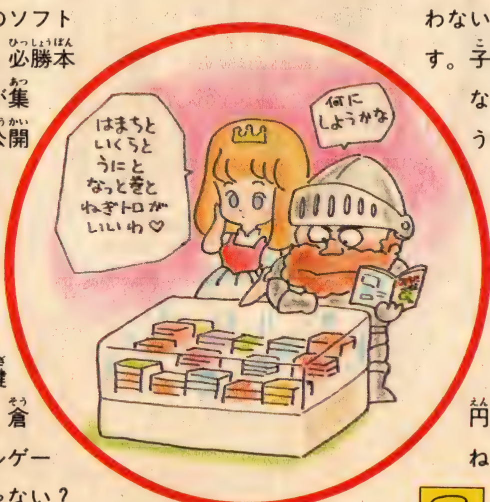


3大パズルゲーム集結!

え〜っ、なんといってもここんとこ発売されるファミコンソフト、あまりにも数が多い。夏休み、そしてその後、いったいどのソフトを買えばいいのか、必勝本読者のために、皆が集めた情報をすべて公開してみよう。まず7月発売の7本のソフトについて、ジョイくんからいっておくれ。

ソロモンの鍵、バベルの塔、倉庫番……このパズルゲーム3本がいいんじゃない? ほかに面白そうなのないもん。ゲームの基本にかえって、ファミコンのおさらいって感じかな。

ふんふん、ま、だとうなとこだろうね。その3本についてそれぞれくわしくつっこんでみたいと思いますが。



ソロモンの鍵、ボク業務用でしかやったことないんですけどね、これはすっごく難しい。ハンパじゃなく頭使わないとクリアできないです。子供たちには理解できないんじゃないかという気がしますけどね。その点バベルの塔は、裏面とかキーワードとか、子供好きのする設定がいろいろのっかってるでしょ。3900円という値段もあるしね……。

そうそう、ナムコはね、この価格で夏の商戦は勝負あった。ていってますから。

いやはや、テクモ側ではソロモンぶっちぎりだっつってますよ。と

にかくデキのいいゲームだもん。それより、なんでアスキーは倉庫番をディスクで出したのか、そのあたりに意味があるかもね。

そういえば倉庫番ってMSXでも出てるじゃない。だからロムカセットでもできないわけないよ。ひょっとしてエディットつけて全国大会でもやるとか……。

全部で150面くらいあるらしい、それでもギリギリでロムに収まるはずですもんねぇ。

ふーむ。ま、私の見たかぎりではこの3本はどれも完成度は高い。でも、バベルの塔、倉庫番はギチギチのパズルゲーム、ソロモンの鍵はアクション性が加わってる。好みの問題だろうね。

7月の穴ソフトはコレッ。

あのぉ、あとからいいにくいんだけど。ボク、スクーンも、まああ好きなんだよね。オトト星人とか面白いもん。



意外と女の子にもうけるかも(スクーン)

そうね、妙に中途ハンパな奥深さがあるから……。ムシ熱い夜には涼しげでいいかも。あと、コナミのゴエモン、これなに？

あ、ボク、アーケード版で見たことあります……ソンソンみたいな感じ。こう、ステージがフロアでしきられてて、クリアしていくアクションゲーム。ここのところのコナミのヒット作に比べるとねぇ……。

堅実な路線としてはバレーボールこれは絶対に売れますよ。今までのベースボールやゴルフを見ても必ずデキがいい、穴ソフトじゃない？

穴といえば、サン電子のドメスティック路線、東海道53次もひょっとしてひょっとするかもなぁ。

いやあ、あれアトランチスの謎とほとんど同じパターンでしょ。

でもさ、子供は好きなんだよ、こういうの。キャラクターとグラフィックだけで満足できちゃう。ゲーム版日本昔話(笑)。

サン電子はいろいろプレゼントもくれるしね。ハイスコア先着何名とか……そういう意味でも穴かもね(笑)。

夏まっ盛りのBESTソフト

いやはや……ま、次いってみよう。8月発売のソフト、君たちならどれが欲しいっ！

あんまりいいゲームありませんねぇ。キングスナイトは面白そうだけど、スクウアはいつも発売が遅れるから……ワルキューレの冒険もどんどん内容が変わってるらしいからよくわからないし。ビクターのゲームは、今までのパ


RPGファン待望のソフト(キングスナイト)

ターンでいくとスピードがイマイチ、難しいなぁ。

やっぱさ、ワルキューレの冒険、キングスナイトってとこじゃない。6、7月とRPGが出てないし、まだ見てないけど設定とか面白そう。

夏休み新作スケジュール

タイトル	メーカー	発売
チョップ・リフター	ジャレコ	6月28日発売
スクーン	アイレム	7月1日
東海道五十三次	サン電子	7月3日
ソロモンの鍵	テクモ	7月
スーパーピットフォール	ポニー	7月
バレーボール	任天堂	7月21日
倉庫番	アスキー	7月
ごえもん	コナミ	7月
バベルの塔	ナムコ	7月20日
メトロイド	任天堂	8月
キングスナイト	スクウェア	8月29日
ゴーストバスターズ	トクマソフト	8月
ASO	S.N.K	8月
北斗の拳	東映動画	8月
コスモジェネシス	アスキー	8月
機動戦士Zガンダム	バンダイ	8月
バナナ	ビクター	8月
じゃじゃ丸の大冒険	ビクター	8月
ワルキューレの冒険	ナムコ	8月
スカイキッド	ナムコ	8月
六三四の剣	タイトー	8月

キングスナイトってパーティー組んでクリアしていくパターンでしょ。企画としてはいいんだけどね……でもじつはそんなにたいしたことなかったりして……。基本的にはマイキャラの武器が変わっていくのと同じようなパターンなんだ。

ワルキューレの冒険も、いろいろ設定はこってるね。女性のマイキャラで、血液型や個性なんかを自分で決められる。でも、ヘタすると女性差別になりかねない（笑）。

本命、対抗、穴、大混戦

ひょっとしてZガンダムなんてのはどうでしょうかね？ スタープログラマーの遠藤さんとバンダイという取り合わせが面白そうな気がするんだけど……。

それじゃ、そのあたりに詳しいXくん）参加メンバーのうちのひとりだよ。だーれだっ？）Zガンダムについてバラしておくれ。

えっ、まずいなぁ。ま、ほんのさわりだけなんですけど。コクピットの中に自分が入ってるような設定の3Dアクションといったところですね。画面はすごく派手です。

ひょっとして宇宙戦、地上戦と切り替えられるとか……。

えっ、どうして知ってるんですか？

いやあ、ガンダムの設定ならそうだろうと思っただけなんだけど。

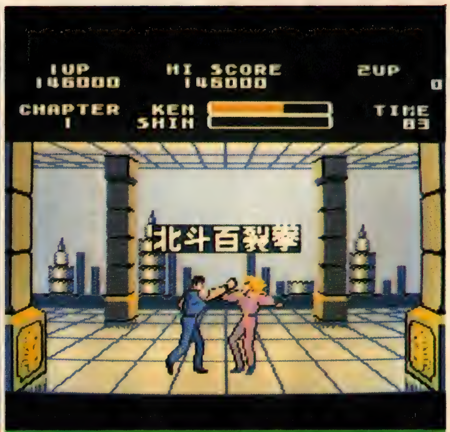
……（タラ〜と汗かいてる）むむ〜、そのとおりなんです。だだっと地上とかつっぱしったりするの。でもボクが見たのはまだ製作途中なんで、その後どうなってるかわかりませんよ。遠藤さんもムラっけがあるから、ま、どこまでがんばってくるかで決まると思いますけど……。

ふ〜む、これは意外に本命に急浮上してくる可能性もあるな。キングスナイト、ワルキューレ、ガンダムが今んとこ要チェックってとこか。

激突!!ファミコンVSセガ"北斗の拳"



話題性はNo.1（北斗の拳）



これはセガマークIII版 かなりの評判だ

秋から年末は何が期待？

それでだ、話しは夏休み以降へと進めちゃうぞ。現在ラインナップに上がっているソフト、それぞれどれに注目したいかな？

まあ、ゲーセンの人気からいくとクレイジー・クライマーなんか目↗が離せないですね。ただ、あのゲーセン版のコントロール操作をどうファミコンに移殖するか？ それにかかってます。

たぶんね、コントローラⅠとⅡを両方使って上下するんじゃないかな。✚ボタンで処理されたんじゃたまんないもん、ぜんぜん面白くない。

ボクはアルゴスの戦士だな。ほらファミコン版の魔界村、あそこまでのグラフィックができるってことだから、テクモだってがんばるはず。ゲーセン版に近い絵で出てきたらそうとうにショッキングだよ。

あと、おくれてもうしわけありませんの戦場の狼。アルゴスの戦士と戦場の狼の対決なんて、迫力ありそうですもんね。

やはり、ゴルフ2だな。ディスクライターをFAX回線で結んで全国コンペをやるという企画も、まあまあ

VOICE 佐藤満明
玩具問屋仕入課

「北斗の拳」はやはり話題になってますね。でも「バルトロン」の後だからちょっと心配だな。私ら商売、子供たちにファミコンが飽きられたらきびしいですからね。新作って聞くと「ヘンなゲームじゃなけゃいいな」ってハラハラしますよ。



VOICE 川合ゆかり
帝塚山学院大学

あたし、一秒間に16回もボタン押せへんから激しいゲームは苦手です。カワイくて、ちょっと頭も使うゲームがいいんと違いますか？「ソロモンの鍵」と「バベルの塔」と「スーパーピットフォール」をやってみたいと思います。

だし。でも秋ごろになりそうだね。

アルゴスの戦士に関しては、ゲーセン版だといっぱつ当たると死んじゃうという設定だよね。あれが今の子供たちには受けないんじゃないかな。このところをどうクリアするかが、テクモの腕の見せどころ。



ゲームの質は最高（ソロモンの鍵）

そしてなにがとびだすか

ところで、ここでリストアップされているもの以外で、何かあっと驚くようなゲームは出てこないかな？

コナミには、今ゲーセン版の奥の手、グラディウス２というのがありますね。愛知県のゲームセンターだけに実験的に配置されてるみたいなんですが、そうとうスゴイらしいです。スクロールが横から縦へと変化したり……。

それはぜひともファミコン版で見たいな。個人的には、ドラゴンクエスト２とゼルダの伝説２、が出ることを望みたい。

響くんはきらってるけど、キャラクターものソフトで、何かビッグタイトルが年末あたり出てきそう。〇〇〇〇〇とか〇〇〇〇〇〇とか……、子供には見のがせないはず。

来年のことをいってもねぇ。笑われちゃうかな。でも、今年の年末から来年お正月、すっごいソフトがガンガン出揃うのは間違いないね。

で、豊かなＦＣ夏休みは

で、そろそろ強引にまとめになだれ込みたいんだが、今年の夏休みいったいファミコン状況はどうなるのかそれぞれ思うところを言ってみない？

ボクはセガのファンタジーゾーンがやりたい（笑）。うん、これからはセガにも注目しないと。

そうだね。７、８月のソフトはどれも低調な気がするもの……。そういった意味で、ファンタジーゾーン、北斗の拳、ダンプ松本のセガ３作品は強力だよね。ファミコンソフトのメーカーの人も、もっとがんばろーっ（笑）。

あとは、スターソルジャーとスーパーマリオの２大ファミコン映画これがブームを巻き起こすかどうか？

スターソルジャーって、きっと子供には売れると思うんですよ。持ってない子は学校でツマはじきにされてしまう、みたいなね。ボクはあまり好きじゃないなぁ。そういうやりかた……。



任天堂は7月21日にバレーボール。8月上旬にメトロイドの予定。

スーパーマリオ２が人気ダントツで、そのまんま夏休みをかけぬけるってことはあるかな。

あれは難しいですね。オリジナルはやってないんでわからないんですが、２はグラディウスなんか比じゃないほど難しいと思います。もしこのゲームがうけるんなら、ファミコンのソフト自体がハイグレードになっていくんじゃないですかね。

なんか、スーパーマリオ２ってプレイヤーの後姿がさみしく見えるんだな。結局ひとりで厳しい戦いを続けるしかなくて、そこに追い風がヒューと吹いてくる……マップとかあっても最終的には自分でガンバルしかないのね（笑）。

ボクは映画だったらラビリンスが見たい。（笑）。

まあまあ……とにかく結論としては、この夏のファミコンソフトは、超目玉が無くて混戦状態ってことだろうね。とにかく今月号の特集をじっくり読んで決めておくれ！　うん、決まった！

VOICE 上田光彦

練馬区立大泉中１年

ぼくはディスクシステムを持っているから、ディスクのソフトは当分の間、全部買います。カセットだと「キングスナイト」がいいと思います。「北斗の拳」は買うつもりだけど、ちょっとコワいから友だちが買ったのを見て決めるつもりです。



VOICE 武部昭浩

青山学院初等部

ゲームセンターに行ったらしかられるから、移殖されたゲームは全部やりたい。でも全部買ったら、お母さんにしかられるから友だちのを借りると思う。ナムコは￥3900になったからどれかを買う。それにアメリカのファミコンも欲しい。

夏休みお買い得ソフト全紹介 WHAT'S THE BEST!?

バベルの塔

今、きみの前にたちはだかる古代遺跡の謎

ナムコ 7月18日発売予定 ¥3900





このゲームはこんなゲーム

インディーが石を組みかえてツタや雲を上手に利用して全64面をクリアしていく。8面ごとに「壁画の間」が現れてそれをBIG PASS WORDに入れると……。64面どこからでもスタートできるが、16面以降正しいパスワードを入力しないとスタートできない。久しぶりに登場した本格パズルゲームの傑作だ。

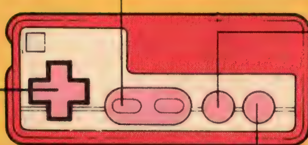
ゲームデータ

ジャンル	パズル
パターン	面クリア
出身	オリジナル
ひとこと	根気がいります

頭を使うゲーム。気分転換にやるととんでもないことになりそう。でも、誰でも楽しめます。

コントローラの使い方

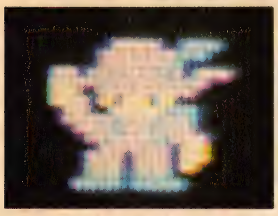
✚ボタンでインディーが上下左右に移動、ツタの登り降りを。Aボタンは石を上げ降ろし、ラウンドスタート。Bボタンは魔法のランプを取り、石を通り抜けるときに使用。



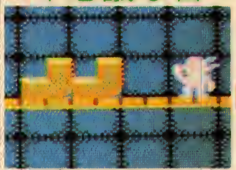
これなら君にもできる FLOOR1~FLOOR15 貫徹解析作業法

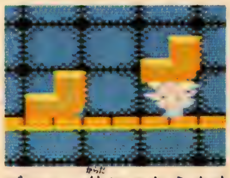
古代バビロニア人から伝わるバベルの塔。バベルの塔の頂上には美しい庭園があり、神々が地上に赴く時ここに立ち寄ったという。そして今ここに伝説がよみがえらんとしている。その人の名はインディー………。

マイキャラクターとその動き

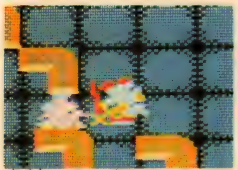

こいつがうわさのインディー

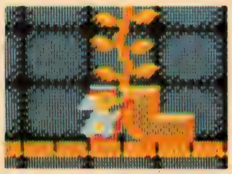
●不思議な石を持ちあげろ


石を持ちあげましょう

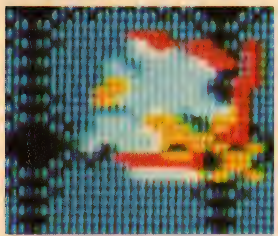

ズシッ。体にこたえます

●こんなふうにたたかえ


奈落に突き落とせい！

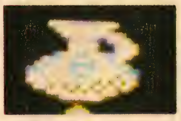

えーい、こっちに来れまい

敵キャラクター

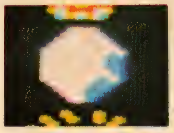

名はウルという。バベルの塔の呪縛霊。武器はないがしつこく追いかけてくる

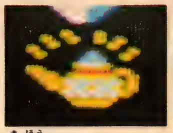
アイテム

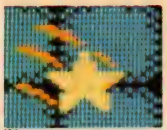
各アイテムを取ると魔可不思議な効力を発揮する。


ツボ：パワーが一つ増える


王冠：取るとスピードアップ


ダイヤモンド：取ると一定の時間無敵になる。無敵になるとマイキャラの色が点滅


魔法のランプ：そのラウンドに限り、石を通り抜けられるようになるというしろもの

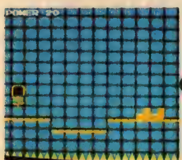

星：尾を引きながら飛んでくる。取るとスピードアップする

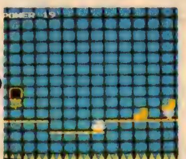
全15面 その傾向と対策！

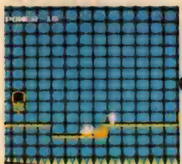
最初から答えを知っているパズルをやることほどばかばかしいことはない。まずゲームをプレイしてどうしてもわからなかった場合だけここのページを見るようにしたい。まあがんばってくれ。

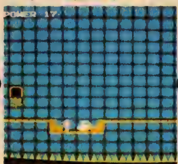
FLOOR 1

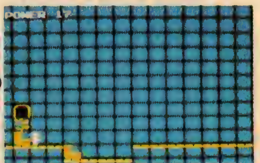
基本的動作さえわかっていれば簡単。POWERも20ある。


左の石にまずは注目


右の石をうんこらしょと動かす

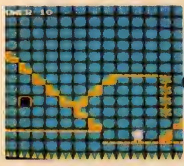

左の石を左右逆にして置く

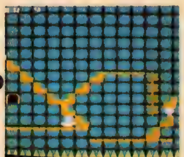

次にもうひとつの石を左に

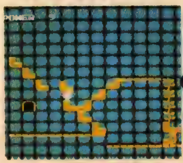

右の石を左右逆に向きを直して置く

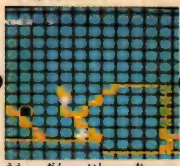
FLOOR 2

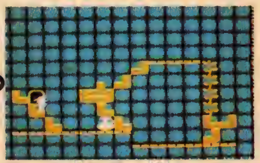
ポイントは画面左の階段状になっているバベルの扱い方だ。


ツタをいかにつかむかを考える


階段右上の石を持ちあげろ

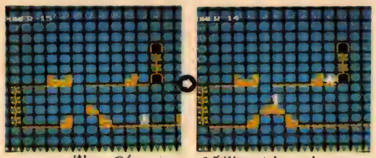

ツタを登り左階段の石を取る


上3段の石が落ちる


床に降り階段を登って面クリアだ

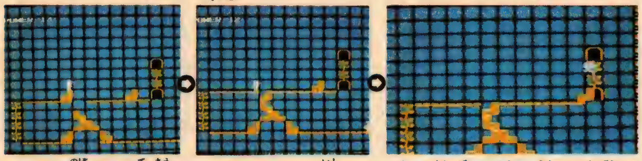
FLOOR 3

いかに上の床に登り一番上の出口に入るかがポイントだよ。



まずは橋を作って……

右側の石を持ってくる



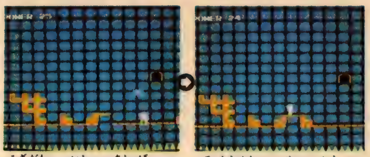
ツタを登って手前の石を落とす

もうひとつの石を落とす

石で足場を作り上の出口へ。めでたしめでたし

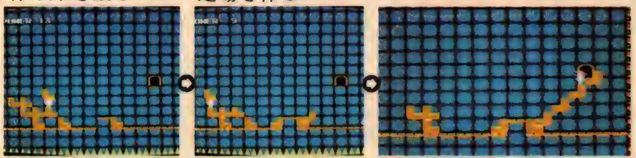
FLOOR 4

左側に積んである石で出口にいかに階段を作るかがポイント。



右側の石で足場を作り床を渡る

手前2つ目の石で足場を作る



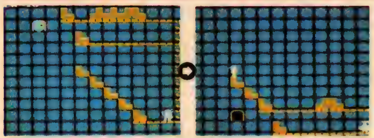
上から順々に石を運ぶ

右床に渡る足場を作り……

最初の置き方に注意して、出口へと階段を作る

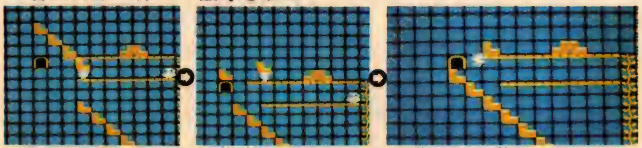
FLOOR 5

出口の封印（顔の絵）をいかに解くかがポイントだぜ。



まずはツタを登り一番上の床へ行く

封印の解かれる水晶球を取る



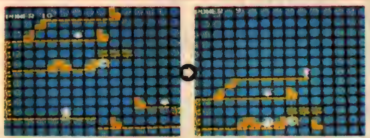
2段目の床に降りて石を落とす

階段状の石を1つ取れば……

出口への階段ができあがり。そのまま階段に降りる

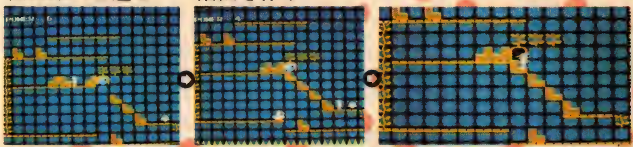
FLOOR 6

水晶球を取り出口への階段を作るかがポイント。



ツタを登り上、中段の床へと進む

石を下に落として階段を作り…



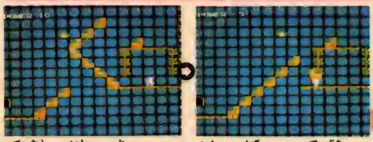
真中の石を左右逆にし……

左側にあった石で階段を完成

階段の下にある水晶球を取り封印を解いて出口へ

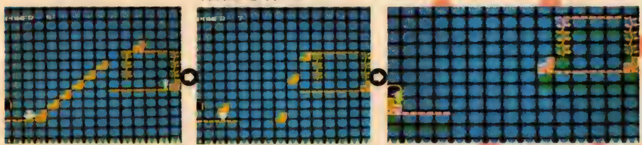
FLOOR 7

手前の階段をいかに出口への階段につなげるかがポイント。



手前の石を取ると……

石が崩れて出口の階段を作る



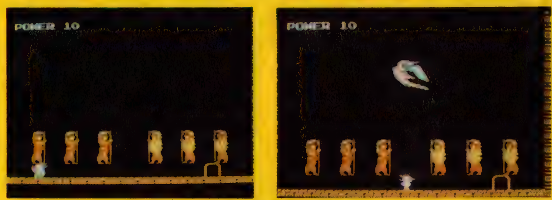
ツタを登り上段の床へ進む

石を落とし階段完成

階段を降りて一番下の石を取り出口への足場をつくる

FLOOR 8

8の倍数の面、8、16…64に絵が隠されている。それをBIGPASSWORDに入れると……。

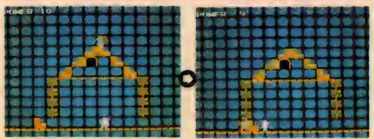


こいつがうわさのBIG PASS WORD 隠されている壁画を入れろ！



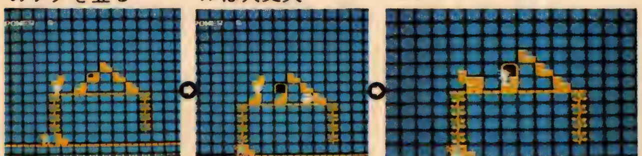
FLOOR 9

敵キャラのウルが登場。十分ひきつけて倒せ。



足場をつくり左側のツタを登る

石が壁になり、ウルは大丈夫



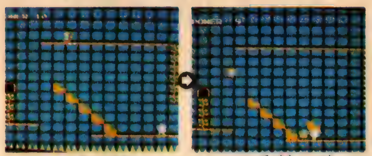
左上の石を運び……

2段目の石をも運ぶ

運んだ石を左の右の上に置いて出口へ

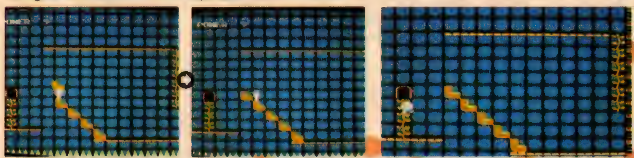
FLOOR 10

階段状に積んである石を１個分ずらすのがポイント。



ウルは下の床にはこない

まずは手前の石を取る



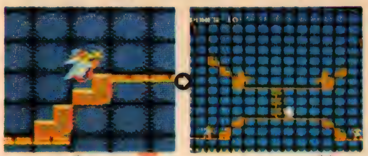
それを階段の１番上へ運び……

下に置けば出口への階段完成

下の床に降りツタを登って出口へと進む

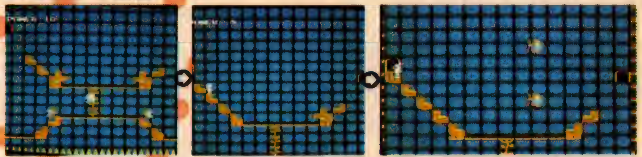
FLOOR 11

上段右側に積んである石を使って左側の出口から入る。



ウルが攻めてくるので動きを機敏に

まずはツタで上の床へ……



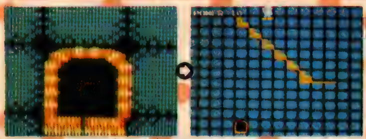
登ったならすぐに左階段へ

２段目の石を上へ積み……

右に積んである石を左の階段へ運び階段のできあがり

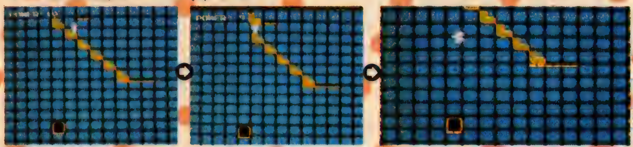
FLOOR 12

よーく出口を見てみよう。床があるのだ。ここがポイント。



床がある。飛び降りても大丈夫

まずは階段に飛び降りる



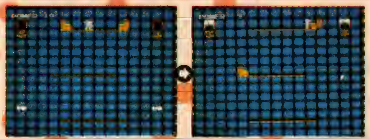
階段を上に登っていき……

石を持ち上げて……

そのまま出口めがけて飛び降りればＯＫ

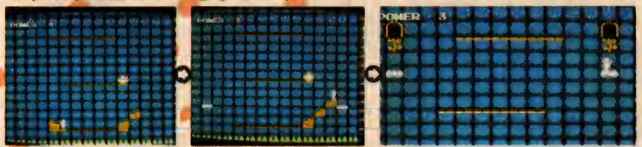
FLOOR 13

上下している雲に乗り出口に向かうのがポイントだ。



まず左の石をひとつ下の床に落とす

右の石と順序に落としていく



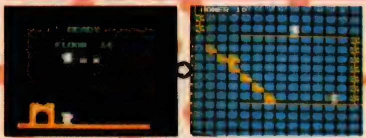
左の石を右の石に積んで…

雲に乗るタイミングをはかり……

雲に乗ったらそのまま出口へ直行だ

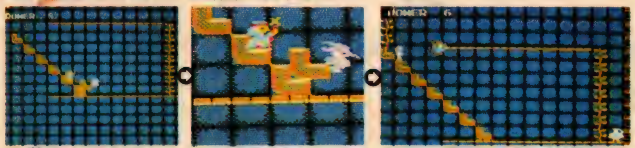
FLOOR 14

ここは簡単。ウルの攻撃をかわし石の向きを変えるだけ。



各面のスタートはこんな感じなのだ

ツタを使わず左から階段を降りる



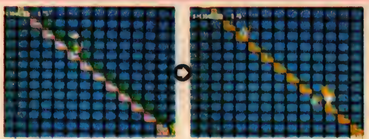
３段目にある石の向きを変える

ウルが頭越しに攻めてくるので注意

向きを変えた石を階段の一番上へ持っていく

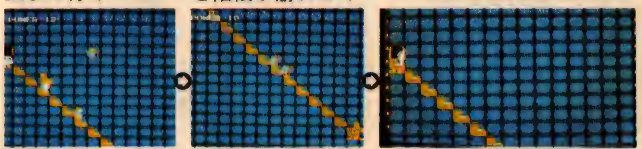
FLOOR 15

ウルをよけつつ、出口にある石を階段のどこで向きを変えるか。



まずは階段を登り上まで行く

早く元に戻さないと階段が崩れるぞ

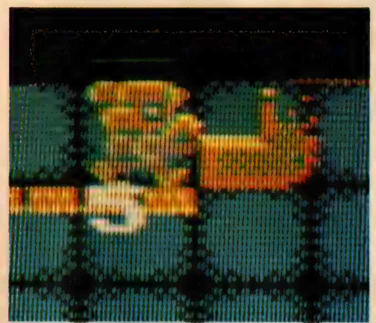


出口の下にある石を運び……

一番下のところで向きをかえて……

ウルをよけながら出口のところへ石を運ぶ

ここからは君のIQしだい



さあ、ここからは君の頭で16面以降は解析してくれ。いきづまったら出口のほうから解き方を考えるのもひとつの手だ。頭を常に柔軟にしておこう。16面以降、レンガ怪物バベルズが石を作って攻撃してくるぞ。んじゃ頭を精一杯使ってガンバッてくれたまえ。

ソフトメーカーからひとこと

「バベルの塔」はナムコが初めてお送りする本格的パズル＆アクションゲームです。パズル好きはもちろん、敬遠気味の人でも塔の秘密をさぐるうち奥の深さのとりこになるでしょう。オトナの方も絶対満足できます。

㈱ナムコ　ナムコット事業課

「バベルの塔」必勝マニュアルが、7月26日ファミコン必勝本から登場する。必勝本ならではの㊙特別ふろく付き。350円(予定)お楽しみに。

FROM GAMER これが￥3,900!?と思わず喜こびました。良いものを安くとはまさにこのこと。とにかく奥が深い。

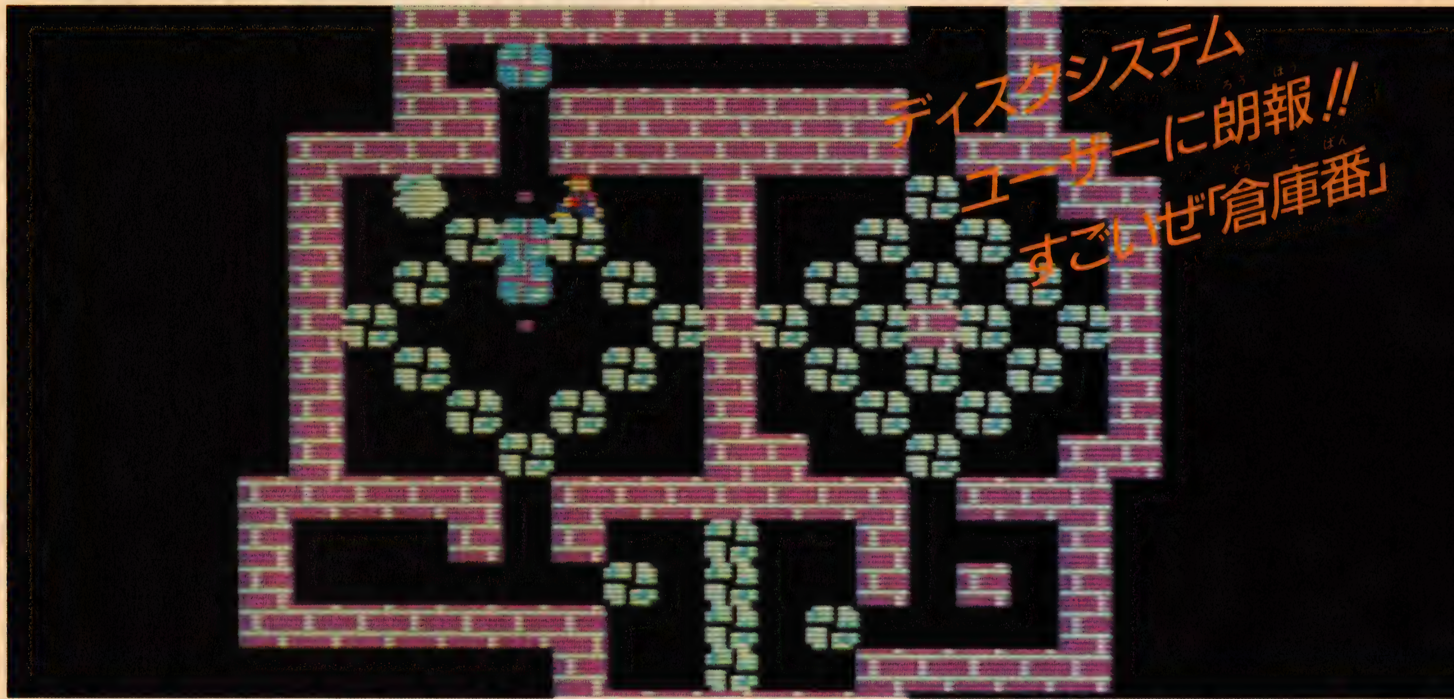
涙の倉庫番スペシャル

アスキー	7月下旬発売	¥2,980

このゲームはこんなゲーム

倉庫のあっちこっちに意地悪く置かれた荷物。それを指定された位置にかたずけるのがこのゲーム。

こう書くと簡単だけど、プレイしてみると実に難しい。なにしろ発売元のアスキーでは「150面をもし3ヶ月で解けたら、あなたは天才です』と宣言しているほどなんだから。とにかく「倉庫番」といえば、パズルゲームの名作中の名作。アクションゲーム一本ヤリの人もきっと楽しめるはず。一度、挑戦してみたら……



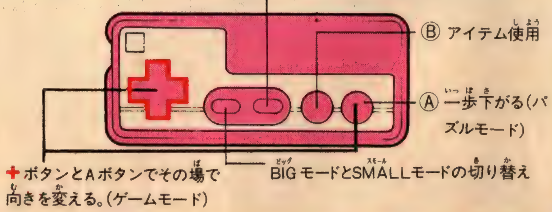
ゲームデータ

ジャンル	パズルゲーム
パターン	面クリアタイプ
出身	パソコン
ひとこと	まさに本格的

●備考
シンプルなのに、奥が深い。アキのこない夏むき!?のゲーム。

コントローラの使い方

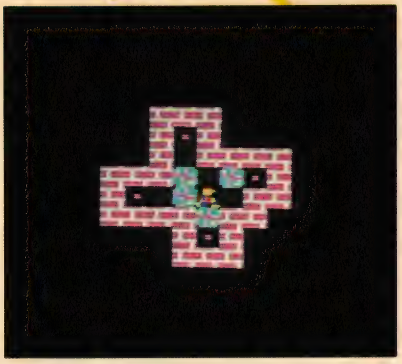
ゲームモードとパズルモードではコントローラの使い方が少し違うので注意。なおセレクトボタンは「大モード」と「小モード」の切り替えのときに使え、スタートボタンでやり直せる。

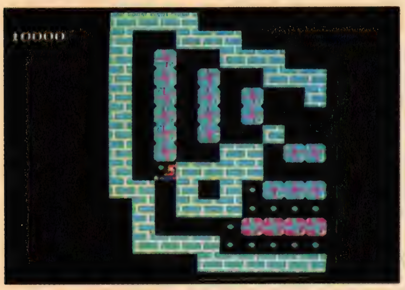


驚きと感動の150面＋エディットモード

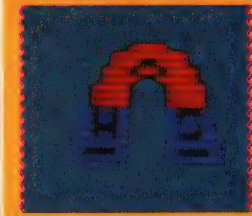
さすがにディスク

君の「倉庫番」としての仕事は、果てしなく続く。なにしろ150面もあるんだから、かなりの覚悟が必要だ。「パズルゲームはどうも苦手で……」と思っている人も安心していいぞ。こういうゲームは各面ひとつひとつを自分でクリアーするたびにテクニックは身についてくるものなんだ。ところで、この「倉庫番」は荷物を1ブロックづつ押してかたずけるのが基本的な遊び方。このパズルモードのほかにも、ルビー・オイル、ロープ・磁石を使って高得点が競えるゲームモード。そして上級者、マニアお待ちかねのエディットモードで君の好きな自作面もつくれる。難しくってもあきらめちゃいけない。じっくりつき合ってあげよう。





これがお助けアイテム！



磁石
ふつう、荷物は押すことしかできないが、これさえあれば、一ブロック分の距離を置いて、引っ張ることができる。



ロープ
押すだけでなく、引っぱることもできるアイテム。ただし、平面上で直線にのみ使える。使わないでクリアすればボーナスだ。



こしょう
これを荷物にふりかけると、なぜか荷物に足がはえて追ってくる。これを使わないと減点されてしまう。知恵が必要だぞ。



オイル
重たくて、一つしか動かせない荷物も2つ同時に動かすことができる。便利だけど、使わずにクリアすれば。

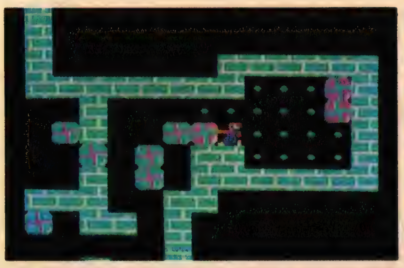
パソコン版では無かったアイテムもこれだけ入ってるんだ。うれし涙の倉庫番だね。

これは便利、上級者を目指せ！

1 拡大モード

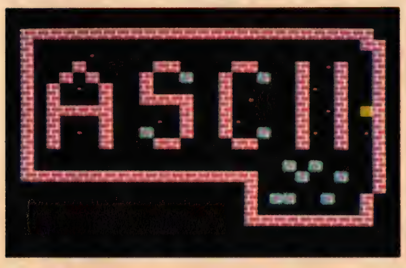
全体を見わたした後は、細部をじっくりと。





2 エディットモード

これさえあれば一生遊べるという声も……



「ロードランナー」「レッキングクルー」などで楽しませてくれた自作面が、「倉庫番」でもつくれる。腕自慢なら挑戦したくなるはず。

ソフトメーカーからひとこと

アスキーからのファミコンディスクソフト第一弾「涙の倉庫番スペシャル」。あなたは、大きな倉庫会社でアルバイトすることになり、さっそく倉庫内の荷物を決められた場所にかたづけるように言われました。荷物は大きくて一個ずつ、しかも、押すことしかできません。全部で150もある倉庫を3ヶ月でかたづけることができたら、あなたは天才。パズル＆アクションのユニークなゲームです。

㈱アスキー 宣伝部 大武

FROM GAMER こういうソフトを一本持っていると長く遊べて良いと思う。今年の夏はパズルブームになる予感も。

夏休みお買い得ソフト全紹介 WHAT'S THE BEST!?

エーエスオー ASO

ARMORED SCRUM OBJECT

SNK	7月中旬発売	¥4,900

ゲーセンの人気者がいよいよファミコンで登場！

POWER UPが勝利の決めて!!

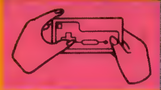


おどろおどろしいキャラクターでゲームセンターでも異彩を放っていた「ASO」がいよいよファミコンでお目見えするぞ。少々、複雑だが、じつによく考えられたパワーアップ（ときにはパワーダウン）をくり返し宇宙の奥深くへと進軍してゆく。バンバンと打ちまくるギンギンのシューティングに加えて冷静な判断力も必要とされる。マニアっぽいファンでも十分楽しめるはずだ。

ゲームデータ

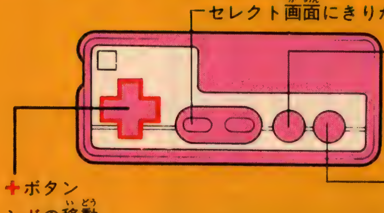
ジャンル	シューティング
パターン	タテスクロール
出　　身	アーケード
ひとこと	ド迫力

シンプルななかにも、ところどころに斬新さを感じるゲームだ。



コントローラの使い方

＋ボタンでシドの移動。Aボタンはミサイルの発射、Bボタンはレーザーの発射になっている。またセレクトボタンでセレクト画面に切りかえ、アーマーを選択できる。



これがASOの魅力のすべて!

「ニュークリアー・アーマーのパーツ発見!」「Sポイントを獲得」おっと「逆Kだっ! 注意が必要だ」なんて叫びながら、やってしまいそうだぜ、このゲーム。シューティングゲームだからもちろん敵に弾を打ちこんでいなければいけないんだけど、より効率的な攻撃のため、どうしてもパワーアップの知識が必要だ。「ASO」をより楽しくプレイし、さらに勝者を目指す諸君に、〝「ASO」パワーアップ講座〟で、必勝法を伝授しよう。

「ASO」は、この夏、発進する。戦いに挑む者、必ずマスターすべし!



シドのパワーアップ講座Ⅰ

地上には、いくつかのパワーアップポイントが点在している。これを集めれば、シドの潜在能力が高められるのだ。

君の操縦するシドのパワーアップは大きくわけて2通りある。ひとつは地上のパワーアップポイントを集めてシドそのものの性能を上げる方法。それにパワーアーマー（講座Ⅱでくわしく説明。）のパーツを集め、オプションによる特別装備を装着する方法の2通りだ。敵との戦いのあいだでもパワーアップには常に気を配っておきたい。

S ポイント
シドがすばやく動けるスピードアップだ。

M ポイント
地上物を攻撃するミサイルが強力になる。

L ポイント
対空中物用のレーザーは、これで強化。

K ポイント
ミスしてもパワーを元のまま保てるマークだ。

逆K ポイント
これを取ってしまうと一挙にパワーダウン。

F ポイント
打てば、陰されたポイントが姿を現わす。

シドのパワーアップ講座Ⅱ

強い味方、パワーアーマーを使用するには、地上に点在しているアーマーを集めなければならない。

オクト・アーマー



8方向に分かれるレーザーを発射

シールド・アーマー



バリアを張ることができる

キャノン・アーマー



単発でなく広角レーザーを発射

ホーミング・アーマー



命中率の高い誘導ミサイルを発射

パラライザー・アーマー



敵の動きを一時的に止めてしまう

ニュークリア・アーマー



通常より広い範囲を破壊できる

ファイヤー・アーマー



破導波で直線上の敵を一発で破壊

サンダー・アーマー



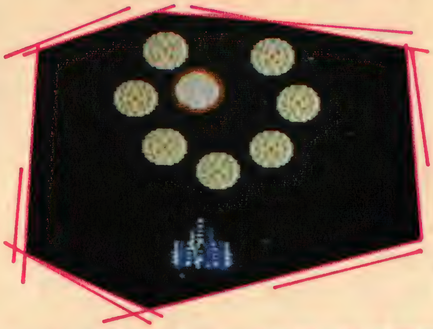
イナズマの力で画面上の敵を消す

FROM GAMER　もとからスピードに頼っているゲームではないので、ファミコンには適していると思う。期待してる。

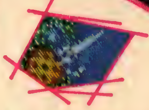
シドのパワーアップ講座Ⅲ

パワーアーマーのパーツを使う際には、エネルギーポイントが必要だ。Eポイントも戦いの必需品なのだ。

さて、集めたパワーアーマーを活用するには、8ゲージ以上のエネルギー・ポイントが必要になってくる。Eを持ってなければ、せっかくのパワーアーマーも宝の持ち腐れになってしまうわけだ。エネルギー・ポイントは、こきざみに補充しておくようにしよう。



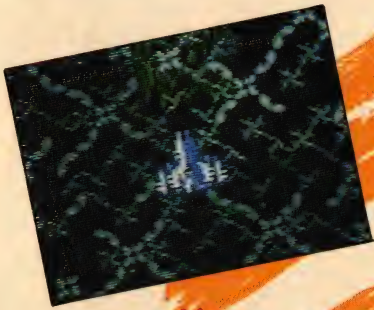




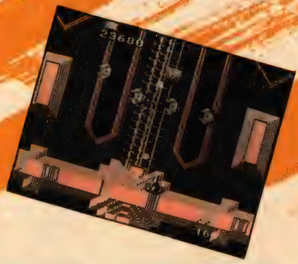
必勝アドバイス

百戦練磨のプレイヤーたちも、ゲーセンでは泣かされた。この夏「ASO」に挑もうとする者よ！ 戦うからには勝者たれ！「ASO」をはじめて手にして、戸惑わないための必勝法！

「ASO」は、バンバン打ちまくりのシューティングではないから、パワーアップのタイミングが常にポイントになる。とりわけパワーアーマーの使用する時期が問題で、早すぎてもいけないし、遅すぎてもいけない。それに、各場面によって、どのアーマーを選択したらよいのか、これは経験を積んでベストパターンをつくってほしい。健闘を祈る！









ワープ・逆ワープもあるんだぞっ!!



なんとワープのポイントもあるのだ。Wマークの上を通過するとシドは瞬時のうちに前方へと進んで行く。ワープの最中でもパワーアップポイントを取ることができるが、こんな時こそ逆Kに注意だぞ。それに後戻りされてしまう逆ワープというおそろしいワナもある。

ソフトメーカーからひとこと

ASOは「作戦」を主眼にしたゲームです。シドの基本能力のパワーアップ、それにアーマーによる8種類のパワーアップを駆使して戦ってください。エリアエンドの大型要塞はみんなの腕の見せ所。アーマーで倒すか？ノーマルでガンバルか？そんな作戦のたて方も重要です。君だけの必勝作戦を完成させよう。逆Kとエネルギーの残量に気をつけて！

㈱SNK（広報課・辻博史）

夏休みお買い得ソフト全紹介
WHAT'S THE BEST!?

東海道五十三次

サンソフト	7月発売	¥4,900

日本の夏。ゲームの夏。それでは道中を御案内いたす。



げーむのおはなし

京の都で、花火づくりの修業をつんだカン太郎は、ついに新しい花火の技術を身につけた。それを江戸の人々に見せようと、東海道の旅に出たが……。鉄砲商人"井ノ国屋剛左衛門"と、カン太郎の東海道絵巻、はじまりはじまり……。

急いでページをめくろう全街道突破テク満載だいっ!

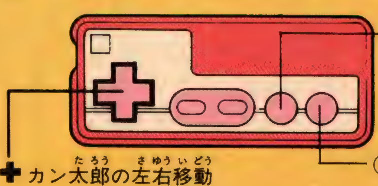
ゲームデータ

ジャンル	アクション
パターン	右スクロール
出身	オリジナル
ひとこと	ひょうきん

備考
敵と戦いながらの珍道中、とってもひょうきんだぜ!!

コントローラの使い方

君が操るのは、カン太郎くん。✚ボタンで左右の移動、Ⓐボタンはジャンプ、Ⓑボタンはかんしゃく玉。使える武器はかんしゃく玉だけ。とにかく江戸まで、行ってくれ!!



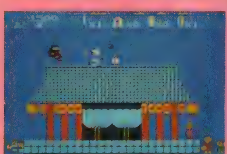
東海道五十三次 道中案内



悪者・邪魔者ぞくぞく現われ、カン太郎の1人道中、やれシンド！ 駆け足応援してやるぜ。



一、きょうと
アイテム集めも忘れずに！



道中各所に隠されている刀、通行手形、小判、お札。かんしゃく玉を投げて見つけよう。

敵	忍者

二、きょうと～くさつ
浪人必殺技はこれにキマリ！





やみくもにかんしゃく玉を投げても、刀でたち割られてしまうのさ。足もとを狙わなきゃダメ。で、近づいてきたら地面にしかけておいて…簡単。

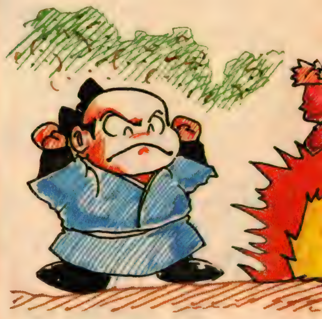
敵	忍者	浪人	剛左衛門	仕事人

三、いしべ～つちやま
小判が5枚ないときは…



とめ女にくっつかれて体が重～い！ おっと、忍者だ。ピンチ!? あわてるな、かんしゃく玉は投げられるんだ。

敵	忍者	浪人	とめ女	仕事人



四、さかのした～せき
関所は通行手形ですんなり通過



手形がなければ小判6枚でOK。道中ではたまに犬に出くわしたりしてかまれるなよ。



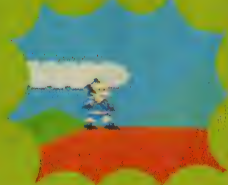
敵	ごろつき	役人	仕事人

注意

五、かめやま～しょうの
おばけは死な～ない…



てんでお札で退散させちゃうわけね。とりつかれたら、しばらく動きが不自由なので危いのだよ。



敵	ごろつき	おばけ	剛左衛門	仕事人

六、いしやくし〜くわな

1UPキャラめっけ！





黒装束の仕事人はてごわいね。下を通過しようとすると急降下。これは絶対にムリ。この位置でジャンプしながら攻撃だ。1UPチャンスは〝あと10り″地点。変な稲かけの上に、かんしゃく玉2発投げると出てくるよ。

敵	ごろつき	剛左衛門	坊主	仕事人	鳥使い

九、ごゆ〜ふたがわ

命だけは助けてやる、ってさ

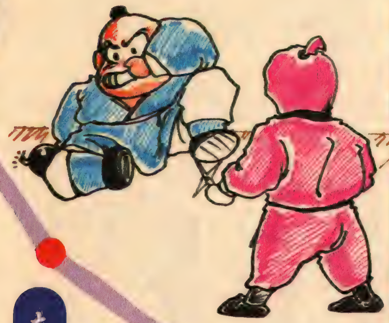


盗賊は刀集めが趣味なのさ。ここはおとなしくくれてやろうぜ。刀をやれば千点の得。とめ女やおばけ、飛び石の場合も同じだよ。ポイント通過のボーナス点なのだね。



敵	忍者	タコ忍	とめ女
剛左衛門	仕事人	浪人	盗賊







七、みや〜ちりふ

小判2枚、飛び石出現





すっかり㋹のときでも大丈夫。手前の草むらにちゃんと小判が隠されてるのさ。飛び石ジャンプはけっこう難しいぞ。

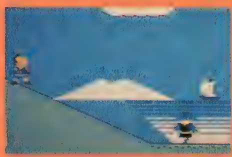
手持ちがなくても安心



敵	ごろつき
仕事人	剛左衛門
	鳥使い

十、しらす〜まいさか

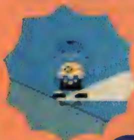
念仏坊主も弱点は足もと





坂道なら地の利を生かしてこんな戦法。





敵	坊主	ごろつき
鳥使い	役人	剛左衛門

八、おかざき〜あかさか

敵は多勢、まずコウルサイ忍者を倒せ！



橋の上で立ち止まると、赤装束の仕事人に下からブスリとやられるぜ。いっきに走り抜けてから勝負。初登場はタコに乗った忍者。やっつけられないので逃げるしかないぞ。



敵	浪人	忍者	仕事人	とめ女	タコ忍

おんや〜、カン太郎が雲の上!?



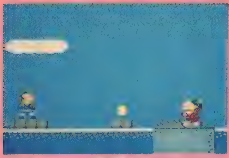
おばけ封じのお札、これにはもう1つご利益があるんだぜ。3枚ためてみよう。すると空からゲタが降ってくる。こいつをはけば、つかのま雲の上を歩けちゃうというわけ。



FROM GAMER カン太郎の投げるカンシャク玉はアトランチスのボンよりも重量感があって、投げがいがあった。

十一、はままつ～ふくろい

おむすびは空中のポイントを狙う



川はごろつきが出たあと渡る。出会いがしらの危険を避けるのさ。ところで、カン太郎の足もとのおむすびが見えるかな？これをとると無敵のコロリンコ。でも行く手に川があると落っこちる！



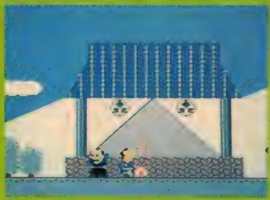
敵	ごろつき
おばけ	鳥使い
	剛左衛門

十二、かけがわ～しまだ

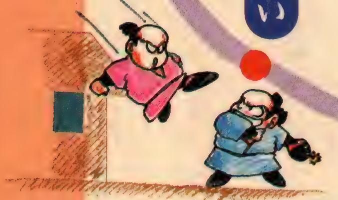
通行手形を持って正々堂々通るぜ！



アイテムは、それが必要な場所のわりと近くに出るんだよ。その場所をおぼえていないときは、かんしゃく玉を投げまくって遊ぼうぜ。だいたい石の上とか草の中とか、それっぽい場所にあるね。



敵	ごろつき	剛左衛門
おばけ	坊主	仕事人
		役人





十三、ふじえだ～まりこ

追つめられたっ！



そっちが上ならこっちは下だいっ。浪人をジャンプさせておいてくぐり抜け。



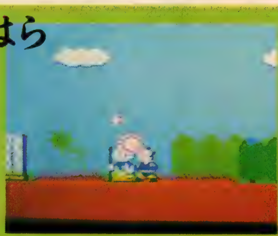
また１UPめっけ！

"あと１り"地点、茶屋ののれんを狙ってみよう。2発当てろ。

敵	忍者	タコ忍	浪人	盗賊	剛左衛門

十五、かんばら～はら

ボーナスポイント



"あと１り"地点のお地蔵様にかんしゃく玉ぶつけて千点だ。同じ所で２度OK。

敵	忍者	剛左衛門	タコ忍	盗賊	浪人

十四、ふちゅう～ゆい

仕事人の小柄は２連発だ





1UP！

緑色の山の上に見つけたぞ。



"あと４り"地点。ここの仕事人にはてこずるかもね。ジャンプする位置とタイミングがポイントだ。必ず現れるごろつきをまず先に倒しておこう。

敵	ごろつき	おばけ	鳥使い
	剛左衛門	仕事人	坊主

十六、ぬまづ～はこね

鳥は鳥使いを倒せば知らん顔！

また1UPめっけ!!

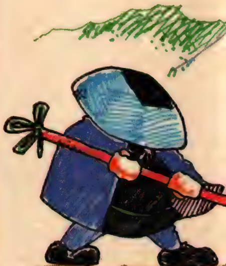




"あと8り"地点の稲かけの上。2回命中させるんだ。

鳥の動きをよく見て接近。鳥使い自身は動かないぞ。

敵	ごろつき	剛左衛門	仕事人
	鳥使い	坊主	役人



十七、おだわら～ひらつか

ここの仕事人、どこで狙うかが難しいぞ





とにかく速攻。左側の屋根から右側の1階の屋根に飛び移れ。そのジャンプのいちばん高いときに狙えばピッタシきまりっ。相手は動くまもないぞ。

敵		
	ごろつき	おばけ
仕事人	剛左衛門	鳥使い

十八、ふじさわ～ほどがや

ちょいとめちゃんと遊ぼっ





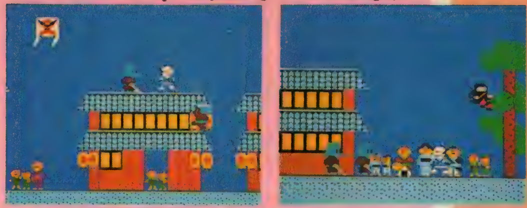


橋のたもとでいったんかわし左側へくっつける。そのまま橋を渡れば…ほら！

敵	とめ女	忍者	タコ忍
	浪人	剛左衛門	仕事人

二十一、まつり

おおっと、浪人が二人！



やっかいだが逃げきれるぞ。うまく2人とも左側へまわせば、やつら、足が遅いからね。

敵	忍者	たこ忍	浪人
剛左衛門	とめ女	盗賊	

十九、かながわ～かわさき

ゴール目前逃げきりっ！





〝あと1り〟のところで盗賊につかまった。忍者と浪人も現われ、さてピンチ!? しかしあきらめちゃあいけない。こんなふうになんとか逃げきりもできるんだぞ。

敵	とめ女		
忍者	たこ忍	盗賊	浪人

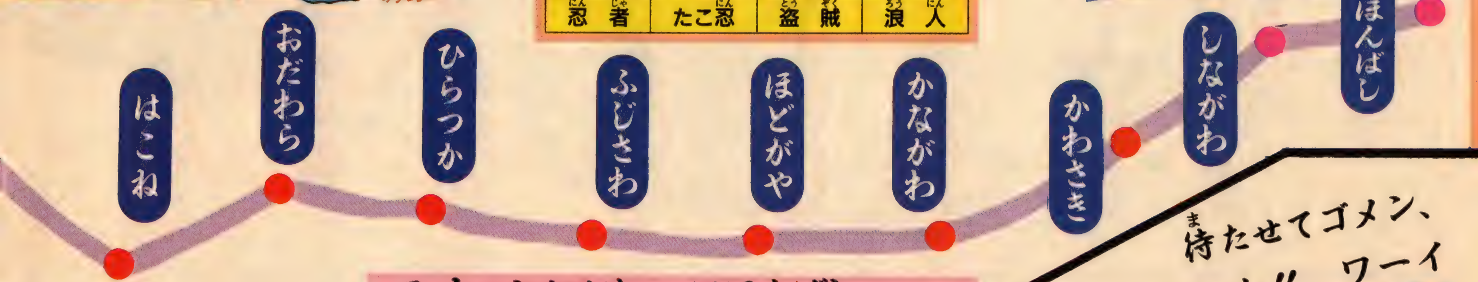
小判を10枚以上集めると……

ある場所へ行くと裏街道への入口が現れるんだ。近道だぜ。



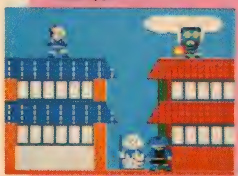






二十、しながわ～にほんばし

屋根づたいの妙技を見せてやるっ





坊主は倒さないといつまでもついてくるけど、上へはやってこないから放っておこう。ヘタに降りるとかえって危険。剛左衛門も無視！

敵	鳥使い	ごろつき
仕事人	坊主	剛左衛門



待たせてゴメン、モモコちゃん!! ワーイ



……でした。

夏休みお買い得ソフト全紹介
WHAT'S THE BEST!?

ファンキー



フライングアクションだいっ

ナムコ　8月下旬発売　¥3,900



きみは撃墜王になれるか…？

バロン&マックスの空中戦ものがたり

アーケード版でおなじみスカイキッドが、いよいよファミコンで登場。バロンとマックスの2プレイで、大空にかけた彼らの青春を体験してくれ。はたしてそこにあるのは、愛か友情か。

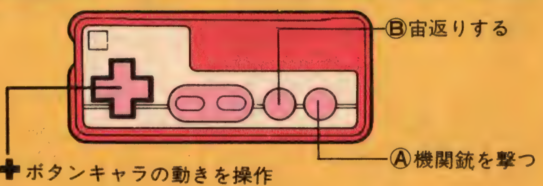
ゲームデータ

ジャンル	シューティング
パターン	左スクロール
出　身	アーケード
ひとこと	カワイイ

カワイクて、ヒョーキンな、おもしろシューティングゲーム!! 空の「パックランド」っていう感じ。

コントローラの使い方

君たちが操るのは、バロンとマックス。✚ボタンでそれぞれのキャラの動きを操作する。Ⓐボタンは機関銃、Ⓑボタンは宙返り。この宙返りなかなかのテクニックがいる。



敵機に追突しないように、タイミングをはかってくれ！

空中戦

眼前に巨大な崖が……。さまざまな障害物をかわしながら、ミッションを遂行しろ!!



爆撃

空路の途中にある爆弾を、うまくひろって敵基地を爆撃だ。爆弾空輸中には、宙返りができないぞ!!







このゲームの主人公は、バロンとマックス。彼らは大の親友であり、強力なライバルでもある。「スカイキッド」と呼ばれる彼らに、平穏な日々はない。毎日きびしいミッションが、彼らを待っているのだ。飛行基地を離陸し、待ち受けるメカズキン軍団を倒し、その司令部を爆破するのが目的だ。世界支配を企てるメカズキン軍団は、次々に強力な部隊をさしむけてくる。さあ大空の戦いにすべてをかけた、彼らの青春を、君たちもゲームで体験しよう。大空に向かってテイクオフ!!

アクション



太陽が笑っている、のんびりした昼間。しかしアクションを起こすと……



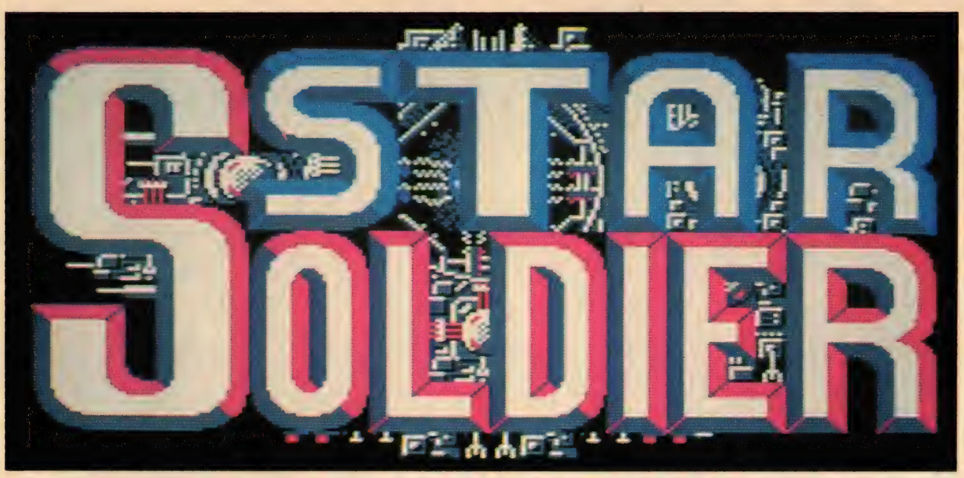
夜に変わってしまった。この他、いろいろ隠しアクションがあるぜ!!

ソフトメーカーからひとこと

このゲームは自由と平和を愛する鳥たちの国の物語。バードランドで展開するバロンとマックスを操作していくうちに、みんなも大空の中でコミカルなバックミュージックにのって戦っているような気分を味わえることでしょう。ぜひ楽しみにしていてください。

㈱ナムコ　ナムコット事業課

FROM GAMER いかにもナムコらしい軽いユーモアが気持ちよい。自由の女神のパンツをきみは見ることができるか。

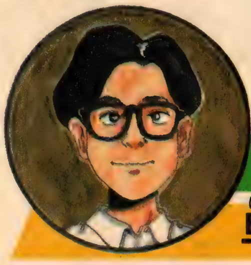


完全MAP

これが究極のシューティングゲームかっ!? 熱血ゲーマー・土屋が早くも完全突破をはたしたぞ! このマップは彼の戦いの軌跡なのだ。この熱き感激をキミに送るっ!!

誌面の都合で、16ステージ全部のマップを紹介することができない。が、地形の基本パターンは8つだということがわかった。残り8つは応用だ。(右の表を見てくれ)要するに色が違うのだね。色が違っても、Ⓟやⓩ、トラップゾーンの入口は同じなんだ。これを憶えておいてほしい。

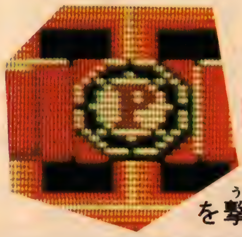
ステージ		
1〜4	オリジナル	
5	1と同じ	省略
6	2と同じ	
7、8	オリジナル	
9	3と同じ	省略
10	4と同じ	
11、12	オリジナル	
13	7と同じ	省略
14	8と同じ　ただし後半部は左右逆	
15	11と同じ	
16	前半部2、後半部8と同じ	



のひとこと

パワーアップがキメテだ
早めに最強パターンへもっていけ

やり方は単純、チャンスも多いので問題はないと思う。むしろ腕が問われるのがフル装備にしたあとのⓅとりだ。画面上の敵を一掃する効果。



を撃つと

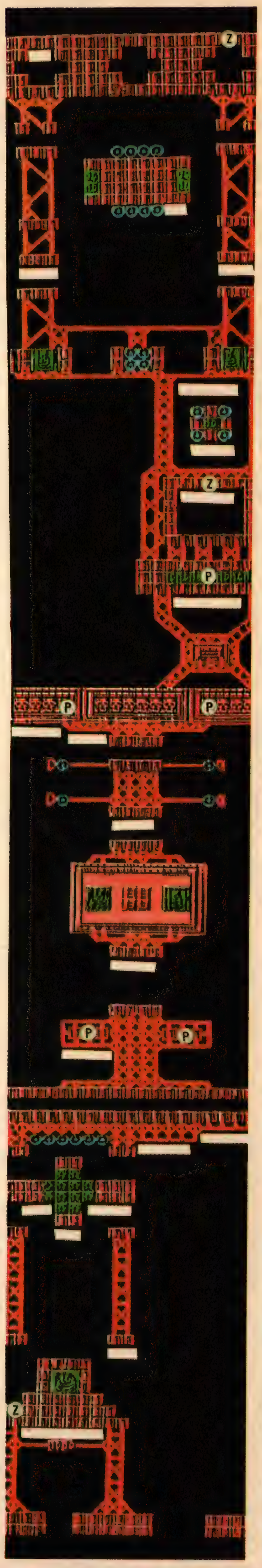


素早くキャッチ!!

5方向+バリア
4個目



ステージ1



スタート

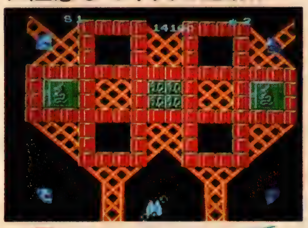


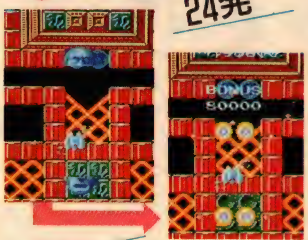


比較的やさしいステージでは高得点ボーナスを狙え!!

①ラザロ先制攻撃

合体する前に破壊すれば8万点! サウンドの変化に注意して中央で連射!!





24発

8万点

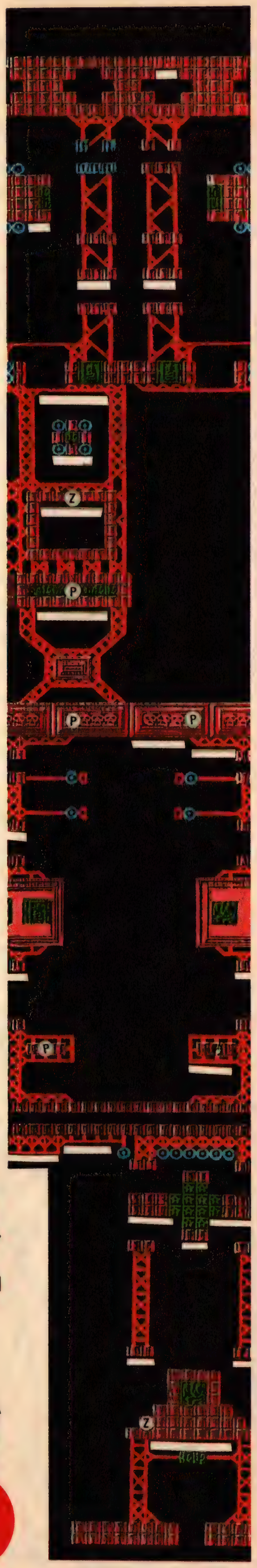
②デライラ同時攻撃

5方向ビームがないと不可能。これも8万点だ。

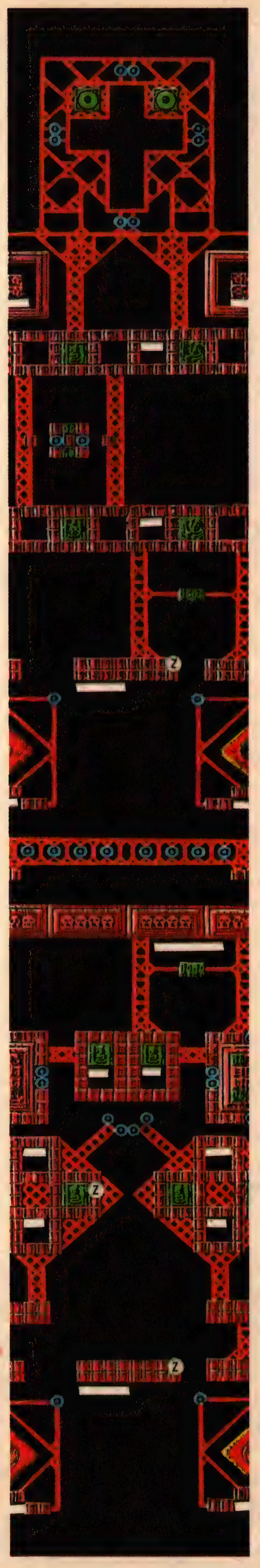


あらかじめ中央に位置しておき、見えてきたら後退ぎみにスピードをゆるめて狙う。各24発必要

ステージ2



スタート

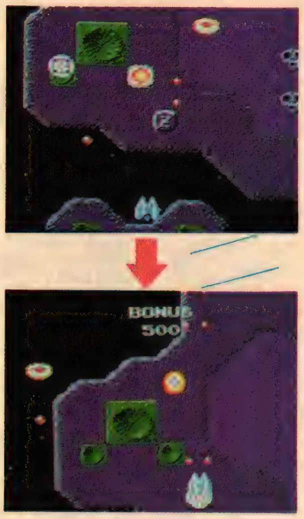






ゼグは連続どりだ

1ステージに全部で6個の{Z}が隠されている。残らずとって醍醐味マンキツ!

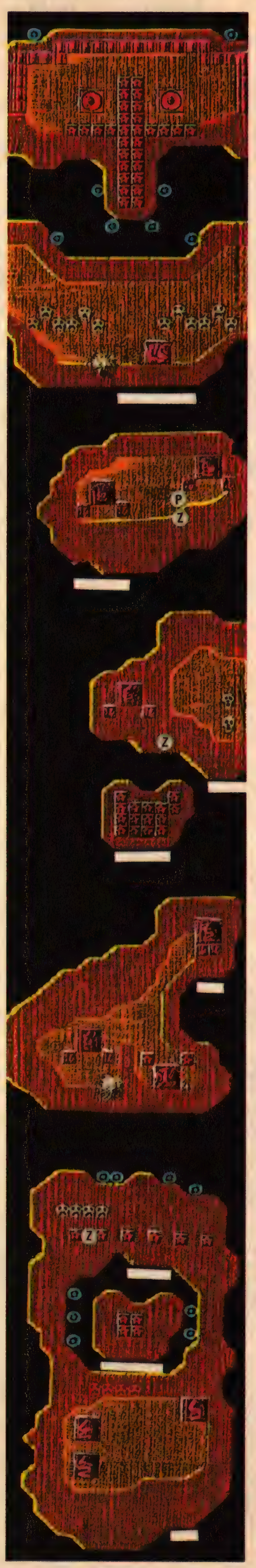


1つめは500点だが、続けてとれば1000、4000、1万、8万と段階的にアップする。これを逃す手はないね。6個全部とれば、計13万5500点! 特大ボーナスだぜっ。

最高8万点
合計13万5500点

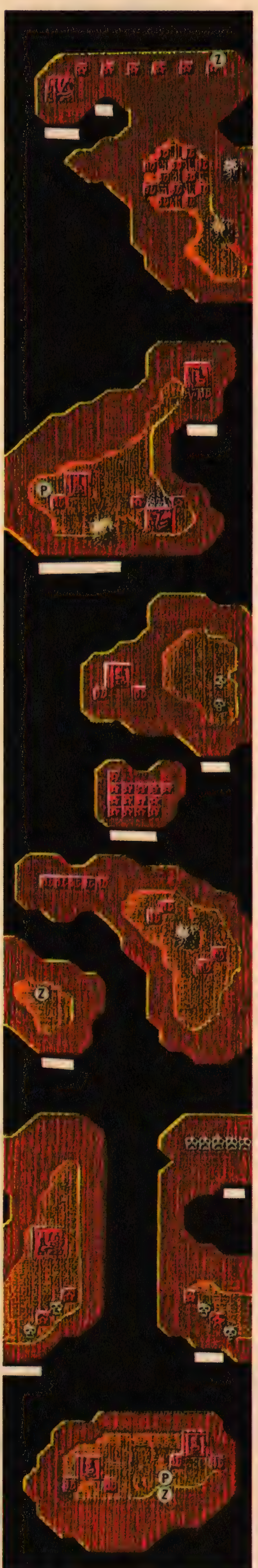
ステージ4

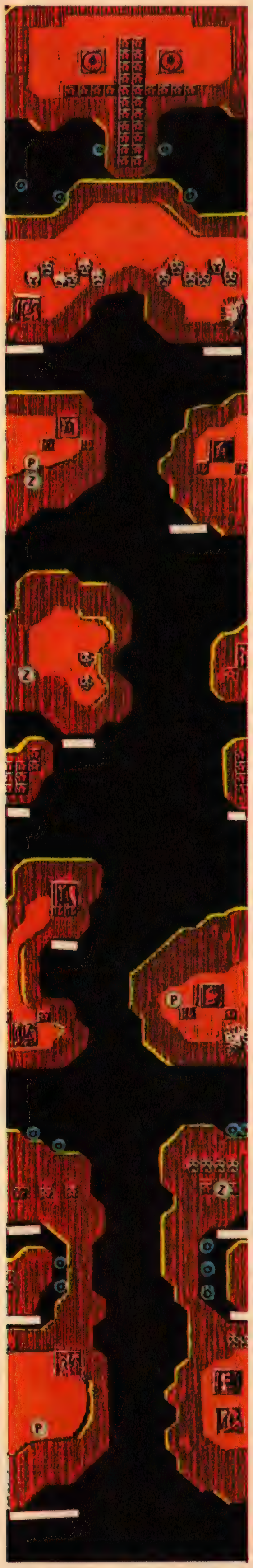
このあたりからⓅやⓏが、トラップゾーンによってジャマされやすくなってるんだ。注意してね。



ステージ3

超高速キャラ、スラント登場。ノラリクラリとかわさずに、メリハリをつけてよけるのがコツだね。

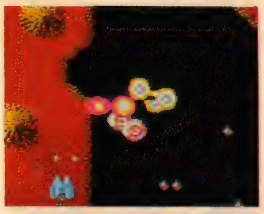


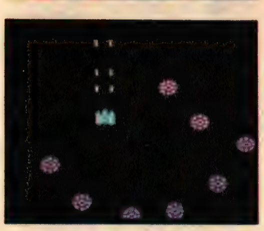




敵キャラの動きを見抜く！

数が多いんでいちいち気にしてられないってとこもあるけど、動きを把握しておけばだんぜん有利だ。たとえば、①分裂するので撃たずにかわす。②このパターンのやつはあわてず中央に位置して狙う。③通り過ぎると見せて寄ってくる。なるたけ出たところを必撃。数を減らせばかわしやすい。

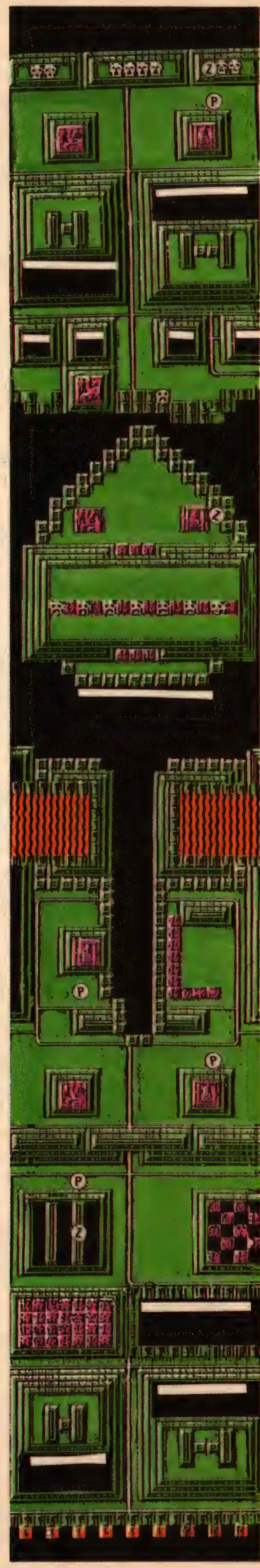

①リューク


②リアード

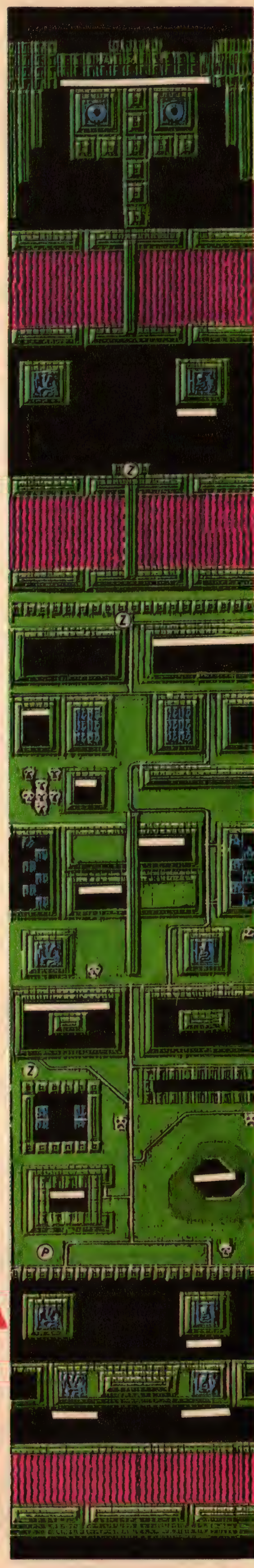

③パトラ

ステージ7

トラップゾーンに入ったら潜り放しになりかねない。スラント対策にはなるね。

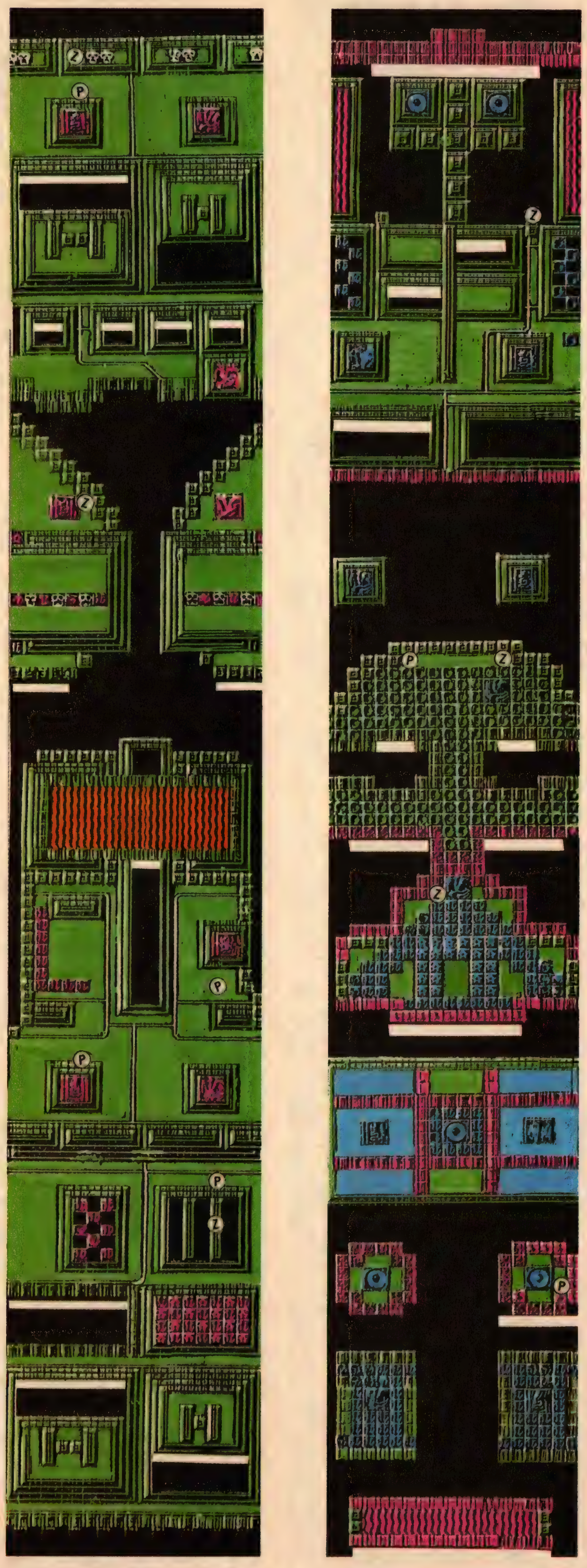


スタート



ステージ8

2度目のビッグスターブレインとの対決だ。慣れてしまえば、むしろ息抜きになるんじゃないかな？



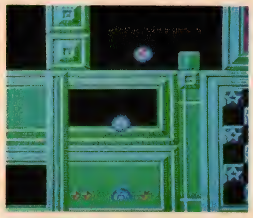
ステージ11

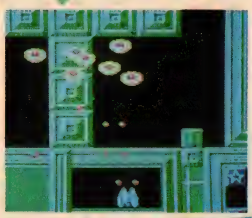
トラップゾーンを抜け出す時、敵とはちあわせしちゃうんだよね、つい。どこで出るのか。それが問題だ。



トラップゾーン問題は出るときだ!!

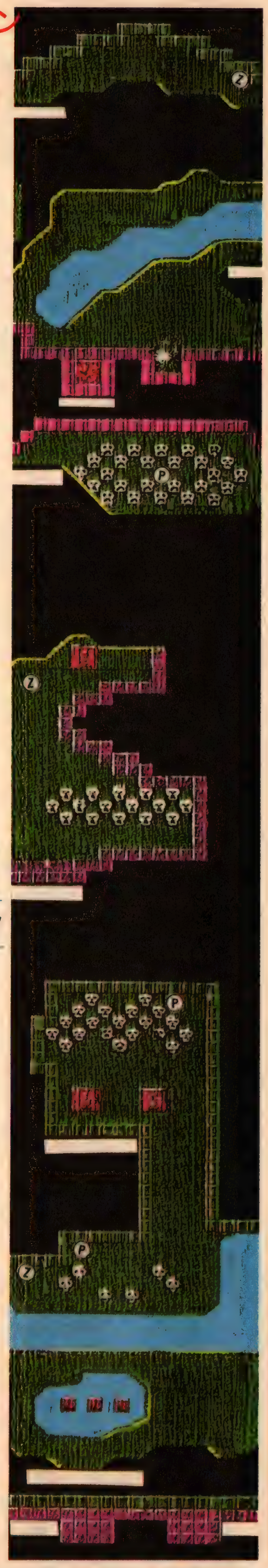
気づかないうちにいきなり突入して、面くらっちまうことがある。しかし素速くたち直れ。出るときいきなりやられるパターンが多いのだ。状況をよく見ろ！



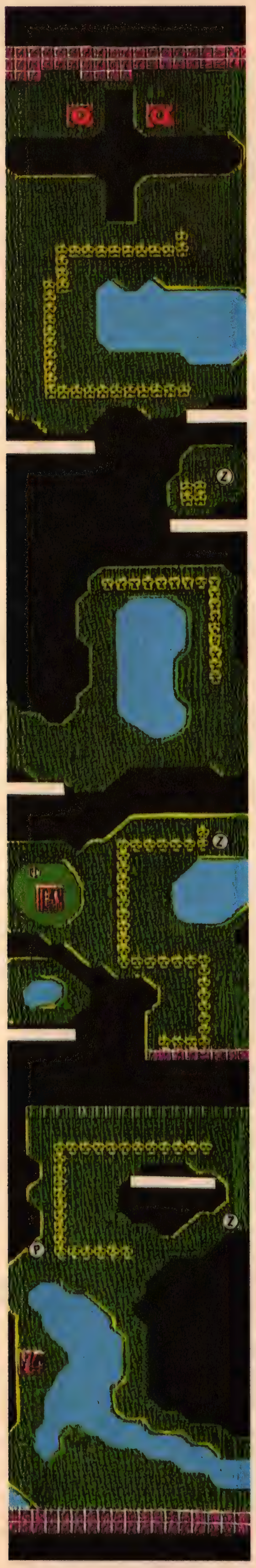


適の切れ目を狙って出るのだっ。

スピードを落とせ　出たらすぐ連射!!



スタート





地形が同じならゼグも同じ場所だ!!

下の写真をよ〜く見て。それぞれ違う場所なんだ。でも地形が同じだね？　すると Ⓩ も Ⓟ も同じ場所にあるんだ。これ、Ⓩ発見の秘訣だぜ。



▲ステージ３の前半



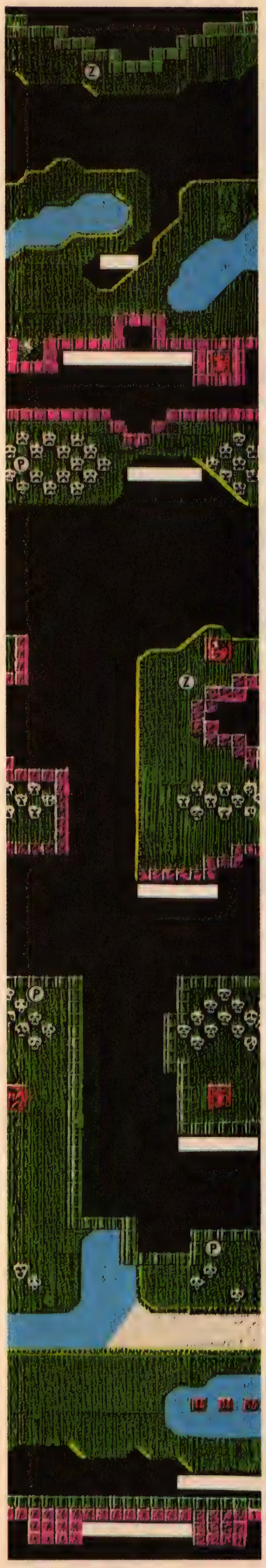
▲ステージ９の前半



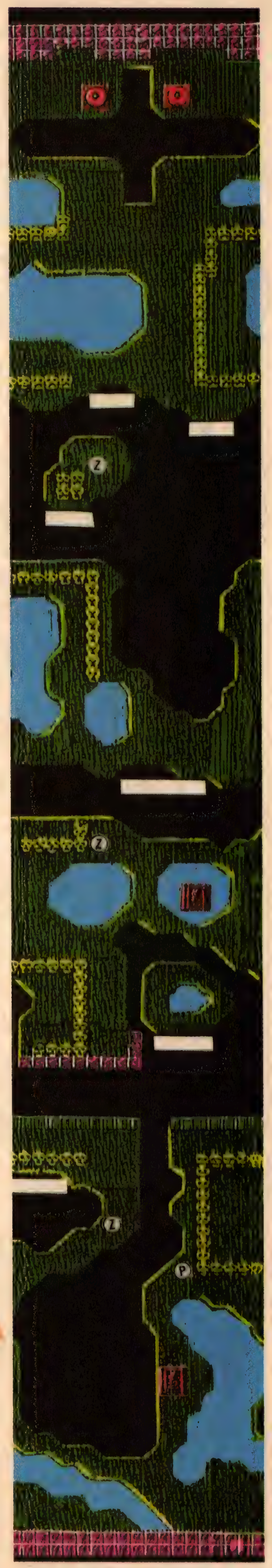
▲ステージ９の後半

ステージ12

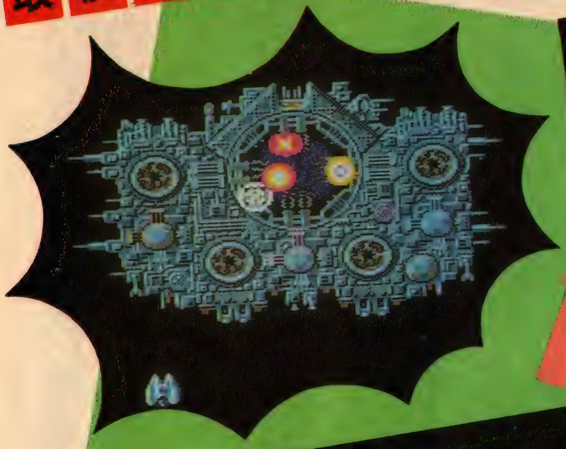
この辺までくると、〝敵は我に有り〟って感じになってくる。指の疲労との戦いだ。

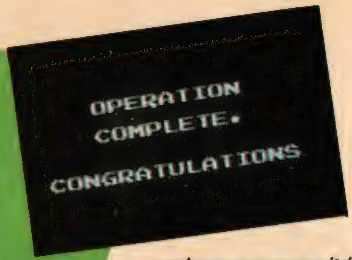


スタート



最後のビッグスターブレイン!

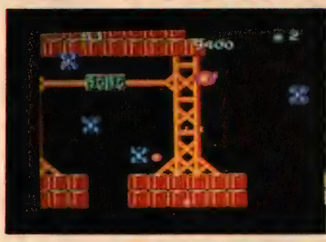






CLEAR

そして2巡めがスタートするのだが…



1巡めではわりとおとなしかった敵が、いきなり弾を撃ってくる!!

夏だ!連射だ!ハドソンだ!

というわけで必勝本読者にうれしいニュース。「スターソルジャー」についているキャラクターシールをハドソンに送ると高橋名人のオリジナル連射グッズが毎週1000人に当たるよ。期間は8月31日まで。

あて先は　東京都新宿区市谷田町3の1の1
ハドソン連射キャンペーン係



キミはこの限界に挑戦できるか!?

NEWS ぞくぞく登場!ファミコン必勝本の単行本!!いいゲームにいい必勝本!!!

魔界村 ゲームブック

必勝 ズバリ

超難敵"魔界村"にはズバリこれ!! 楽しみながらゲームをプレイ、遊びながらゲームをクリア! これは全く新しいファミコン本だ。

絶賛発売中

定価380円

バベルの塔 必勝マニュアル(仮)

本格的パズルゲームついに登場!!頭つかってね!

7月26日発売予定

パズルゲームはゲームの原点。頭つかって"バベルの塔"に挑もうぜ。でも困った時にはこの一冊。きっと道は開かれる!

ソロモンの鍵 完全必勝本

マップ本シリーズ第4弾は、アクション&パズルの魅力"ソロモンの鍵"星座宮各ステージのクリアアドバイスと星座宮ロマンマップで、ソロモンの世界はもうキミのもの!

ファミコン初のロマンチックアクション&パズルゲーム

8月発売予定

バグボーイクラブ スペシャル



"謎の256W"で話題沸騰、場内騒然、アレヨアレヨ、のあのコーナーがまたまた世間を騒がせます。

あのバグボーイクラブがついに単行本になるゼイ!!

8月発売予定

ゲームにうるさいキミは、ミュージックにもうるさい。

「グラディウス」や「ツインビー」がレコードになって新登場。



もし、コンピューター・ゲームに音楽がなかったら、などと考えたことがあるだろうか。おもしろいはずのゲームも、それだけでつまらなくなってしまう。そこで、最近にわかに人気の出てきたゲーム・ミュージックの世界に、またまたすごいレコードが現れた。その名も「コナミ・ゲーム・ミュージックVOL.1」。GMOレーベル第2弾だ。「グラディウス」「ツインビー」と聞いただけで涙してしまうゲームセンターの常連だったキミ。ビデオ・ゲーム独特のぶ厚いサウンドをじっくりと楽しんでほしい。ゲーム・ミュージックはいま一番新しくて、おもしろいサウンドなんだ。ゲームの流行に敏感なキミは、ゲーム・ミュージックの波にも乗りおくれるな。レコード店は、いまゲーム・ファンで大賑わいだ。

アルファGMOレーベル第2弾！ 絶賛好評発売中。

コナミ・ゲーム・ミュージックVOL.1

LP：ALR-22902 ¥2,200 カセット：ALC-22902 ¥2,200 CD：28XA-85 ¥2,800 ●ゲーム・ミュージック譜面付

©Konami

収録ゲーム・ミュージック

- ⊙ツインビー
- ⊙グラディウス
- ●けっきょく南極大冒険
- ●グラディウス（アレンジ・バージョン）
- ●ジャイラス
- ●ロックンロープ
- ●イー・アル・カンフー
- ●プーヤン
- ●タイムパイロット
- ●ツインビー（アレンジ・バージョン）

第2弾の次は、当然第3弾だ!!

好調ゲーム・ミュージック・シリーズ第3弾は、いよいよハドソンの登場。ご存知「スターソルジャー」「ロードランナー」をはじめとするハドソンの人気ゲーム・ミュージックがバッチリ入った、これまたファン注目盤だ。「ハドソン・ゲーム・ミュージック」は7月25日発売予定。耳を鍛えて待っていてほしい。

G.M.O. RECORDS

GMOレーベルからのお知らせ

ゲーム・ミュージックの専門レーベル、GMO（ゲーム・ミュージック・オーガニゼーション）では、ゲーム・ミュージックの情報交換クラブ「GMOアソシエイツ」を結成したいと思っているんだ。ゲーム・ファンだけじゃなくて、ゲーム・デザイナーやゲーム・ミュージシャンを目指している君たちの積極的な参加と運営を期待している。そこで「GMOレーベル」や「GMOアソシエイツ」についての君たちの意見をいろいろ聞かせてほしい。次の住所まで、ハガキでどんどん送ってね。 〒108 東京都港区芝浦3-5-39 アルファレコード株式会社内「GMO係」

アルファレコード株式会社 販売元 ワーナー・パイオニア株式会社 Alfa

ファミリー・コンピュータ特価販売

絶対お得!!

カセット格安セット売り

下記のカセットの中からお好きな物を選び下さい。

送料無料

★1本 ¥ 4,200
★2本 ¥ 8,000
★3本 ¥10,500
★4本 ¥14,000
★5本 ¥17,500

- ●アイスクライマー
- ●アーバンチャンピオン
- ●エクセリオン
- ♥エキサイトバイク
- ●ギャラガ
- ●ギャラクシアン
- ●クルクルランド
- ●けっきょく南極大冒険
- ●五目ならべ
- ●ゴルフ
- ◆サッカー
- ●スーパーアラビアン
- ◆ゼビウス
- ●ダックハント
- ●ちゃっくんぽっぷ
- ◆チャンピオンシップ ロードランナー
- ●ディグダグ
- ●デビルワールド
- ●ドアドア
- ●ドンキーコング
- ●ドンキーコングJr
- ●ドンキーコングJr 算数教室
- ●内藤九段本将棋
- ●ハイパースポーツ
- ●バトルシティ
- ●パックマン
- ●バルーンファイト
- ◆バンゲリングベイ
- ●ピンボール
- ●フィールドコンバット
- ●フォーメーションZ
- ♥フラッピー
- ♥ブーヤン
- ●フロントライン
- ●ベースボール
- ●ポパイ
- ●ポパイの英語遊び
- ●マッピー
- ●麻雀
- ●マリオブラザーズ
- ●４人打ち麻雀
- ◆ルート16ターボ
- ●ロードランナー
- ●ロードファイター
- ●ワイルドガンマン
- ●ワープマン

●印は定価¥4,500の品です
◆印は定価¥4,900の品です
♥印は定価¥5,500の品です

★品切れの場合は、こちらで選ばせていただきます。

人気カセットコーナー

送料無料

1942…………¥4,900
いっき…………¥4,900
エグゼドエグゼス…………¥5,200
エレベーターアクション……¥4,900
おばけのQ太郎…………¥4,900
~~おにゃんこタウン…………¥4,900~~
空手家…………¥4,900
キン肉マン…………¥4,900
ゲイモス…………¥5,500
SASA…………¥5,500
シティコネクション…………¥4,900
スペランカー…………¥4,900
スカイデストロイヤー…………¥4,500
スーパーマリオ…………¥4,900
スターフォース…………¥4,900
スパルタンX…………¥4,900
スターラスター…………¥4,900
頭脳戦艦ガル…………¥4,900
ダウボーイ…………¥5,300
~~チャレンジャー…………¥4,900~~

ツインビー…………¥4,900
テグザー…………¥5,500
10ヤードファイト…………¥4,900
ドルアーガの塔…………¥4,900
忍者じゃじゃ丸くん…………¥4,900
ハイパーオリンピック(コントローラ付)…¥6,500
ハイパーショット…………¥2,000
バイナリーランド…………¥4,900
バーガータイム…………¥4,500
バックランド…………¥4,500
パチコン…………¥4,900
ファミリーベーシックゲームポシェット…¥1,980
ペンギン君ウォーズ…………¥5,500
ヴォルガードII…………¥4,900
ボンバーマン…………¥4,900
~~ポートピア連続殺人事件…………¥5,500~~
マクロス…………¥4,900
マッハライダー…………¥4,900
ルナボール…………¥4,900
レッキングクルー…………¥5,500

ロットロット…………¥5,200
グーニーズ…………¥4,900
忍者ハットリ君…………¥4,900
ジャイロダイン…………¥4,900
サーカスチャーリー…………¥4,900
ハイドライドスペシャル……¥4,900
バルトロン…………¥4,900
マグマックス…………¥4,900
タッグチームプロレス…………¥4,900
アーガス…………¥4,900
ゲゲゲの鬼太郎…………¥4,900
ディグダグII…………¥4,500
グラディウス…………¥4,900
アトランティスの謎…………¥4,900
影の伝説…………¥4,900
マイティーボンジャック……¥4,980
スパイVSスパイ…………¥4,900
ドラゴンクエスト…………¥5,500
スターソルジャー…………¥4,900
魔界村…………¥5,500

偽造ソフトが出まわっています。ご注意下さい。当社のソフトは全部メーカー品です。

高得点の秘密はコレダ

ジョイスティック人気ベスト3

新発売 SDステーション
定 ¥4,900➡特価¥4,400
ホリ電機製
(送料¥600)

可変連射!
ジョイスティックMKII
現金特価➡
¥3,800
(送料¥600)

高得点
連射タイプ
●ジョイボール
¥3,980➡現金特価
¥3,200
(送料¥600)

マルチグリップ
(3種類)
プラス 高速連射
●ウィングコマンダー
¥4,900➡現金特価
¥4,400
(送料¥600)



※ご注意
これ以外のジョイステックは、取扱いいたしていません。

ど〜んと安い!

ファミコンセット販売

商品番号FC-04 本体+ピンボール+ドンキーコング+バックランド+フラッピー

定価¥33,800⬇ (送料)
現金特価 ¥25,000+¥1,300



★ご注文は商品番号でお申込み下さい。

最新カセット予約コーナー

送料無料

- ●チョップリフター(6月発売 ¥4,900)
- ●セクロス(5月発売 ¥4,900)
- ●バードウィーク(5月発売 ¥4,900)
- ●ソロモンの鍵(7月発売予定 ¥4,900)
- ●スクーン(7月発売予定 予価¥4,900)
- ●東海道五十三次(7月発売予定 予価¥4,900)
- ●バレーボール(7月発売予定 価格未定)
- ●キングスナイト(8月発売予定 予価¥4,900)
- ●テラクレスタ(8月発売予定 価格未定)
- ●機動戦士Ζガンダム(8月発売予定 予価¥5,500)
- ●北斗の拳(8月発売予定 予価¥4,900)
- ●コスモジェネシス(8月発売予定 予価¥4,900)
- ●バベルの塔(7月発売予定 予価¥3,900)
- ●ASO(8月発売予定 予価¥4,900)
- ●ゴーストバスターズ(8月発売予定 予価¥5,200)
- ●スーパーピットフォール(8月発売予定 予価¥4,900)
- ●バナナ(9月発売予定 予価¥4,900)
- ●スクランブル21(9月発売予定 価格未定)
- ●スーパーチャイニーズ(6月発売 ¥3,900)

★価格が未定のカセットは、とりあえず5,000円を現金書留にて、お送り下さい。あまった場合は、切手にて返金します。

予約受付中!
発送は発売次第!

★申込後返金希望の場合、ジョイプラザコンピュータールーム(03-251-1154)迄お電話ください。返金手数料600円を差し引いて御返金致します。(返金日は、毎週木曜日です。)

(発売予定は変更になることがあります。☎確認のうえ)

ファミコンディスクシステム予約コーナー

ディスクシステム(1セット)…………特価¥12,000
ディスクカード(1枚)…………特価¥ 2,400
送料¥ 1,300
総額¥15,700

(別売)
専用AC
アダプター
¥1,500



ディスクドライブ
ディスクカード

★ディスクシステム発送予定日は、申込日から30日〜40日位。

★申込後返金希望の場合、ジョイプラザコンピュータールーム(03-251-1154)迄お電話ください。返金手数料600円を差し引いた15,100円を御返金致します。(返金日は、毎週木曜日です。)

★ご注文ご予約は★

●現金特価に送料(カセットは無料・ジョイスティックは¥600・本体セットは¥1,300)をプラスして現金書留封筒に入れてご注文下さい。郵便振替でもご注文できます。振替口座番号 東京0-182681

●必ず、〒番号、住所、名前、電話番号を忘れずにお書き下さい。

●なるべく右の注文書、予約申込書をご利用ください。

注文書・予約申込書 (どちらかを○でかこんで下さい。) H8

住 所		〒	
氏 名		TEL	
商品名	① ② ③		
送 料	¥	合計	¥

〒101 東京都千代田区外神田3-16-14

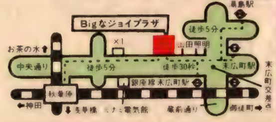
ラジコン 東京秋葉原 ジョイプラザ H8係

★営業 10時〜夜8時まで ⬇☎番号は正確にお回し下さい

コンピュータールーム ☎(03)251-1154

●地下鉄 末広町駅下車、徒歩30秒山田照明4軒となり
●国鉄鉄 秋葉原下車、中央通り電気街徒歩5分

商品満載!!
お近くの方は、ご来店下さい。



ファミコン・クレイジー必読!!

バグボーイクラブ



バグボーイ情報局

ハンパじゃないスーパーバグがドドーンとつまったこのコーナー毎月見ないとガマンできなくなってきたかな〜っ!!?

ファミコン・ニュース・ネットワーク

みなしゃ〜ん(古いぜっ)おまちどうっ!!今出る今出ると思っていた「腕自慢!!」帰って来たぞ〜っ挑戦状はこれだっ!!

- ベストヒットBGM
- めざせ!!ゲームデザイナー
- 三国一の大バグ野郎
- 紙コンアトランダム
- どんな問題腕自慢!!

超大反響 ガビーン

やっぱ今月もあった スーパーマリオ256W特集



AtoZ早見表

情報提供 原啓二

やったぜ!!これでキミがいまどんな面にいるかわかる㊙情報だ。

ワールド	⇩	基本面
1	1	1−1
2	2	2−1
3	3	3−1
4	4	4−1
5	5	5−1
6	6	6−1
7	7	7−1
8	8	8−1
9	9	6−2
10	A	雲の上面
11	B	3−4
12	C	1−4
13	D	3−4
14	E	バグ面
15	F	雲の上面
16	G	1−2
17	H	隠れ海面
18	I	3−3
19	J	1−4
20	K	3−4
21	L	8−1
22	M	3−3
23	N	8−3
24	O	雲の上面
25	P	雲の上面
26	Q	2−3
27	R	3−3
28	S	8−1
29	T	バグ面
30	U	3−4
31	V	3−3
32	W	バグ面
33	X	8−4
34	Y	3−4
35	Z	3−4
36		7−2
37		3−1
38		1−2
39		隠れ海面
40	−	3−3
41	×	ボーナス面
42		バグ面
43		8−2
44		3−3
45		7−4
46		7−3
47		7−3
48		1−1
49		9−1
50		1−1
51		4−1
52		バグ面
53		3−1
54		7−4
55		1−4
56		バグ面
57		1−3
58		雲の上面
59		4−3
60		1−2
61		7−4
62		バグ面
63		2−4
64		暴走面
65		8−2
66		2−1
67		雲の上面
68		1−1
69		6−3
70		暴走面
71		暴走面
72		3−4
73		3−4
74		4−3
75		4−3
76		6−2
77		6−3
78		2−1
79		2−2
80		3−4
81		2−4
82		1−3
83		2−3
84		2−3
85		2−3
86		7−3
87		2−1
88		2−1
89		2−1
90		2−1
91		2−1
92		2−1
93		2−1
94		2−1
95		2−1
96		2−1
97		2−1
98		2−1
99		2−1
100		2−1
101		2−1
102		2−1
103		2−1
104		2−1
105		2−1
106		2−1
107		2−1
108		2−1
109		2−1
110		2−1
111		2−1
112		2−1
113		2−1
114		2−1
115		2−1
116		2−1
117		1−1
118		3−1
119		6−3
120		2−3
121		2−3
122		4−1
123		3−4
124		8−3
125		1−1
126		暴走面
127		バグ面
128		6−3
129		4−3
130		暴走面
131		バグ面
132		バグ面

バグボーイクラブ





先月号の41ページの右隅をよーく見てみよう。答えが出ているんだ!! ここだ↙

256Wの出し方

7月号のファミコン必勝本独占、スーマリ256W完全見学企画で、全国300万人のファンが9−1を拝ませてもらったのだけれど、ここでも一度おさらい!!

スーマリを本体にセットしスイッチを入れたまま抜く。テニスを入れてリセットし、スタート。ちょっと遊んだらテニスを抜き、でまたスーマリを入れて、リセット。Aボタンを押したままスタートこれで〝アンダーカバー〟にワープ!!

どの面にいるのかすぐわかる AtoZ早見表の読み方

わけのわからん面数（記号）がでてきたらすぐポーズしよう!! そんな時役にたつのがこの早見表。まずは、下の表を見てでてきた面数と見比べればOK! これで自分がどのワールドで遊んでるのか一発でわかっちゃうというワケだっ!!

ワールド	⇩	基本面
133		バグ面
134		暴走面
135		8−4
136		8−4
137		バグ面
138		3−4
139		1−1
140		4−4
141		6−1
142		2−2
143		バグ面
144		2−2
145		1−2
146		3−4
147		バグ面
148		暴走面
149		4−1
150		4−2
151		8−4
152		1−2
153		1−4
154		暴走面
155		8−3
156		8−3
157		8−3
158		5−1
159		5−1
160		5−1
161		5−1
162		5−1
163		5−1
164		5−1
165		2−1

ワールド	⇩	基本面
166		2−1
167		2−1
168		2−1
169		2−1
170		2−1
171		2−1
172		2−1
173		2−1
174		2−1
175		4−3
176		4−3
177		4−3
178		4−3
179		4−3
180		4−3
181		4−3
182		6−3
183		2−1
184		2−1
185		2−1
186		5−1
187		5−1
188		5−1
189		2−3
190		暴走面
191		バグ面
192		4−3
193		2−3
194		2−2
195		7−1
196		バグ面
197		3−4
198		3−4

ワールド	⇩	基本面
199		5−4
200		7−3
201		暴走面
202		2−2
203		バグ面
204		7−3
205		4−4
206		2−2
207		6−4
208		4−3
209		1−1
210		2−2
211		4−2
212		7−1
213		4−4
214		3−4
215		8−4
216		3−1
217		4−2
218		7−3
219		1−1
220		4−4
221		2−1
222		3−4
223		5−1
224		バグ面
225		暴走面
226		バグ面
227		4−4
228		4−2
229		5−3
230		4−4
231		7−1

ワールド	⇩	基本面
232		4−4
233		7−1
234		4−2
235		7−2
236		バグ面
237		7−1
238		4−3
239		7−1
240		バグ面
241		3−1
242		4−2
243		3−1
244		8−1
245		7−1
246		3−4
247		3−3
248		3−4
249		2−1
250		暴走面
251		バグ面
252		4−4
253		3−2
254		4−2
255		4−4
256		4−4



今月号に、マリオ2のマップが載ってるから見てね。



バグボーイ情報局



早くも発見！ 1-1の無限増殖1UP



⬆まずスーパーマリオになる。画面をできるだけスクロールさせないことがカンジン。



⬆ノコノコが一番右にいる時に、すぐ横のブロックをこわす。足止めをさせるのだ!!



⬆右から3番目のブロックを壊す。



⬆最上段に登ったら準備完了!!



⬆ブロックの切れ目からスルッと落ちれば連続でけり続けるぞ！50人まで増やそう！



「パラッパッポパッパッ…ウッ」
買って1日目で、マリオ2の無限増殖技を見つけたぞっ!! しかも1－1でできちゃうのだ！ やり方は簡単。最初のスーパーキノコのある"コ"の字形のブロックで写真の順番に進めていけばいいのだ。前作マリオの無限増殖ができた人なら簡単！ でも50人以上増やすと、ゲームオーバーになる可能性が高いよ！

東京都・川畑高志

マリオを超えたと巷で評判のマリオ2。早くもウラ技大公開

マリオ2だって特集してほしい!

まだある1UP!!

これも1−1でできる無限技だけど左のページで紹介してる技の方が簡単なんだよね。ちょっとハイテクな1UPってなわけで、腕に自信のある人におすすめです。(編)

1−1のスターの出るブロックの場所でできる無限技だぜ!! 2段になってるブロックの中段を飛んでくるパタパタを2回けってひっくり返すんだ(3回けって飛ばさないように注意)。ひっくり返っているうちに一番下の段におりる。ノコノコが右へ歩き出したら成功! 右はじの階段の一番下の段で待つんだ。真上のブロックをノコノコが通りすぎたら壊す。これで前作の1UPと同じ条件になったわけ。2段上にノコノコがおりた時、一番大きいジャンプをすれば連続2UPだぜ!! 東京都・上田光彦 静岡県・山森一男





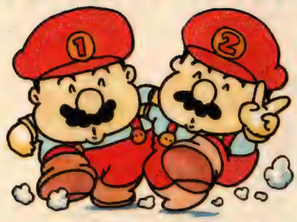
⬆通りすぎたらブロックを壊せ!



⬆パタパタをひっくり返そう!



➡タイミングをはかってジャンプすればOK。



花火と1UPの関係は・・・



⬆コインがゾロ目なら1UPするのだ!!





⬅マリオ2の花火は、3発か6発しかない。奇数なら3発。偶数なら6発上がるのだ!!

花火と1UPの法則がわかったので報告します。(はっきり言って取扱説明書を読めば誰でもわかることだけど…。早けりゃいいのさっ)

コインの枚数と、タイムの末尾がポイントなのです。コインの1ケタ目と、タイムの1の位がいっしょなら花火が上がるのです。奇数なら3発。偶数なら6発。1・3・5…の時は3発。2・4・6…なら6発というわけ。ねっ、誰でもわかるでしょ?

1UPは、コインの数がゾロ目の時、上の条件を満たせばいいのです。コインが0枚、11枚、22枚33枚…、の時、末尾のタイムを合わせれば、1UP!! 花火もちゃんと上がるのがうれしい!

1UPの時は、ポールのどこに飛びついても1UPするので、高いところに飛びつく必要はないよ。ボーナス得点はないのだ。

東京都・生井俊 青森県・橋本信治





●←「でかした」
まっよくもこんなすごい技が見チュかりましたでチュね。スゴーイ。

●→「ふつう」
まっフチューでチュ。けどよく頑張ったでチュね。チューぐらい。





●←「いまいち」
チュッとなさけないでチュ。チューイしてもうチュット頑張ろう。

無限増殖法は、まだまだあるぞ〜。君もいろいろとためしてみてくれ!!

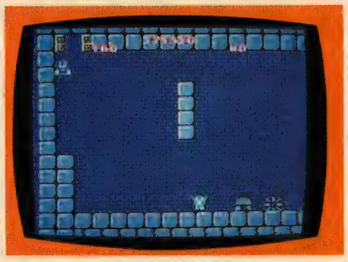


マイティボンジャック 隠し部屋の秘密



マイティボンジャック完全必勝本のマップにキミ自身で記入しようね







ここでジャンプすると出現するぞ

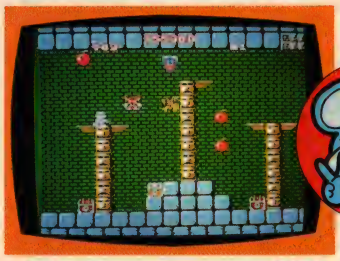
この部屋でジャンプすると…

ラウンド4にまだ隠れ通路があった! まず分岐点で上の通路に入る。すぐ上の3段積みのブロックの上でジャンプし続けると、一番下にスフィンクスがある。これを取って、画面上まで行くと扉があり、横2画面分の隠し部屋があるのだ。ここからがポイント。この部屋でマイティコイン0、タイマー0になった時に何かをすると、7面に出られるよ。兵庫県・バグ野郎

おお!! こんな場所に出てしまった!! これは効率がいい技だ!!

トーテムポールがいけにえをほしがっている…





この場所で9回ジャンプするのだ

宝箱の中からスフィンクス登場!!

ラウンド5から11へブッ飛んじゃう技を知っとるケ?(古ゥ〜)

トーテムポールの並んだ通路で、左から3本目の左側の耳で9回ジャンプするとスフィンクスが出る。取って右はじに行くと上に扉がある。ここまでは知ってる人が多いと思う。扉の先は、上へスクロールする通路なんだけど出口がない。ここはわざと左下の火の海に飛びこむのです。もちろん死んじゃうけど、これはいけにえ。同じことをもう一度やると(2人のいけにえを捧げたことになる)なんと左上の扉が開いてしまうのである。

ここに入るとさらに通路があり、そこをぬけるとラウンド11の王家の部屋の手前に出られるのだ。ただ2人も死んでしまうのが少しもったいない気もする…。静岡県・石野幸次



心を鬼にして火の海へ飛びこもう! いけにえはつらい





2人の犠牲をはらって、やっと開いた扉。神秘〜!!

ラウンド11の王家の部屋にワープ!! 涙がほろりの技なのだ





バグボーイ情報の技は本当に役に立つというハガキがワンサカ!!

ジャック無限増殖技発見!!





パメラ王を見たことがないキミも、この技を使えば助けられるようになる！　ジャックがどんどん増えるのだ！　ラウンド５のテクモプレートの場所は知ってるかな？　７本目のトーテムポールの上でジャンプし続ければ出るよ。これを出したら、取らないで左へ進み、隠し部屋に入って右上の宝箱の中のⒺコインを取る。そしたらもどって、テクモプレートを取る。これで２UP。

次に王家の部屋へ行き、ラウンド６の王家の部屋にワープする（最初に火のついた爆弾を最後に取る）ここでわざとやられると、ワープ失敗でラウンド５の横スクロール面から再スタートになる。さっきの方法で２ UP したらまたワープしてやられる。うまくくり返すと20人以上に増やせるぞ!!

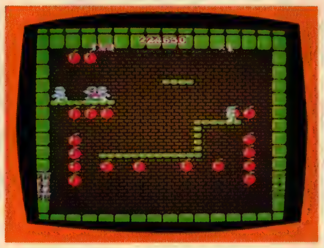
大阪府・住田隆幸



⇧テクモプレートを出しても、取らずに進もう！



⇧隠し部屋のⒺコインを先に取るのがミソ！　取ったらもどろう！



⇧ワープは慎重に！　やられたら何にもならないからねっ!!



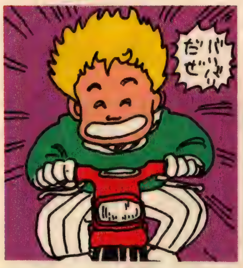
⇧９人以上になると変な字になる

セクロスのノーデスコマンドだぜィ！



⇧セクロス一番の敵"古代遺跡"もこのとおり





やりましたっ!!　あのセクロスの無敵コマンドを発見した、よーだっ!!　もーこれでわけのわからん古代遺跡だって恐くないのだっ!!　なんせ、撃破できンはずのもんをスリ抜けちゃうからスゴイ!!

周りの敵が気になって出すことですらできなかった隠れキャラだってチョロイ、チョロイ。バンバン出して、覚えれば実戦で高得点を上げられるよーになることまちがいなし!!　富山県・伊藤武志

コマンド

①コントローラーⅡの左とⒶⒷボタンを押しながら、コントローラーⅠの✚ボタン上・上・下・下を押して、スタート!!



⇧隠れキャラのいるアプトンやウォーミーストンも気がねなく撃てる





8月にバグボーイクラブがスペシャルになって一冊の本になるぞ!!

ディグダグII フリープレイコマンド&ラウンドセレクト

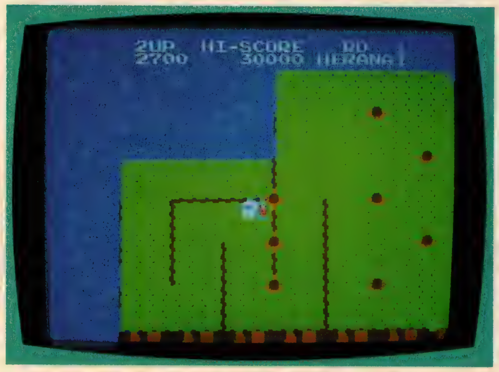


ディグダグIIのコマンド見っけ!
まずは好きな面を選べるコマンド。
タイトル画面が止まっている時に、Ⓐボタンとセレクト・スタートボタンの3つを同時に押す。タイミングが決めて。
フリープレイは、セレクトでR15を選び、200点だけ取ってゲームオーバーにする。ゲームオーバーと表示されている間にコントローラーIのⒶとIIのⒷを押す。
これでバッチリ! **大阪弁のさかいくん**





✪✚キーを上下させれば、どこの面でもプレイできちゃう! 72面もラックラク



✪右上の残り数が「HERANAI」になるぞ!! リセットを押すとパー!!

アトランティスもアッとおどろくノーデスモード

アトランティスにもノーデス発見!! ソンソンみたいにすばやくコマンドを入力するのだ。デモ画面が始まるまでに、コントローラーIのⒷボタンを33回押す。次にコントローラーIの✚の上とセレクト・コントローラーIIの✚の下とⒶⒷボタンを全部押しながらスタートボタンを押す。谷に落ちなけりゃ無敵どすえ。 **愛媛県・石川 誠　埼玉県・池田新巳**

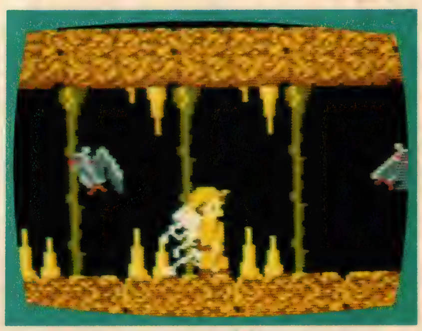




✪どんな敵が出てきてもへっちゃらだゼィ!! 怖いのは谷だけ!



✪うんこに当たっても、もう死なない!!おどろきのパワーだっ!!



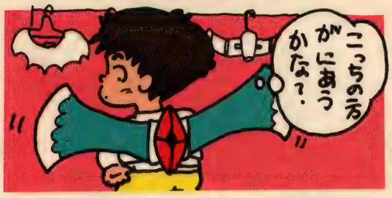
✪ノーデスはやりすぎに注意しましょう。面白くなくなっちゃうからねっ!!



バグボーイクラブ

「バグボーイクラブスペシャル」は8月緊急発進!!みんな乗り遅れるなよっ!!

Bウイングのウイング使いほうだい



ステージ選択もできちゃう

やたらとムズいゲーム『Bウィング』に必殺コマンドがあった!! でもノーデスじゃないよ! 7つのウィングをいつでも好きな時に取り変えられるのだ。つまり7台のウィングをいつでも持ってるってわけ。これはすごい!!

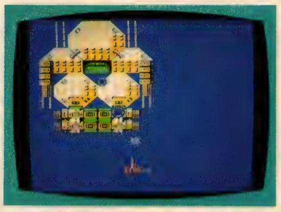
でもそれだけじゃない!! どこでも好きなステージから始められちゃうのだ! もうコンティニューなんていらないもんね!!

ではコマンドです。タイトル画面が出たら、コントローラーIを、次の順に押していけばOK。✚の上・Ⓐ・右・Ⓐ・下・A・左・A・左・B。

✚キーを上下させれば好きなステージを選べるし、途中でポーズをかければセレクトボタンでウィングを変えられるのだ!! **富山県・川上警二**







⬆ポーズしたらセレクトを押そう!!



⬆ガーン! ウィングをやられた!! でも平気なんだね

⬆タイトル画面でステージ選択だ!!

影の伝説 ゾンビの術

"影伝"にゾンビ現わる!! 1面の森で巻物を見つけたら、取らずに真上に行こう。ここでやられると、巻物を取って地面に落ちるとゆーわけ。ここからがおかしい。死んだはずの影がやおら立ち上がって術をかけ出すのだ。術をかけ終ると力つきて死んでしまう。ボクはゾンビの術と名づけました。 **千葉県・黒澤一徳**



⬆巻物を見つけたら、木に登ろう! 真上でやられるのは、かなりムズかしいぞ







⬆およそ20秒間雅の術をかけ終ったら、バッタリ倒れてしまう!

⬆死人が仲間をふやしているのだ!!

ドラゴンクエスト ホテル連れ込み拳!

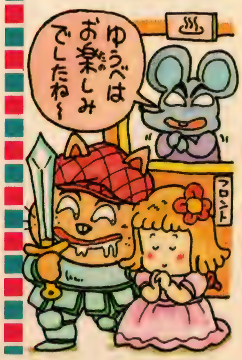


東の洞くつで、お姫様を助け出したら、城へ行く前に宿屋へ泊ってみよう!「きのうはよくおやすみでしたね」というはずの宿屋の主人が、とんでもないことを言うぞ!「きのうはお楽しみでしたね」だと! 堀井雄二はスケベなやつだ! はっは。

愛知県・ジョンブック



⬆お姫様を助けたらホテルへ!



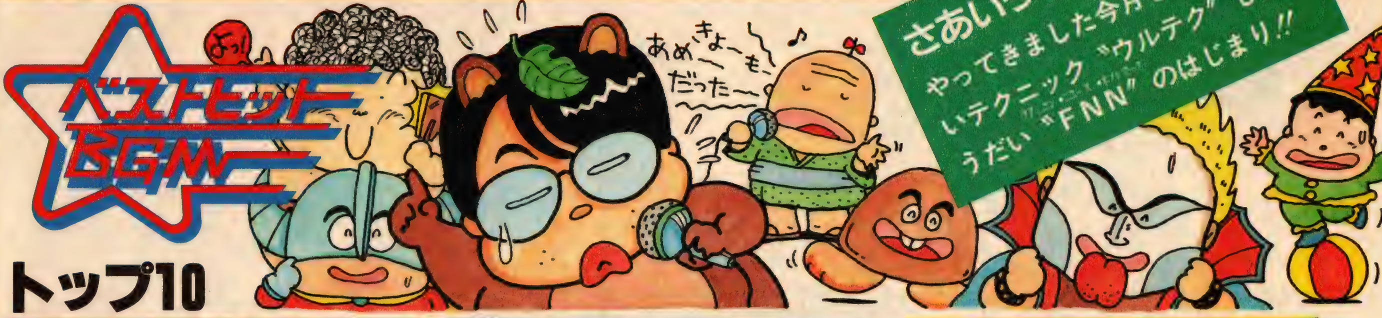


⬆よけーなおせわだってーの!!

ファミコン・ニュース・ネットワーク

Fami-Com. News Network

さあいってみよう!! やってきました今月も、ウルさいテクニック"ウルテク"しほうだい"FNN"のはじまり!!



トップ10

1	ドルアーガの塔	(NAM)
2	ドラゴンクエスト	(ENX)
3	グーニーズ	(CNM)
4	グラディウス	(CNM)
5	B−ウィング	(DTE)
6	スーパーマリオBro	(NTD)
7	ゼルダの伝説	(NTD)
8	ツインビー	(CNM)
9	ゲゲゲの鬼太郎	(BAN)
10	オバケのQ太郎	(BAN)
次点	スターソルジャー	(HDS)

IRM(アイレム) ASC(アスキー) EMI(東芝EMI) ENX(エニックス) CNM(コナミ) SUN(サン電子) JAL(ジャレコ) SQR(スクウェア) SPI(ソフトプロ) dBS(デービーソフト) DTE(データイースト) NAM(ナムコ) NTD(任天堂) HDS(ハドソン) BAN(バンダイ) TAT(タイトー) PNY(ポニー)

今月のヒットチャート!!

ヘロ〜・エッブリボディ、今月もまずはヒットチャートから見てくれい!! なにせ、今月と先月じゃ半分が入れ変わっちゃうつーからオドロキ。ってなところでジョッキーはバディ堀井でえす!!

パンパカパーン、パッパッパッパ〜ンとゆーことで今月の1位は先月の1位と同じ『ドルアーガの塔』、このゲーム本当根強人気。クラシック真ッ青音楽がえれー好きというのは長崎県のウチはまだシロシくん。その他大多数の皆さん!!



©エニックス

そんで2位は? これが初登場いきなし2位の赤丸付き『ドラゴンクエスト』グループサウンズにしびれていたオッサンたちにとっては、とってもなつかしーい"すぎやまこういち"さんが作曲。つーからビックラゲーショ。町に入ったときの音楽がほのぼのして感動しちゃったとゆーのは本屋のケンちゃん他いっぱい。

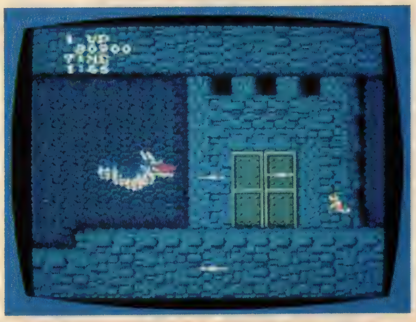
第3位、ジャン!! おしくも2位から1ランクダウン。手紙をくれたのは、シンデー・ローパーの新曲が聴きたいと叫ぶ静岡県のミー&ケイ。

第4位、先月の8位から大きくアップ。愛知県の全開のキムくん他。5位はごいんきょのメッセージが効いたのか「B−ウィング」がチャートイン。カールみたいな軽〜いノリが大好きと、ほとんどごいんきょみたいなこと言って銀バッチをもらおうと考えておるのは神奈川県に住む松崎信彦くんでした。他『ツインビー』『ゼル伝』『ゲゲゲ』『オバQ』と新曲に押されて月並ダウン。次点の『スターソルジャー』は発売後あまり日がたっていないのにランクしてきたのにオドロキ。

ホット・メニュー

大期待大会だった『スーパーマリオ2』が残念なことに『スーマリ』と同じだったのにはガックシ。でも、そのかわりといっちゃあなんだけど、重厚な音楽にきっとみんなが息いきもんになるのが『魔界村』。なんせ、ゲーセン時代から人気バツグン。音楽にすいよせられてゲーマーたちがやってくるってゆーシロモン!! BGMチャートを賑わすこと必死!!

で、ファミコンニュースネットワーク大プッシュなのが『スーパーチャイニーズ』 大昔、ヴェンチャーズとゆーグループが流行させたヒット曲"ワイプアウト"をフィーチャー!! ハッキリ言ってオジさんはうれしいぞ!!



©カプコン

おハガキ大募集

全国のお嬢ちゃま & お坊っちゃま、みなしゃ〜ンからのお手まみ待っとおります。自分の好きな曲名に一言メッセージを書いて「BGM係」まで、ビシバシ送ってやってチョ〜ダイ!!

さあ君も、ウルさいテクニック"ウルテク"ネタを送ってチョ!ネ。

バグボーイクラブ



くお〜らっ!!四十万谷!!読めないぞっ!!オヤ?コーナーを間違えたかな?

こんなゲームがあったらスゲエ!!
めざせ!!ゲームデザイナー



ベーシックも知らなきゃ機械語も知らん。サブルーチンはなにものだ? 企画マンにはハガキとボールペンがあればいいのだ!

他界村
カプコンドームソフト ￥5,200 8月発売予定



あなたは今、三途の河の一歩手前の他界村に来ている。そうあなたは死んだのです!

しかし、エンマ大王をやっつけてお姫様を助け出すと、人間界にもどれます。さあ! あなたは青鬼・赤鬼をなぎたおし、エンマ大王をたおすことができるか!!

途中でクモの糸につかまって天国へ行くと素敵なボーナスポイントが…。敵もクモの糸にむらがってくるが、ふり落としてはいけない。ZAPされてしまうぞ!

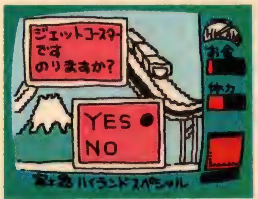
うれしいコンティニューモードもついている。✚キーを下に押しながら、ジョイボールを連射の中間にセットして、ABABと押せばOKだ!

石川県・四十万谷淳

♨ クルーセイダーズの帰ってきたヨッパライを思い出してしまった(知らねーかな?)なかなか完成度が高くていいぞ! 関係ないけど四十万谷。これ何って読むんだ?「よんじゅうまんたに」じゃないだろーし…。写植屋のおじさんが困るから読みがなを入れるように。

富士急ハイランドスペシャル
トエミイランド ￥5,500 11月発売予定

みんなも知ってるゆうえんち「富士急ハイランド」がファミコンになった。キミは主人公カムになって、いろいろな乗り物に乗るのだ。もちろんお金が必要なので、拾ったり、家族づれを襲って手に入れよう。パスワードやお知らせこまどもついている。



岐阜県・丸山裕司

♨ 家族づれを襲うってのはアブネーな。でもゼルダも追いはぎだもんな。

忍者トットリくん
ハダカンソフト ￥4,900 絶賛発売中

鳥取生まれの鳥取育ち。超ド田舎忍者トットリくんが日本征服を企てるゲーム。狙いは日本海側一番の大都市(?)金沢だ。まず敦賀を落とさねばならないが、ここでは放射能に当たらないことと牛乳を飲まないことが大切だ。



石川県・四十万谷淳

♨ スペースの都合でカットしてしまった。すまん。かんべんしろ。ぺこっ。

企画だおれエイド!!

♨ ゲーム名にひっかけるのは、かなりしんどいのに、よくも考えつくもんだ。老い先短したすきに長し。キミたちのアイデアがたのみの綱なのだ。

チャレンジャー

スペースシャトル「チャレンジャー」に乗りこみ、燃料タンクを守れ! POWを取ると消火器が使えるぞ! 数見裕一

ソンソントントン天気予報

♪君の名前はソンソン! てなわけであのソンソンが天気を占ってくれるのだ。カセット付属のアンテナが気象庁と連結。明日は晴れるかな? 宮城県・奥山友裕

ムーニーズ

ある日ムーニーズの5人とマミーちゃんがさらわれてしまった。残ったムーミーは1人で救出に…。おしっこを飛ばして敵を倒せ! 岩手県・染谷俊明

シティコレクション

クラリスはシティぬすみのプロ。街を丸ごとぬすんでしまう。シティを10集めると100万円もらえる。北海道・北川広明

オイナリーランド

キミはノリマキになってオイナリを10個集めるのだ。とうふの角に頭をぶつけないように…。 長野県・田中隆博

おハガキ募集

小学生のなりたい職業ベスト3に入るゲームデザイナー! キミもこのコーナーで第2の堀井雄二をめざしてみないか!? ハガキ1枚書くだけなので初めての人でも安心!

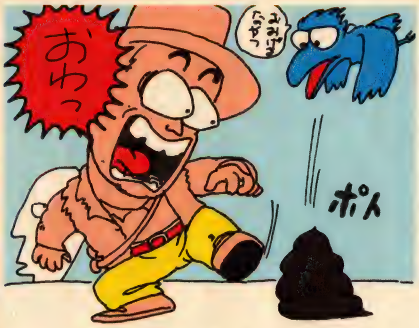
スルドイ意見がビシッバシッと飛びかっていて白熱のコーナーだ。

ソフトのイカリをぶつけちゃお!!

三国一の大バグ野郎



他のページじゃ言えないことも、ここでは大声で叫べるのだ。こんなゲームはでえっきれーだ!! と実名で言ってしまおう！ シャレのよーな本音のよーな。それは読む人が決めるのである!!



●アトランチスの謎のウインはウンチに当たっただけで死んでしまう。バッキャロー!! たかがうんこじゃねーか！ そのくれえで死ぬんじゃねー!!
群馬県・松本憲之

●おい！ スーパーマリオのクッパ！ お前は誰に自分が炎の池に落ちるようなしかけを作ってもらったんだ!?
千葉県・出死粉二由

●ファミコンのサッカーは、選手よりチアガールの方が走るのが速いぞ！ どーゆーわけだ！
千葉県・岡島芳樹

●やいディグダグII！ お前は敵をやっつけるためなら平和な島をもくずす気か？ 本当の目的は島を守るためだろ！ なに考えとんじゃ！ 神奈川県・水野谷英晶

●おいディスク！ カードが小さくてもディスクドライブが大きくちゃどーにもなんねーじゃねーか！ テメーは留守番電話か！ 言葉がきたなくて失礼しました。
宮城県・パックマン

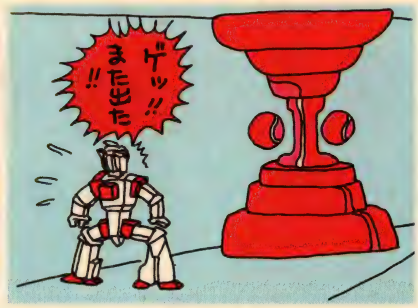
●エレベーターアクションのスパイ！ いちいちジャンプして車に乗るんじゃねー！ ギアがケツにささったらどーすんだ！
山口県・ドン松秀樹



●ぼくはこれだけは言える。バンゲリングベイを買って得をしたと思ってるやつは誰もいないということを…。
群馬県・鈴木正明

●オイ！ キタロー!! ふざけるのもいーかげんにしろっ！ 敵に当たっただけで死ぬんじゃねーよ！ テレビじゃとっくみ合いをしてるじゃないか！
神奈川県・ゲンコツだー

●スパイVSスパイのヘッケルとジャッケル。なんだありゃ。あいつらの骨格はどうなってんだ！えー!! 三重県・前田日明



●オイ、スーパーマリオよ！ エリア4をクリアするとわけのわからん言葉が出てくんじゃん。フザケンジャネーヨ！ 読めねーよあの字は！ 島根県・高橋祐介

♨ たしかに小学生にはムズかしいもんな！ 少しはポートピアを見ならいなさいってなとこで次のハガキに行こう。

●やい！ マイティボンジャック。あんなややっこしい行き方をしないで、最初から王様のいるピラミッドの上部から入ればいいだろう！ 福岡県・井出正三

●こらっ！ テグザー!! テグザーは「レイピナ」を救うために磁力線発生装置「ジューダス」を破壊しに出撃したんだろ！ レベル5をクリアしても、何度も「ジューダス」が出てくるではないか！ これでは永遠に「レイピナ」を救えないだろーが！ヒキョーだぞ！ 愛媛県・矢原慎也

今月のヨイショ!!

●よっ!! ドラゴンクエストは最高～!! ロムでもディスクに十分対抗できちゃうんだもんな－!! かいしんのいちげきをピシシッ!! とくらってしまったぜ!!
東京都・モモリリ

♨ いやー、クエストには泣かされてしまった。太陽の石が全々見つかんねーのなんの。思わず作者の堀井さんちに電話して教えてもらっちゃったぜ！ 大人はキタナイのおー。（堀井さんとは昔からのお友だちなのだ）



おハガキ募集中

♨ ソフトだけじゃなく、ジョイスティックなどの周辺機器に怒ってもけっこう！ よいしょのコーナーはハガキが少ないので狙い目だよ。数多く出してくれた人は優先的に載っけるぞ。

 7月号に載った 神奈川県津久井郡手塚郁と大阪市住吉区ラブワントス 正確な住所を連絡せよ！



紙(カミ)コン アトランダム



全国からのお礼のお便りありがとう！みんなもどしどし応募しよう!!

梅雨のうっとおしい時期もファミコンでのりきろう!!（といろんな雑誌で書くと思うが、もしも空梅雨だったら大マヌケだな〜）

●あるゲームが無敵になるのを知り、早速ためしてみた。確かに敵には自機を倒すことは出来ないようである。快くした私は自機を思うがままに操作し、海に突っこませた。私は当然のごとく海から現れる自機を待った。しかし自機は現れず３度海に落とした次の画面はＧＡＭＥ ＯＶＥＲの文字が浮かび出ていた。私は、腹の底が怒りで震えていた。そのいまいましいゲームの名前は、スカイデストロイヤーツ 一生忘れることはないであろう!!
神奈川県・れいげんどうし

♨君の気持もわからないではない。しかし、このぐらいで腹を立てるようでは立派な大人になれん!! あっそれから最後のおち。面白いね…あは、あは…

●はっきり言って、レッキングクルーに出てくるルイージの顔色は悪い。　群馬県・鈴木正明

♨おっ、おみごと!! よくぞ言った!! 拙者は気に入ったぞっ!! ほうびをつかわす!! 顔色の悪い人を見たらすぐに、〝だいじょうぶぅ〜っ♡〟と声をかけ、保健室に連れていってあげる。これぞ真の男だっ!!

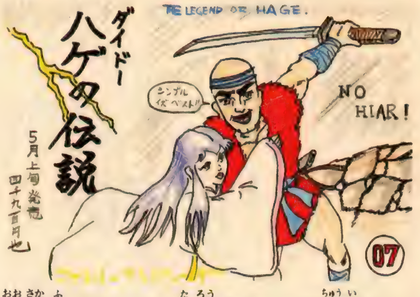
●いきなりギャグを飛ばします。「テグザー」をやるには何が必要なの？
「技さ!!」
東京都・丸山鋼太

♨はい、どうも。それでは、次の方どうぞっ!!

●４月号のこのコーナーの隅に〝女の子のハガキなんか、優先で載せちゃうんだけどなぁー〟という記事にのせられ、ハガキを出す私です。この本は全ページがカラーで、そのうえ安い!! 国民の宝です。母も喜んでいます。
静岡県・落合有希子

♨うっ…。うれしいじゃないかっ!! おいっ、聞いてるか、日本の若人!! 君たちもこの女の子のように清い心を持とう。おいらたちも精一杯がんばって、みんなに楽しんでもらえるように努力するからなっ!!





大阪府ゲゲゲのQ太郎♨スペルに注意せい！

●編集部のみなさんこんにちは。雪のかまくらで有名な秋田県の横手からのお便りです。初めに言っておきますが、今だにかまくらがあると思ったら大間違いです。ところで創刊記念特別プレゼントでディスクシステムが当たりました。送ってくれてありがとうございます。その時ぼくは指にケガをしてお礼の手紙を書けませんでした。父が代筆してやるよと言ってくれましたが、父は「代筆してやったんだからゲームやらせろ!! 大人だってやってもいいじゃないかっ!!」と言わんばかりの顔でしたので、このように今ごろ手紙を出す事態となりました。深くおわびいたします。今では必勝本仲間も増え、みんなで楽しく愛読し、ディスクゲームで遊んでいます。本当にありがたいことです。またプレゼントはがきを出しますのでよろしく。秋田県・細谷史明





栃木県 山田祐巧



長野県 クリボー秋山



東京都 ナスビ仮面

おハガキ募集中

〝ハガキのうば捨て山〟アトランダム。よーするにどんなネタでもＯＫ！女の子のネタを好む傾向もありますから、いそいそとハガキを出してちょ。職業婦人の方もお出しくだしゃんせ！

雨がさ企画と呼ばれていても、気合を入れて頑張ってるぞっ!!エイヤー

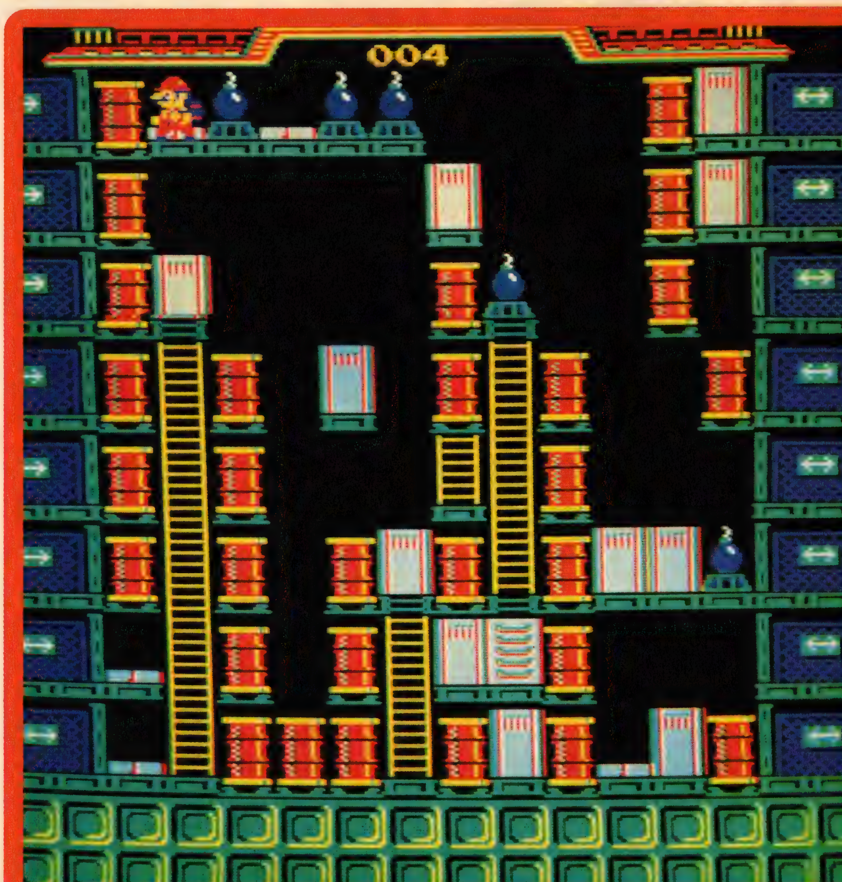
全日本自作面コーナー

どんな問題腕自慢!!



隔月連載、雨がさ企画（ナイターで雨になった時やる番組のことだよ）と呼ばれてるこのコーナー。晴れてもやるぞと力をこめて、今月もいってみよっ!

レッキングクルー編
敵なしクルー



©Nintendo

じっと見てもらえればわかるとおり、この面はゴールデンハンマーがないとクリアは不可能。まずゴールドハンマーを探そう。

上から２段目までは、はしごがないから落ちたらオジャン。ドラムカンがいっぱいあるけど、バクダンをうまく使ってきりぬけよう。

ゴールデンハンマーの空中歩きは連射のジョイスティックがあれば簡単!もしなくても、ＡＢボタンをタオルでこすると楽にできるよ。福岡県・大穂彰臣（11歳）

創刊号以来のレッキンググルーですな（なんつってもまだ３回っきゃやってない）ゴールデンハンマーの空中歩きを使うとこがミソなんだけど、ちょっち邪道な気がするな〜。

あと、このコーナーにどうやって応募すればいいのかとゆー問い合わせが多いけど、ハガキに絵を描いてもいいし文字で書いてもいいよ。どんどん応募してね。

しつっこく大募集

くどいと思う方もいらっしゃるでしょうが、それだけハガキがほしいのだ。



ただいまサービス期間中ですので、ハガキ30%増しになっております。さあ!今がチャンスだ!　載った人にはもれなく銀バッヂをプレゼントしちゃうぞ!ぶっ飛びのスーパーバグを送ってくれた人は幻の金バッヂだ。

それだけじゃない。銀バッヂ10枚集めるか、金バッヂ２枚で、おもちゃのカンヅメ…じゃない、とってもスバラシイものをあげちゃうぞ!!　今、ごいんきょと いっしょに考えてるから、来月には発表できるんじゃないかな!?　実はもうだいたい決まってるのだ。どこにも売っていない貴重なものになる予定だぜ!乞うご期待!!

銀バッヂなんかボコボコあげてるからすぐ10枚くらい取れるよ!　銀バッヂを体中に張って、ストーンマン（ドラゴンクエスト）になろう!!

東京都千代田区麹町5−5−5　JICC出版局
月刊ファミコン必勝本　バグボーイクラブ　○×係まで。

ヤラセロ



もう、じっとなんかしてられない。あの
ビクターから、ついにファミコンソフトが出る
らしい。しかもそれが、ただもんじゃない、どえらい
ソフトだって言うんだから、あァッ！ 早くヤリタイッ！

新しいファミコンソフト、ビクターから。

9月上旬発売予定

- サイマル・マルチ・スクリーン採用の3Dシューティング・ゲーム「スクランブル21」
- アクションゲームではあきたらない人の本格的熱中思考型ゲーム「バナナ」

●発売 **ビクター音楽産業株式会社**
〒150 東京都渋谷区神宮前4-26-18（原宿ピアザビル）

秋葉原より発信

中古ソフト売りマース！買いマース!!

中古ソフト足りない時お金でも良くなったヨ!!

ファミコン中古ソフト4本と新作ソフト1本交換シマース！

今、テレビ、新聞で話題集中！

●お問合せは必らずお電話にして下さい。葉書でのお問合せにはお答えできません。

電話が多く、かかりにくくてゴメンネ!!
時間をおいてまたかけてね。

夏休みプレゼント

名物 ジャンケンセール開催

7月20日〜8月31日

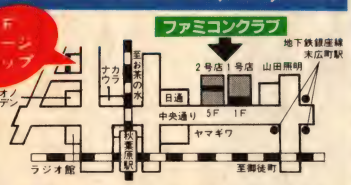
お買い上げの方はもれなくその場で店員とジャンケン、お客様が勝ったら¥200バック！
新品、中古ソフトザクザクあるよ！

中古ソフト安い!! ¥900〜

ファミコンに関するもの何んでも高く買います。

東京にちかい人はこちらにTELください。☎03(253)9596

ガレージショップ 6月1日より
秋葉原駅前に開店☎03(253)4025



東京秋葉原店　受付時間AM10時〜PM7時

大阪にちかい人はこちらにTELください。☎06(647)0572



大阪日本橋店　受付時間AM10時〜PM7時

名古屋にちかい人はこちらにTELください。☎052(322)1700



名古屋店　受付時間AM10時〜PM7時

得 システム① 中古ソフトと新作ソフト交換

交換を希望する新作ソフトの価格によって送ってもらう中古ソフトの本数が変ります。

ディスクカード	新作ソフトの定価	新作ソフトの定価	新作ソフトの定価
￥2,600迄	￥4,500	￥4,900	￥5,500
↓	↓	↓	↓
中古ソフト3本送って下さい。	中古ソフト4本送って下さい。	中古ソフト5本送って下さい。	中古ソフト6本送って下さい。

得 システム②

中古ソフト20本でディスクシステムと交換します。

限定100台(送料無料)
今ならディスクカード1枚もプレゼント！

得 システム③

●中古ファミコン本体買います〜！
¥5,000〜¥8,000

●こわれたファミコン買います〜！
¥2,000〜¥3,000

本体、REスイッチ、アダプターつけてね。

交換のしかた

❶中古ソフトのかぞえ方
箱、マニュアルを必らずつけて下さい。ついていないものはそれぞれ1本につき1本追加となります。

①箱のない時　0.5本
②マニュアルのない時　0.5本
③箱、マニュアルのない時　0.5本

新作情報

品名	発売予定	定価	会員価格
スクーン	7/1	¥4,900	¥4,400
スーパーピットフォール	7/下	¥5,500	¥4,900
バレーボール(ディスク用)	8/末	―未―	
ウォーロイド	7/末	¥4,900	¥4,400
コスモジェネシス	8/末	¥4,900	¥4,400
レイラ	7/1予	¥4,900	¥4,400
ソロモンの鍵	7/中	―未―	
テラクレスタ	8/中	―未―	
キャッスルエクセレント	9/中	¥4,900	¥4,400
キングスナイト	8/29	¥4,900	¥4,400
北斗の拳	8/末	¥4,900	¥4,400
飛竜の拳	9/末	¥4,900	¥4,400
スーパースターフォース	10/末	―未―	
ASO	7/末	―未―	
クレージークライマー	11/末	―未―	
ゴーストバスターズ	8/上	¥5,200	￥4,700

★下記のソフトは古いので2本で1本とかぞえます。

1. スーパーアラビアン
2. ダックハント
3. ドンキーコング
4. ドンキーコング3
5. ドンキーコングJr.
6. ドンキーコングの算数遊び
7. ボーガンズアレイ
8. ポパイ
9. ポパイの英語遊び
10. ワイルドガンマン
11. クルクルランド
12. デビルワールド
13. バルーンファイト
14. バンクリングヘイ
15. エキサイトバイク
16. マリオブラザース
17. ピンボール
18. アーバンチャンピオン
19. イーアル・カンフー
20. ロード・ファイター

❷システム1は最てい中古ソフト2本あればお金を足して交換出来ます。
❸システム2は最てい中古ソフト10本あればお金を足して交換出来ます。
❹不足分1本につき800円、0.5本につき400円で計算して下さい。
❺代金とカセットは必らず宅急便で送って下さい。
❻申し込み方法……下記の申し込み書に全部書いて中古ソフトと一緒に送って下さい。
❼いつ届くの?……小包みを送ってから1週間から10日で届きます。
❽送料無料

⑴送金方法は、現金書留だけにして下さい。他の方法で送金された場合、責任をとれない事があります。
⑵御申込みの品物到着は一週間後位になります。
⑶買いとり金額が1,000円以下の場合、切手でお送りします。
⑷品切れで希望の新作ソフトをお送り出来ない時があるので第2希望、第3希望のソフト名も必ず書いて下さい。
⑸会員No.の記入のない方は会員価格にならない場合がありますので会員の方は必らず会員No.を記入して下さい。
⑹新品ソフトをお送りする時の送料はクラブで負担します。

―ファミリーコンピューターは任天堂の登録商標です。―

日本ファミコンクラブ

送り先
〒101 東京都千代田区外神田3丁目15番6号小暮末広ビル9F ☎03 (253)9596
〒556 大阪市浪速区日本橋5丁目12番9号日本橋会館ビル2F ☎06 (647)0572
〒460 愛知県名古屋市中区伊勢山1丁目2番5号山信ビル2F ☎052(322)1700

東京　大阪　名古屋
03(253)9596　06(647)0579　052(322)1700

申し込書Ⓓ

フリガナ	年令　才
氏名	会員No.
住所 〒	TEL

＊どれかに○印をつけて下さい＊

	売りたい。
	買いたい。
	交換したいシステム①
	交換したいシステム②

＊希望ソフト名＊

第一希望
第二希望
第三希望

―コンサルタントします。―

あなたもファミコンショップをやってみませんか？思っているより小資本で出来ます。
現在パソコンショップ家電店、玩具店、書店をされておられるなら、すぐ出来ます。―詳細はお問合せ下さい。

上級者SPECIAL

WORLD5〜8完全MAP & AFTER

★最強のマリオ情報 特報版★

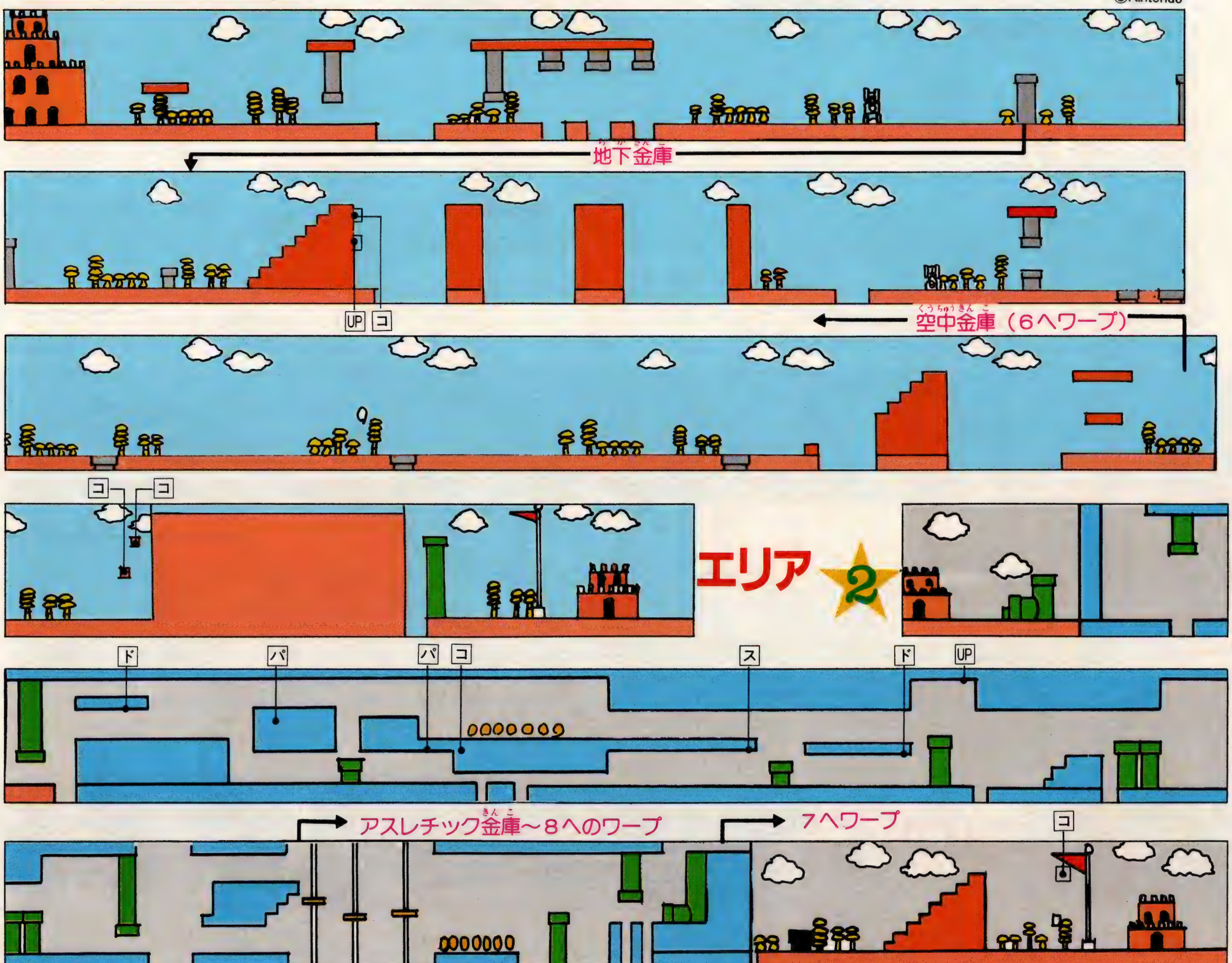
スーパーマリオブラザーズ2



WORLD 5

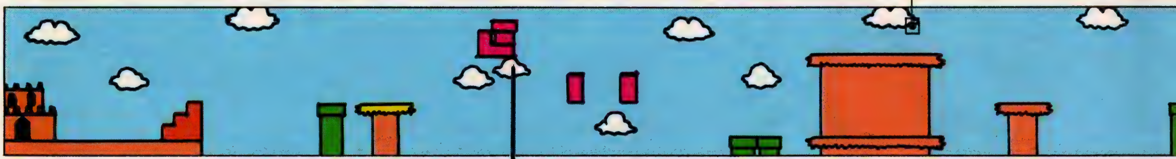
エリア1

マリオの行くところに風がつきまとう。
気をゆるめると谷間にふり落とされるぞ。

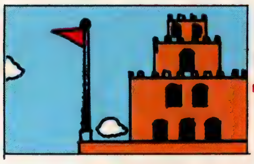


パ＝パワーアップ（スーパーキノコorファイヤーフラワー） 金＝貯金箱 UP＝1upキノコ ド＝毒キノコ ス＝スター コ＝かくれコイン

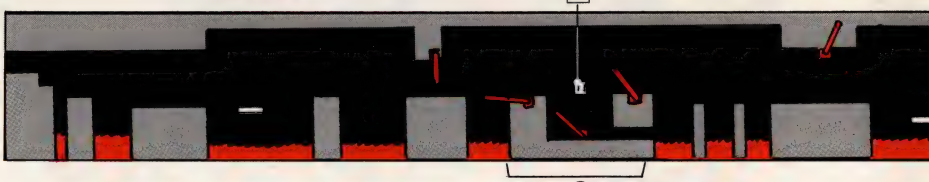
エリア 3

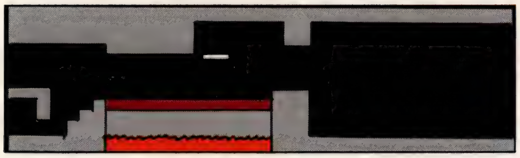


地下金庫〜ゴール



エリア 4



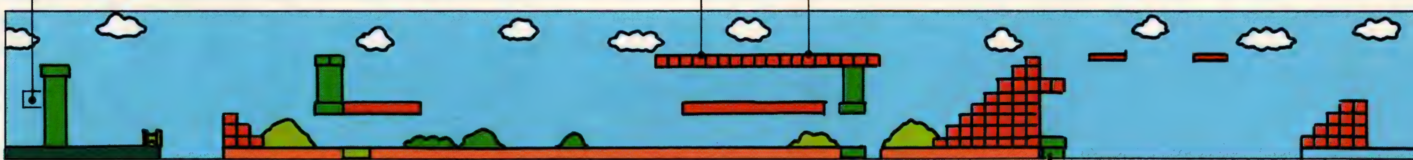


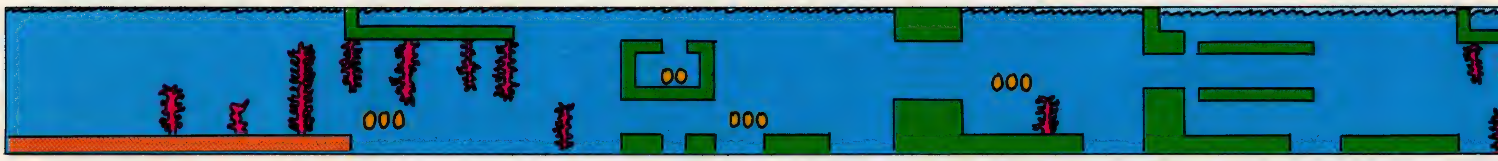
WORLD 6

通りずらい地形が続出。高度なテクを駆使しなければならないお疲れエリアだ。

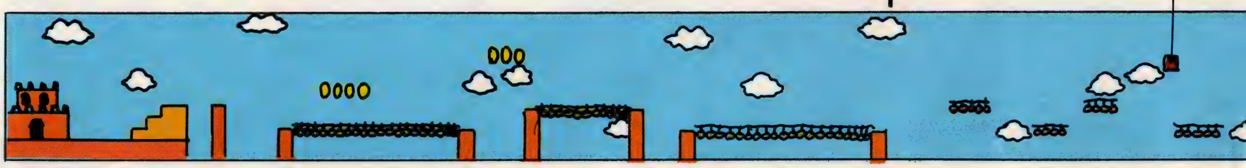
①ここのパをとるときは、いったんブロックの上にのぼって半歩ずれ、下のファイヤーバーが通りすぎたときすぐにバーの中心ブロックにおりてパをたたく。そのあと、左からまわりこむ。スピードが勝負だ。

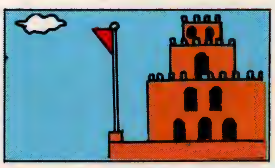
②ここの土管に入るには、左のブロックから入るより、右の落下リフトからのほうが楽。床にのったらこきざみに垂直ジャンプして、位置を調節。風に吹きとばされないためにはマリオを常に左向きにさせてコントロールだ。



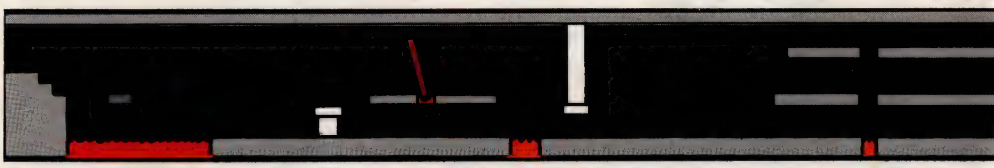


エリア 3

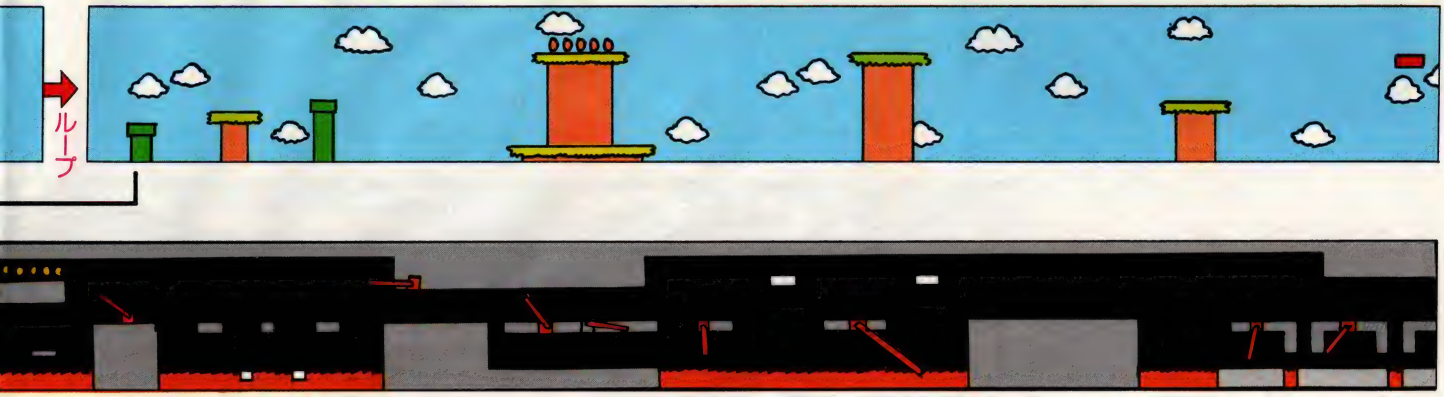




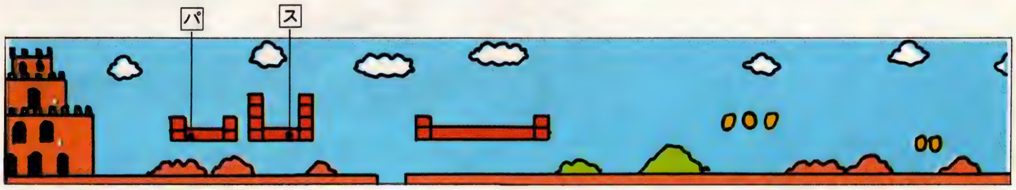
エリア 4



パ＝パワーアップ（スーパーキノコorファイヤーフラワー）金＝貯金箱 UP＝1upキノコ ド＝毒キノコ ス＝スター コ＝かくれコイン

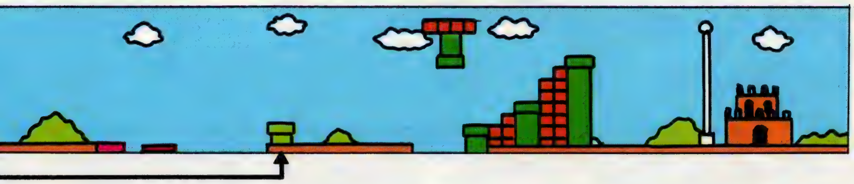


エリア1 スタート

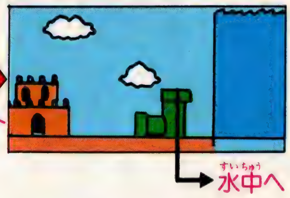


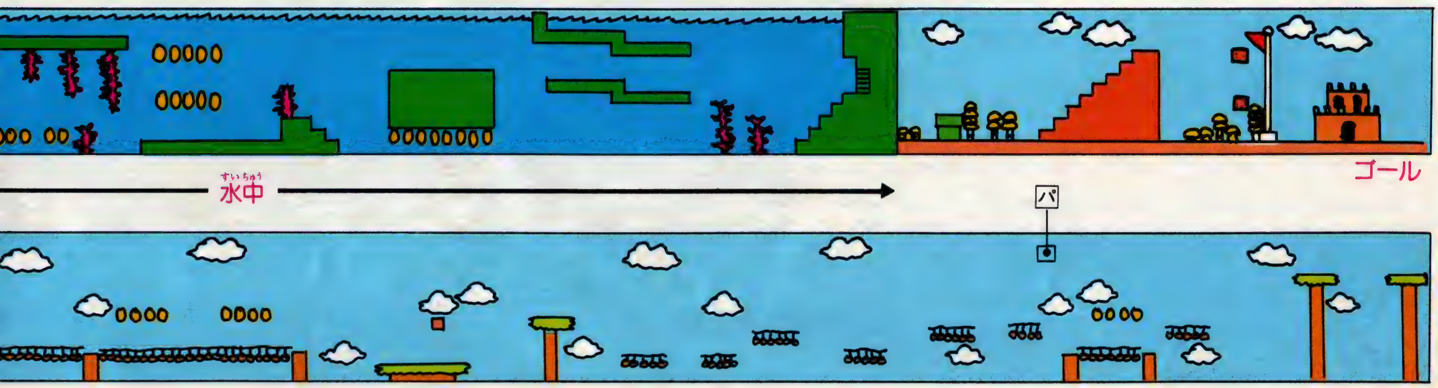
※6−1もびゅんびゅん風が吹くエリアだ。とにかく追い風だから、ふだんよりも左ぎみにコントロールしていればいい。うまく水中面の土管に入ればズッとラクだぞ。6−2は水中面だし6−3はプクプクがおそってくるから、6−1のパワーアップチャンスはぜったいにみのがすな。

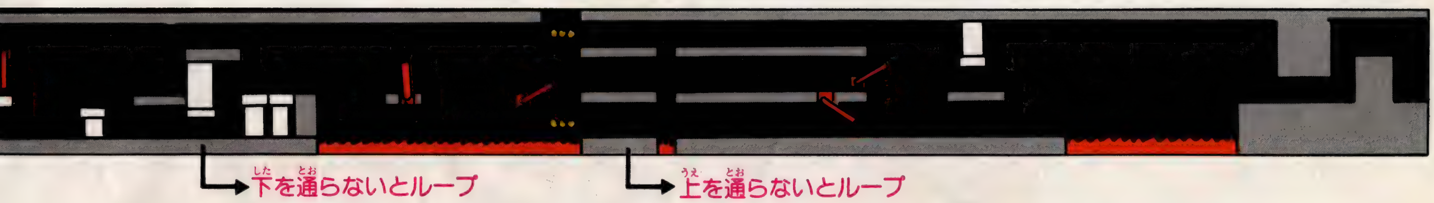
※6−2、6−3とも、見た目は簡単そうに見えるエリアだが、殺しても殺しても、敵キャラが次々出てくる。それと、地形に注目。とくに6−3は、敵をやりすごせる場所が少ない。ひたすら泳ぎぬこう。



エリア2 スタート

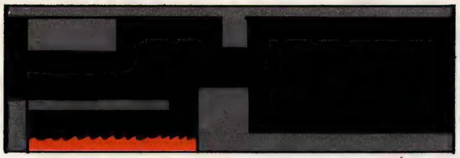






WORLD 7

大きな谷間の連続だ。まわり道やループのワナにひっかからないよう注意しろ。



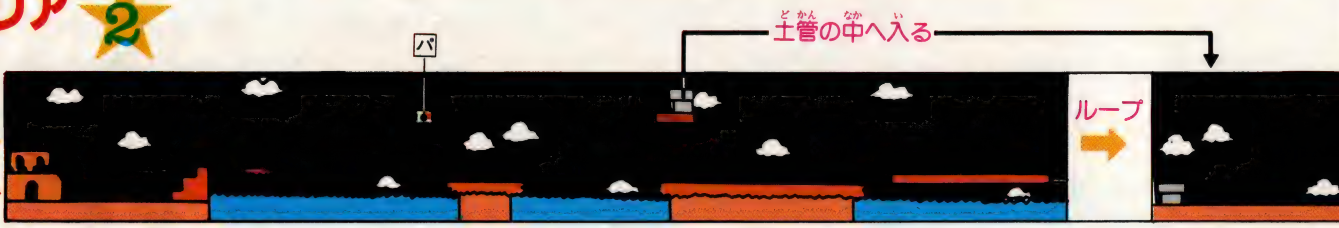
エリア1



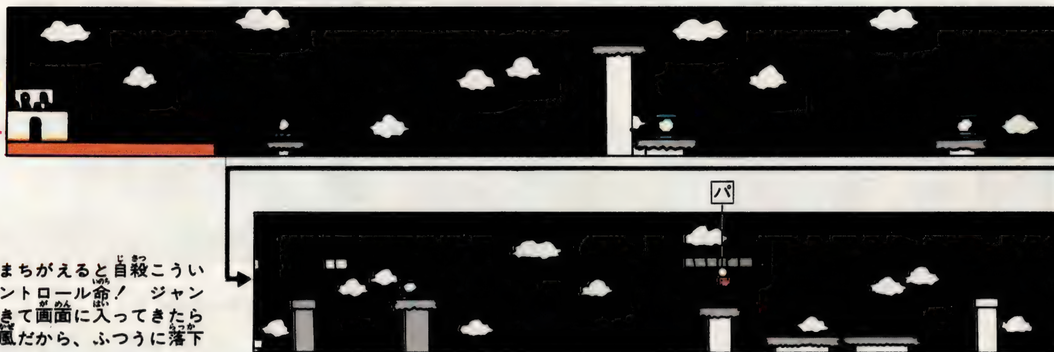
新生ルイージゲームもネ

双子みたいだった前回と違って、今度のルイージはマリオとはちょっと違う性格。ハッキリ言ってかなりの乱暴者。ジャンプ力が強いから、かくれブロック探しはおまかせだ。ただし、スリップが激しく、アスレチック面では不利なんだ。

エリア2

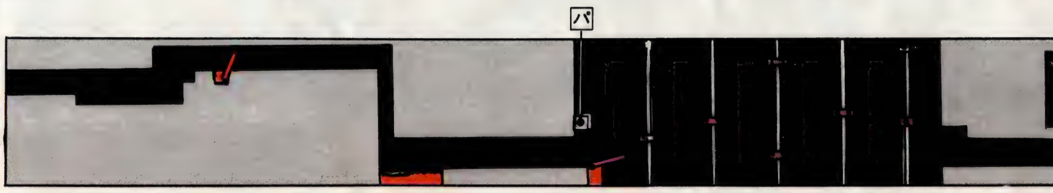


エリア3



※長い長い風のシーンと谷間の連続。一歩まちがえると自殺こういだ。スーパージャンプ台のジャンプは、コントロール命！　ジャンプして画面からはみ出たマリオが、落ちてきて画面に入ってきたらすぐコントロールしよう。風はすべて追い風だから、ふつうに落下するより左ぎみにコントロールさせるのがコツだ。

エリア4



無限1UPでマリオ補給

おなじみのスゴ技・カメをけとばし続ける無限1UPできる場所が、1−1に2か所、2−1、2−4で各1か所ある。4か所とも、最初の方の、階段のところだ。ただし、130人以上にしてしまうと、1人やられただけでゲームオーバーする。

パ＝パワーアップ（スーパーキノコorファイヤーフラワー）　金＝貯金箱　UP＝1upキノコ　ド＝毒キノコ　ス＝スター　コ＝かくれコイン



②きちょうなパワーアップキャラと、1UPキノコが出る場所だ。こういうキャラは1画面にひとつしか出せないから（前のキャラが出ているときにもうひとつ出すと前のがきえる）、しん重にいこう。

①この先、?ブロックが続いてコインかせぎができるけど、その上にハンマーグロスがいる。ここのスターはぜったいとろう。先にハンマーグロスをやっつけてからコインとパワーアップキャラ、かくれ1UPキノコもいただき。

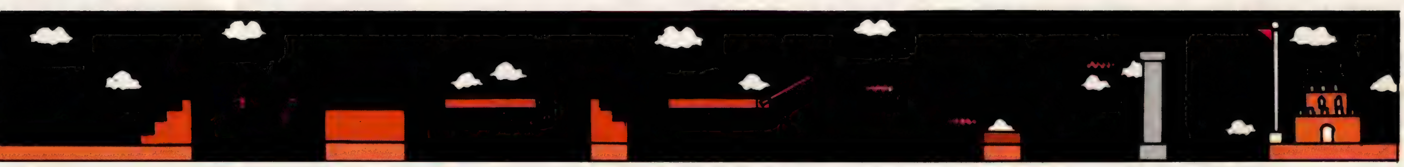
地下金庫～平地



ゴール

※7−2はループに注意。ノコノコをつかってジャンプしてドカンに入らなければ、ぐるぐる同じところをまわってしまう。ただし、パがあるからこれを利用してファイアーになってから先へすすむという手があるね。

※7−2のゴール付近には、不気味な空中ファイアーバーも出てくるんだ。ただし、バーの動きや回り方自体はさほど手ごわくないからね。ジャマなジュゲムはバーのてまえの階段ブロックのところでやっつけておいて、バーの中心のブロックへと飛びすすむのだ。ゴールへは、パタパタを2匹れんぞくふみつけジャンプでGO！



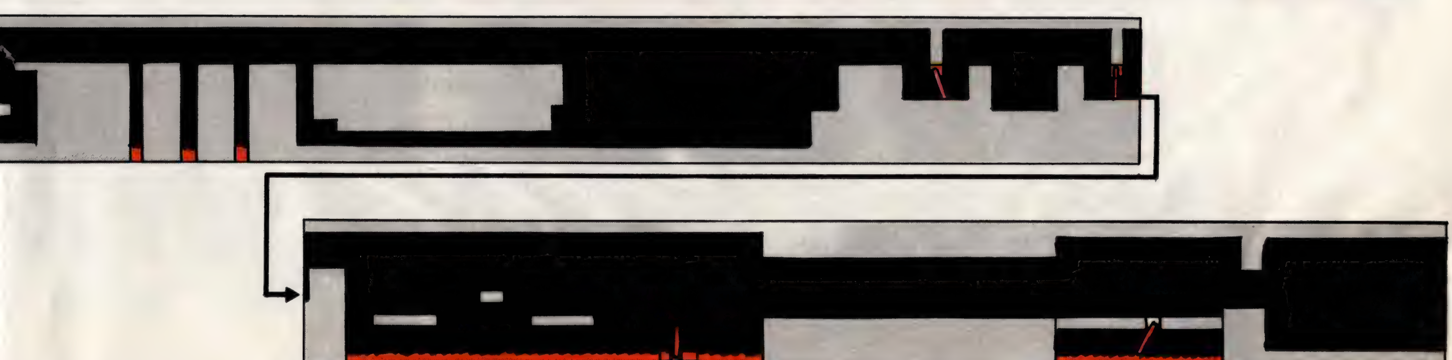
ゴール



④コインの少ない7ワールドだが、この場所でコインを欲ばるのはちょっと危険。てんびんリフトの左右の段差がかなりあるから、左の床でのねばりが大切。垂直ジャンプして少しずつ床を下げれば調節がうまくいくよ。



ゴール



ゴール

WORLD 8

敵キャラがオールキャストで総攻撃。長い長い城の廊下を走りぬけるんだ！

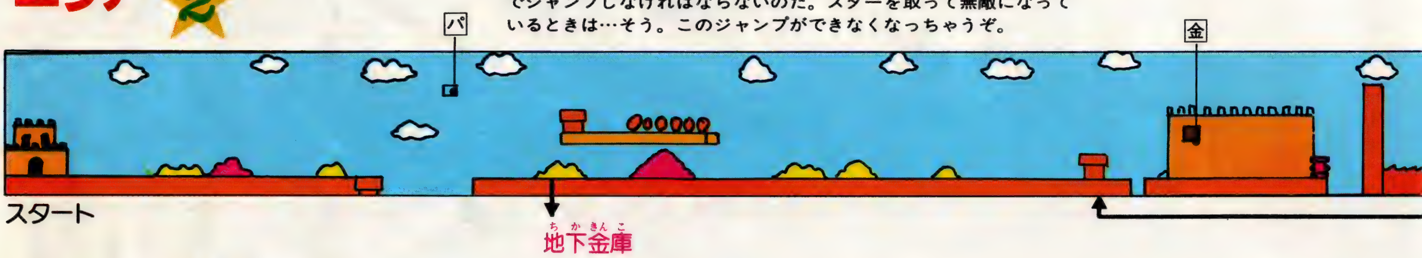
エリア1

①17連続？ブロックだ！　左から７番目がパワーアップキャラ。右から２番目は毒キノコだ。その他15こはぜーんぶコイン。下を行ったり来たりするクリボーやメットに気をつけて。メットをふんで右へけとばしても、ブロックにぶつかってもどってきてしまうのダ。ぶつかる音がきこえたら、身がまえて、よける準備！

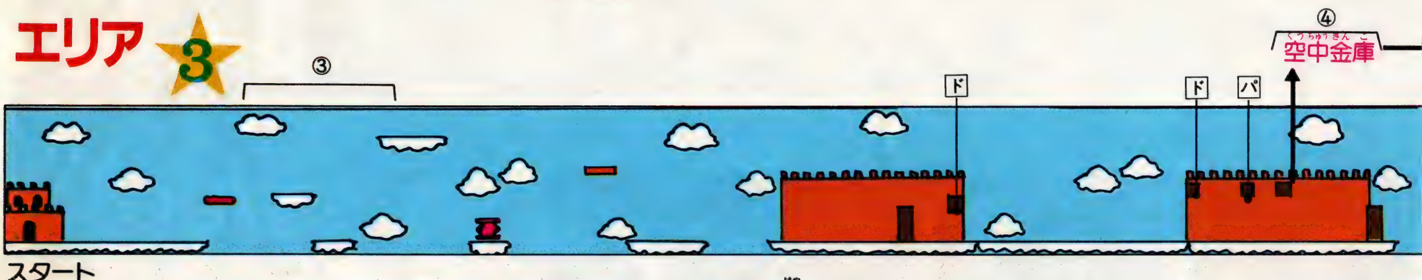


エリア2

②はっきり言おう。ここのスターはワナだ。なぜなら、マップを見てのとうり、次の空中ブロックからツルを出さなくちゃゴールへは行けないのだが、そのためには空中を上下しているパタパタをふんでジャンプしなければならないのだ。スターを取って無敵になっているときは…そう。このジャンプができなくなっちゃうぞ。



エリア3



③ここでもジュゲムがジャマをする。早いうちにやっつけよう。ジュゲムがパイポを投げるときは、必ずパターンがあるから、それを読みとり、リフトの上からジャンプしてジュゲムを殺し。そして雲の上に着地だ。

④ツルを出したらスクロールのしすぎに充分注意。左のかくれブロックからじゃないとのぼれないからね。マップ上では短かく見えるかもしれないけど、ここの空中金庫はとても長いうえ、80個以上もコインがあるよ。

エリア4



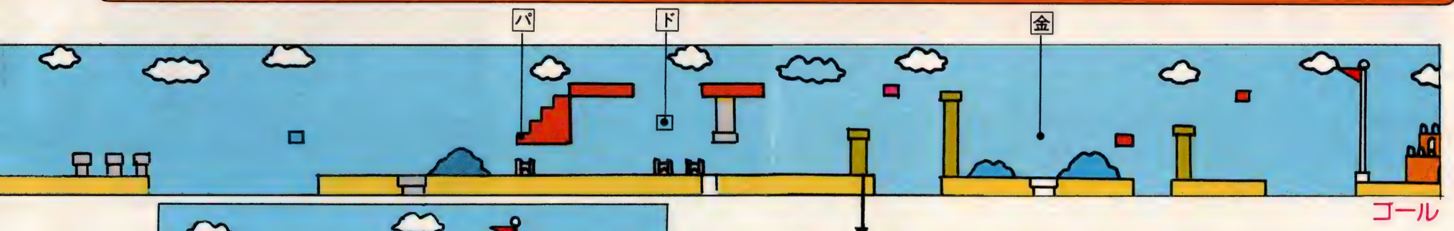
※8−4は、道が複雑。よくマップを見て、入るべき土管を覚えておかないと、クッパの姿を見る前にタイムアウトしてしまう。にせクッパや、後もどりしちゃう土管のワナも登場。ハラハラの最終エリアだよ。

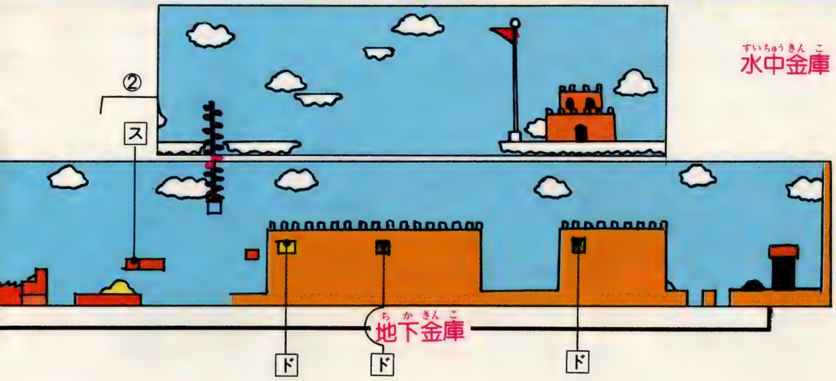


パ＝パワーアップ（スーパーキノコorファイヤーフラワー）金＝貯金箱 UP＝1upキノコ ド＝毒キノコ ス＝スター コ＝かくれコイン

敵キャラも強くなった

原則的に、登場する敵キャラや、ゲームの進め方は変わっていない。でも、唯一新しく出てくる敵キャラに毒キノコがいる。かさの水玉もようがこげ茶のやつだ。また、パックンフラワーに、スピードの速い、赤い花が仲間入りしてるぞ。

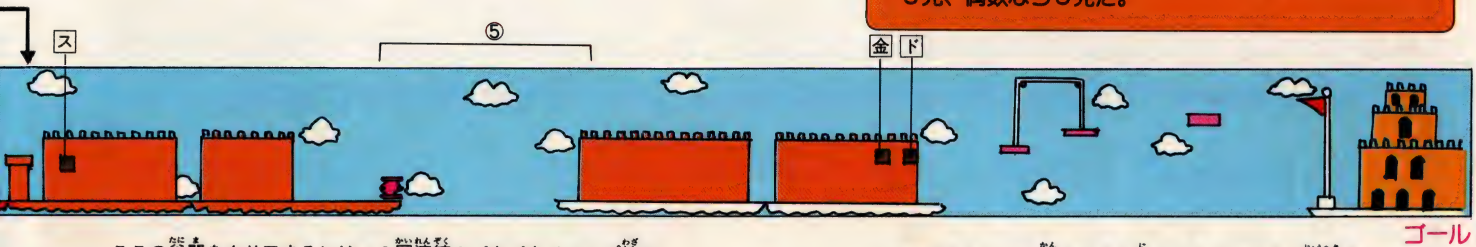




水中金庫（5へワープ）

ゴールインで1UPだ

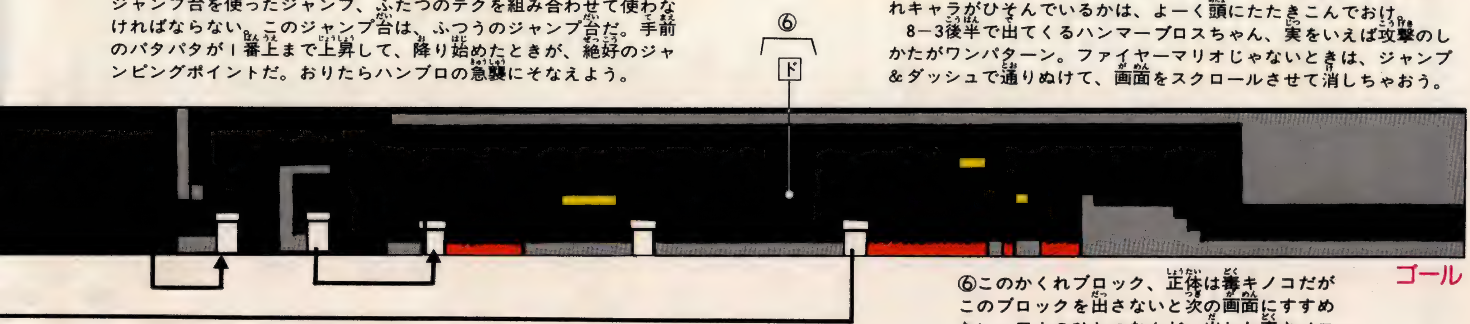
旗にとびついて1UPするには、コインがゾロ目で、しかもその数と残り時間の1の位の数が合えばいい。コイン66枚で、残り時間136秒など。花火はコインの1の位の数と、残り時間の1の位の数が同じで奇数なら3発、偶数なら6発だ。



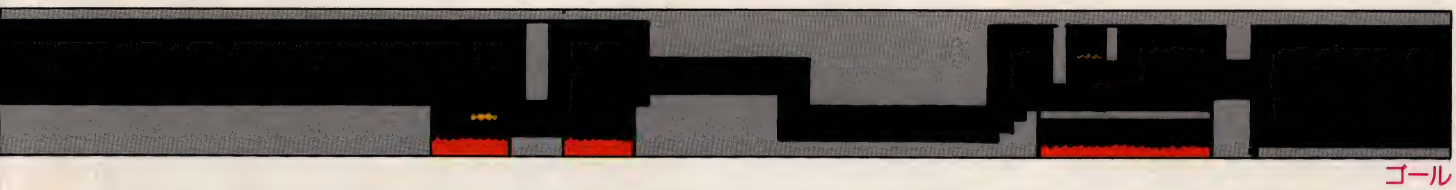
ここの谷間をクリアするには、2回連続のパタパタジャンプ技と、ジャンプ台を使ったジャンプ、ふたつのテクを組み合わせて使わなければならない。このジャンプ台は、ふつうのジャンプ台だ。手前のパタパタが1番上まで上昇して、降り始めたときが、絶好のジャンピングポイントだ。おりたらハンブロの急襲にそなえよう。

※8−2と8−3は、感じがよく似ているね。どこの城壁にどんなかくれキャラがひそんでいるかは、よーく頭にたたきこんでおけ。

8−3後半で出てくるハンマーブロスちゃん、実をいえば攻撃のしかたがワンパターン。ファイヤーマリオじゃないときは、ジャンプ&ダッシュで通りぬけて、画面をスクロールさせて消しちゃおう。



⑥このかくれブロック、正体は毒キノコだがこのブロックを出さないと次の画面にすすめない、ワナのひとつなんだ。出した毒キノコは土管の間を行ったり来たりするからブロックの上に立ってタイミングをはかろう。



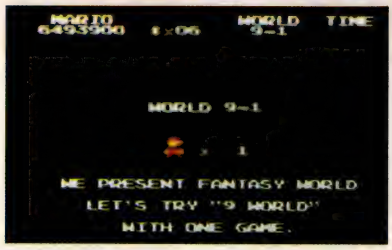
AFTER マリオワールド



めでたくピーチ姫を救出して、ホッとひと息…つかせてもらえないのは今回も同じ。前よりカワイクなったせいか、ピーチ姫ってすぐにさらわれてしまうのさ。



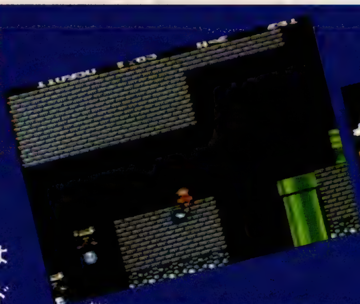
WORLD 9



ワープを使わずに1－1から8－4まで32面をすべてクリアすればワールド9がはじまってくれる。ただし持ちマリオは1人。

これが究極のアルファベットWORLDだ。

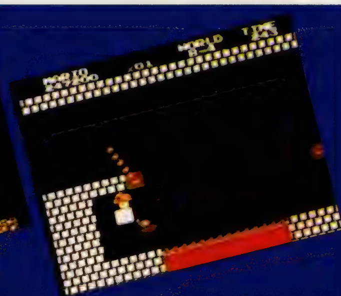
8－4を8回クリアで、いよいよアルファベットワールドだ。これぞマリオの決定版。



1回クリアするごとにタイトルに★印がついていくぞ。



地形がカクカクしていてジャンプすらままならない。



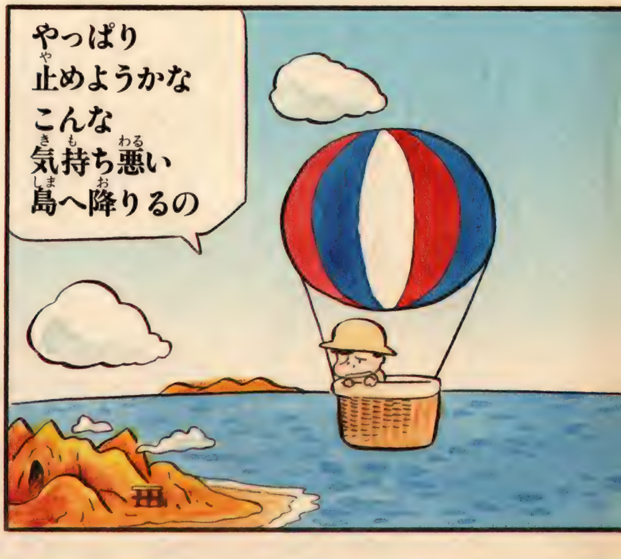
途中でやられたって、Aボタンスタートで A－1 からあそべる。

AFTER WORLD徹底解析データ

	1	2	3	4
A	ドカンが、オレンジ色をした地上面。ツタの出る箇所があり、その上は空中金庫。無限1UPの所もあるぞ。後のために、マリオをふやそう。	地下面。かなり複雑な作りになっているが、ここまでこれた君ならだいじょうぶ。Bへのワープゾーンへは、上を通れば行けるよ!!	空中面。ただし雲の上なのだ。空だというのに、プクプクとゲッソーが、うじゃうじゃいるよ。やつらの動きに注意してクリアー。	炎のもえさかる池に注意。下からふき上げてくるバブルは、タイミングをはかってかわそう。また着地のブロックが1個しかない所も……。
B	それほど難度は高くない地上面。空中金庫へのツタも出てくるよ。注意すべきは土管の多いこと。パックンフラワーに気をつけろ。	アルファベット面に初登場の水中面。よくばってコインを取ろうとすると、やられるぞ。とにかくゲッソーには注意が必要だ。	空中アスレチック面だ。ジャンプ台を使って、早めにクリアーしよう。リフトの動きをよく見きわめ、パタパタジャンプは、おちついて。	この面、実は迷路になっている。正しい通路を通らないと、いつまでたってもクッパには、会えないぞ。ルートは下へ下へと通ることだ。
C	不気味な黒い空の地上面、毒キノコがたくさんでるが、あわてて、取ってはいけないよ。地下金庫へは、2本ならんだドカンから。	プクプクが、次々に攻めてくる空中面。のんきに橋を歩いていると、いきなり下からやられるぞ! パタパタをジャンプ台に使う所も……。	お城、地面が白く光る、空中面。ファイアーバーが2本あるが、しんちょうにジャンプ。風こそ吹いていないが、かなりの難所。	ノコノコとメットを使った1UPヵ所がある。君はみつけられるかな。ファイアーバーが通路をふさいでいる所も、タイミングをはかって脱出!!
D	追い風が強く吹く地上面。地下金庫は1ヵ所あり、パタパタを使ったジャンプ箇所も。要注意なのは、キラーとハンマーブロスだよ。	地上面。べつに変ったところはないが、ツタの出る所がある。空中金庫へつながるわけだけど、どこに出るかは自分で確認しよう。	キラーとノコノコ大集合という感じ。ハンマーブロスも行手をふさぐ。特に、エリア最後のキラーの大軍は、てごわいぞ。	地下面から地上面へ、そしてまた地下面へと、まるで迷路のようなつくりになっている。なんとにせクッパも登場するぞ!!



突然の地殻変動により
南大西洋上に謎の島アトランチスが
ポッカリと姿をあらわした
多くの探検家が挑戦したが
そろいもそろって戻らなかった…
青年探検家ウィンは半年前に
行方不明になった師匠を助けに
この謎の島へやって来たのだった。




しかし
カロリンヌお嬢さまと
約束しちゃったしなあ…
一か月前
お願い、ウィン君
お父様を助けて！
でもねえ
お嬢さま…
僕はまだ
探検家見習い中
ですし…
大丈夫よ
きっと何とか
なるわ！
うちに三日いれば
もう立派な
探検家よ
そうかなあ…
じゅわ
わたし
あなたと結婚
してもいいわ
バンザーイ
もし
お父様を
助けて
くれたら…

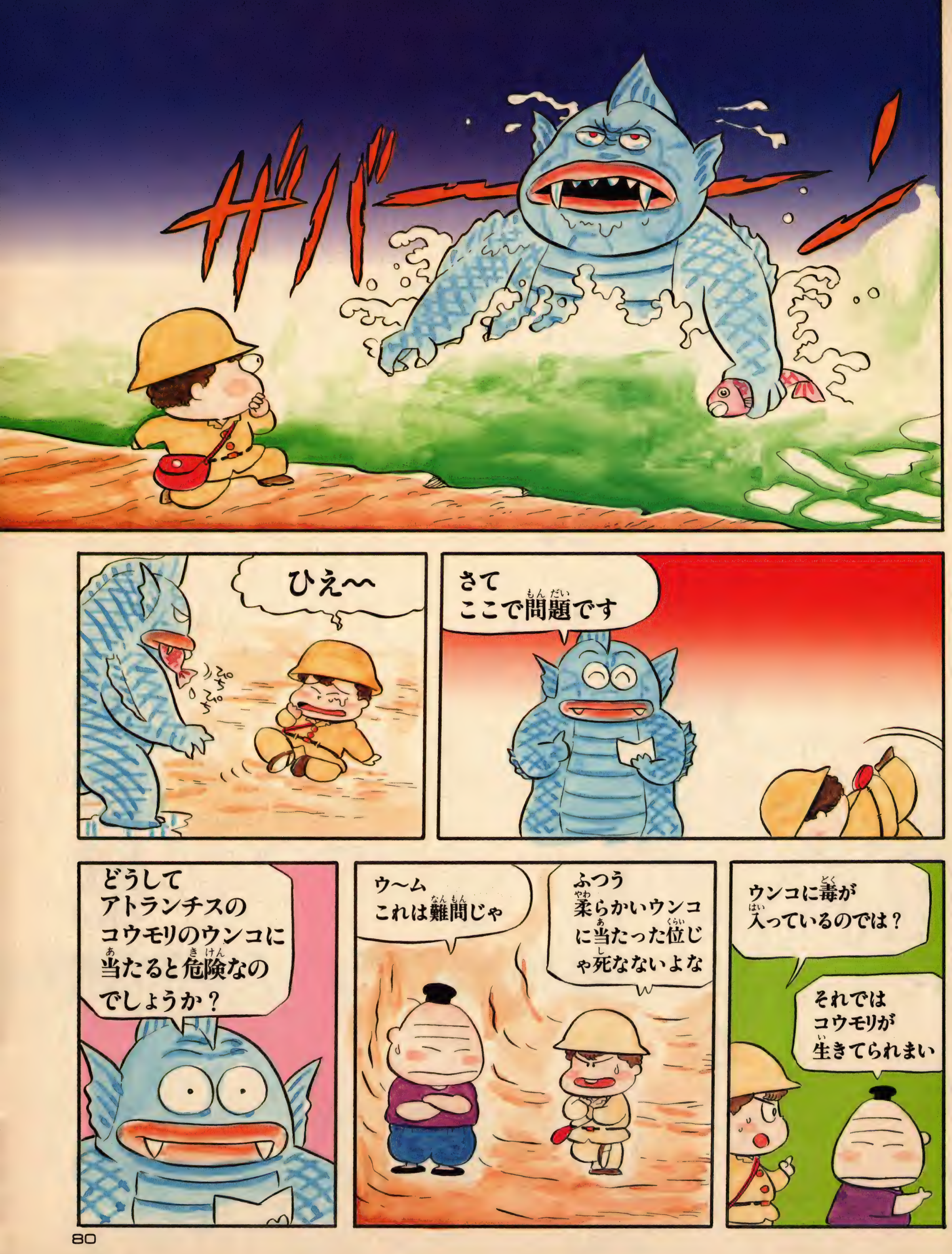

いたら返事をしてくださ〜い!!
先生〜っどこにいるんですか〜っ!?
よ〜しやるぞ〜!!
師匠〜っ!!
はいは〜い
ボヨヨヨヨヨヨー
あら〜っ!?
すっ
お師匠様
こんなに早く見つかるとは思いませんでした〜っ!!


キャ〜〜ッ 化け物〜〜っ!!
ホッホッホ 驚くのも 無理はない
ここにいるのは 幽体離脱した 私の精神そのもので いわば虚像じゃ
私の本体は 悪の帝王 ザヴィーラの 虜になっておる 早く助けて おくれ
早く助けて くれなければ ザヴィーラの発する 放射能のために 私は私は…
死んで しまうの ですね!?
ハゲになって しまうかも しれない
わかりました ファイナルゾーン 目ざして 前進しま〜す!!


さて
いよいよ始まる
アトランチスのなぞなぞ！
フ〜
では
第一問いくぞ
いいかな？
ポー
は？
☆私はトイレを出た直後に
死にました。
生前私がやっていた
職業は何でしょうか？
突然何を
言いだすんですか
あなたは？
さて
答えは？
ウィン
ちょっと来い
わけの
わからん事を
言うんじゃ
ない！
おまえは
この島の最新情報を
知らんようだな
……
……


君も知っての通り ここアトランチスは 謎に満ち満ちた 謎だらけの島じゃ…！
謎は謎をよび さらに巨大な 謎となって 大きな渦巻を 形づくり それが暗黒の ガスとなって この島を覆った
そしてついに この島は最近 「なぞなぞの島」に なってしまった ぞなもし
え〜っ そういう事って あるんですか!?
それじゃ なぞなぞを解きながら 進まないと ファイナル・ゾーンへは 行けないのですね!?
さっしが いいね
う〜〜〜ん トイレを出た直後に 死んだ人… 職業は…？
さあさあ 答えは？
う〜ん う〜ん
ピー


答えは弁護士ですね
正解です
やたっ
カラカラ
☆なぜかと言うとベンの後に死んだからなのです。
パタパタ
危ないウンコが当たると死ぬぞ!!
ぷりっ
ぷりっ
ヒエ～

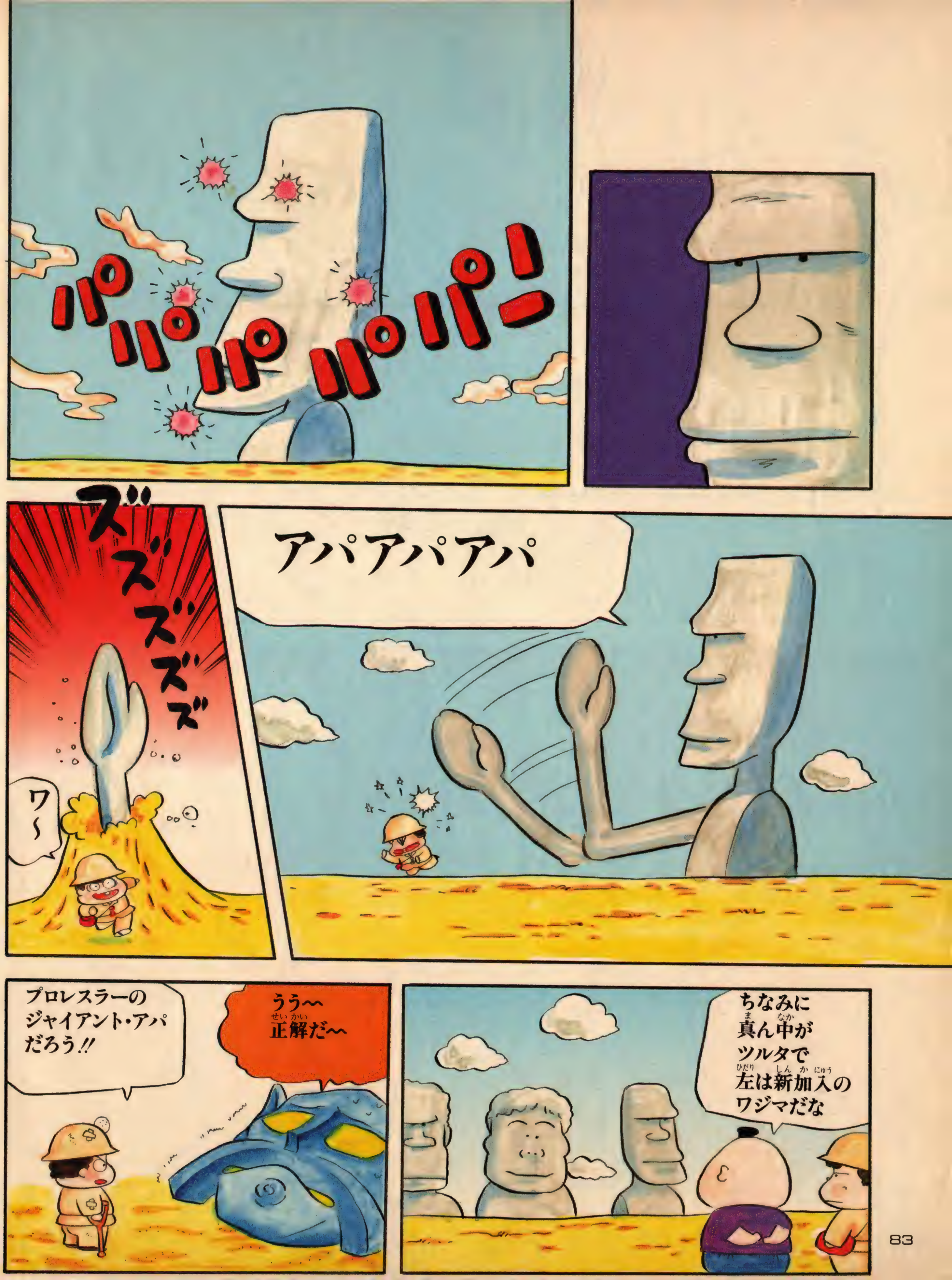


ザバーッ!
ひえ〜
さて
ここで問題です
ぴちぴち
どうして
アトランチスの
コウモリのウンコに
当たると危険なの
でしょうか？
ウ〜ム
これは難問じゃ
ふつう
柔らかいウンコ
に当たった位じ
ゃ死なないよな
ウンコに毒が
入っているのでは？
それでは
コウモリが
生きてられまい



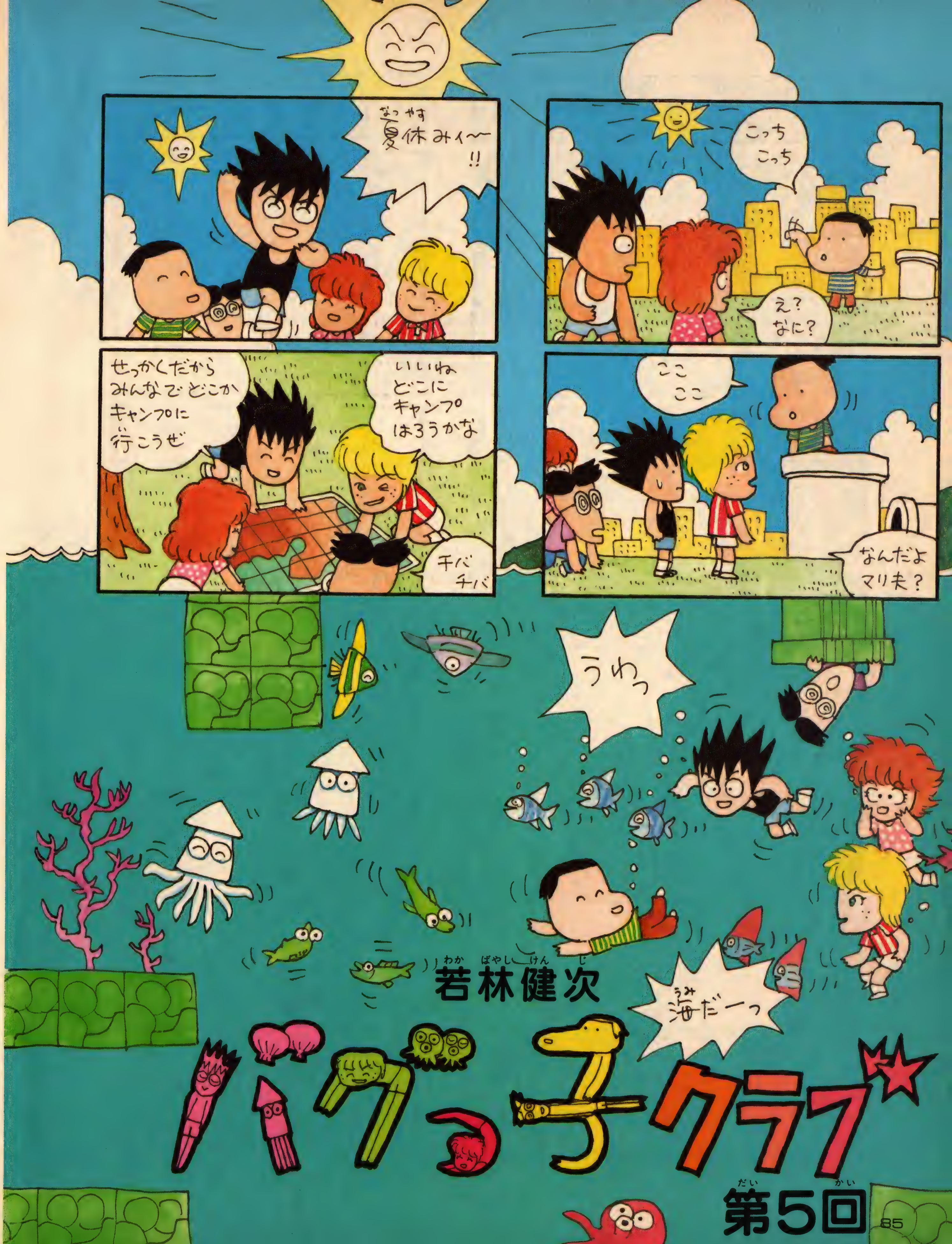
おおっ!
さあさあ
答えは!?
かぱ
ちょっと待て
ウンコを分析
してみよう
なるほどこれじゃ
当たり所が悪ければ
死ぬわけだね
うんうん
ちっ
ウンコに石が
仕込んであった
のだ!!
ザヴィ〜ラ〜


さて
ここで問題です
めんどくさいなあ…
後ろのモアイ像はある実在の人物をモデルに作りましたその実在の人物とは？
え～っ
ううう…なんというぬけた顔をしてるんだこんな奴は見た事ないぞ
こんなアホづらしてる奴実際にいるわけないよ～
くすくす
ウィン君困った時は私の作ったボンを投げて見なさい何か道がひらけるかもしれない
ぴぴぴ
えい



パ パ パ パ パ パ パ パ パーン
ズズズズズズ
アパアパアパ
ワ〜
プロレスラーの
ジャイアント・アパ
だろう!!
うう〜
正解だ〜
ちなみに
真ん中が
ツルタで
左は新加入の
ワジマだな


こうしてウィンの活躍によりザヴィーラを倒して無事に師匠を助けるのに成功したはずなのだが…
遅いわ どうして帰って来ないのかしら…
無線ですべてOKと連絡してきたのに…
POM
さて ここで問題です 我々は無事に帰れるでしょうか？
おめでとう 100周年
I♥NY
ファミコン必勝本
84


夏休みィ〜〜!!
せっかくだから みんなでどこか キャンプに 行こうぜ
いいね どこに キャンプ はろうかな
チバ チバ
こっち こっち
え? なに?
ここ ここ
なんだよ マリ夫?
うわっ
海だーっ
若林健次
バグっ子クラブ
第5回

ツインビー



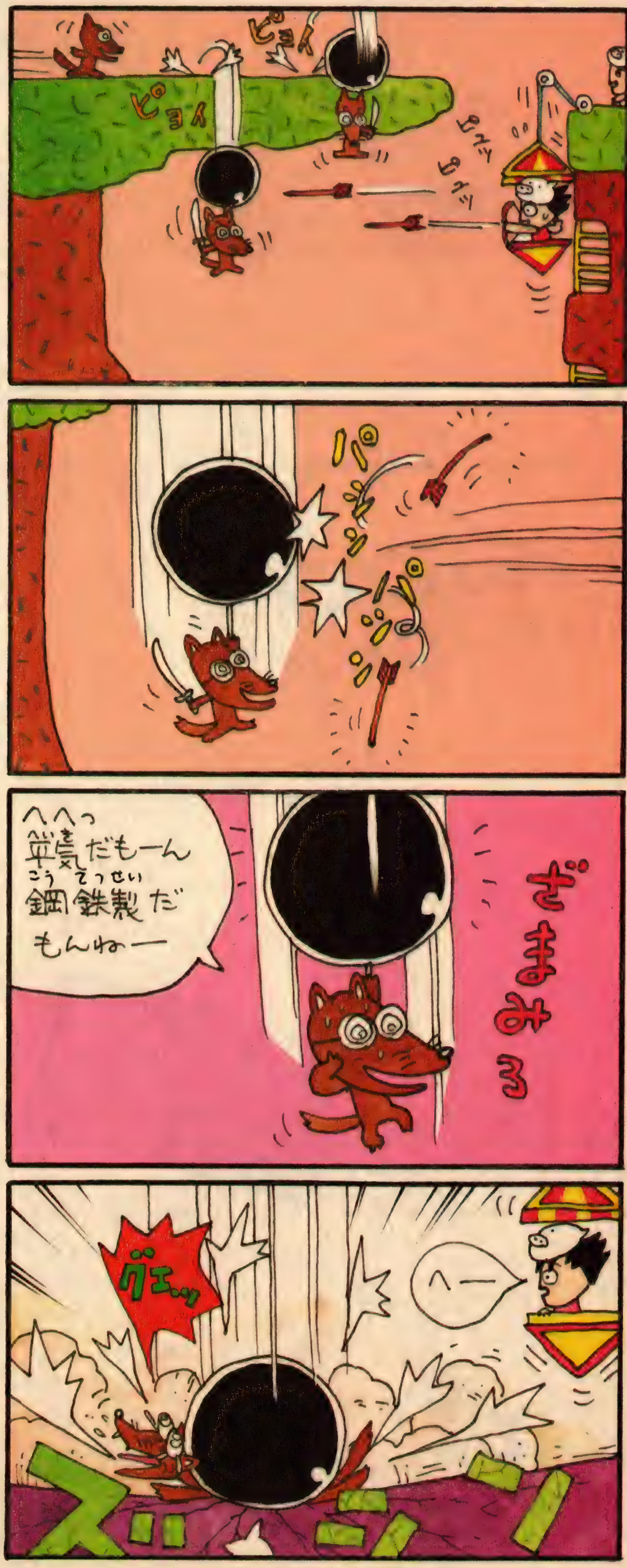
バードウィーク



ボコスカウオーズ



プーヤン



☆新人漫画家大募集！ 持込歓迎（テーマは自由）。返却希望原稿はコピーで送ってください。すのうち先生・若林先生よりおもしろい作品は、すぐ掲載します。（編集部漫画担当まで）

NEWS&TOPICS

ツインファミコン

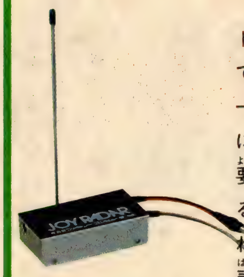


なんとあの電機メーカーのシャープからファミコン兄弟分が発売されたぞ！

こいつの名前は〝ツインファミコン〟名前からも想像できるようにカセット式ソフトもディスク式ソフトもこれ一台でプレイできるというすぐれものなんだ。そのうえ最近話題のファミコンネットワークに対応できる拡張端子やモニターテレビに接続できる映像・音声出力端子まで装備されているんだ。これからファミコンを買う人やモニターテレビでもっと迫力あるゲームを楽しみたいっていう人には絶対におすすめだと思うね。

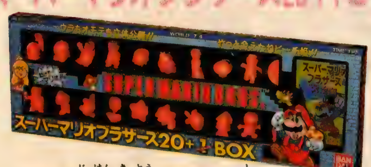
●¥32,000 （シャープ株式会社）

JOYRADER



ファミコンとテレビの接続コードってなんかじゃまだよね。そこで登場したのがこのジョイレーダー。ジョイレーダーをファミコンに装着すれば接続コードはもう不要。テレビから離れてプレイできるから目にも良いし？一石二鳥だね！●予価 ¥5,000 7月20日発売予定（HAL研究所）

スーパーマリオブラザーズ20+1セット



不滅のベストセラー〝スーパーマリオブラザーズ〟のキャラクター消しゴムがセットで登場したぞ！このキャラクター消しゴムは自販機等でみんな知ってると思うけど、今度はマリオをはじめとしてピーチ姫からクッパまで21のキャラクター全部がセットになった。おまけにスーパーマリオブラザーズ必勝マップと豆本までついているという。マリオ大好き！という君は絶対に見のがせないね!!

●¥1,000 （株式会社バンダイ）

ファミコン サウンド版必勝攻略法
必勝攻略サウンド 名人ウルテク塾



① ② ③

ひとあじ違ったファミコンのカセットテープが出たぞ！まず①はゲームプレイ用のBGM集 ②は高橋名人他5人のファミコンプロ（ゲームデザイナー・企画開発マン）のファミコン必勝講座 ③は影の伝説、ジャイロダインのサウンド・ドラマ（裏技の秘密が隠されている）だ。

●各¥2,000（CBSソニー）

高橋名人のビデオスターソルジャー必勝法



なんとスターソルジャーの必勝法がビデオになってしまった。それもあの高橋名人の直伝なのだ。スターソルジャーを極めたい君はこれを買うっきゃないぜ。敵キャラのパターンからパワーアップの方法まで大公開！巻末には「5大とじ込み付録」つき。

●¥4,800 （ハドソン／東宝）

スーパーコントローラー



ジョイスティックはもういらない!?

今までのコントローラーに、セットするだけで、グーンと操作がしやすくなるスーパーコントローラが発売された。これで得点倍増はまちがいなしだ！●1セット2個入で色は3色 ¥800(株式会社バンダイ)

information

テクモ特製キーホルダーが当たる！

テクモの新作「ソロモンの鍵」(7月下旬発売）のパッケージについてる鍵の絵を切り取ってテクモに応募すると、テクモ特製のキーホルダーが当たるぞ！「ソロモンの鍵」を買う予定の人は覚えておこう。

こちらゲームランド情報局

ファミコンメーカーの超最新情報やゲーム名人の必勝情報がテレホンサービスで聞けてしまう。電話番号は以下の通り。東京03-236-1199、大阪06-693-9999、福岡092-481-2001、新潟0252-22-5115、札幌011-521-8350

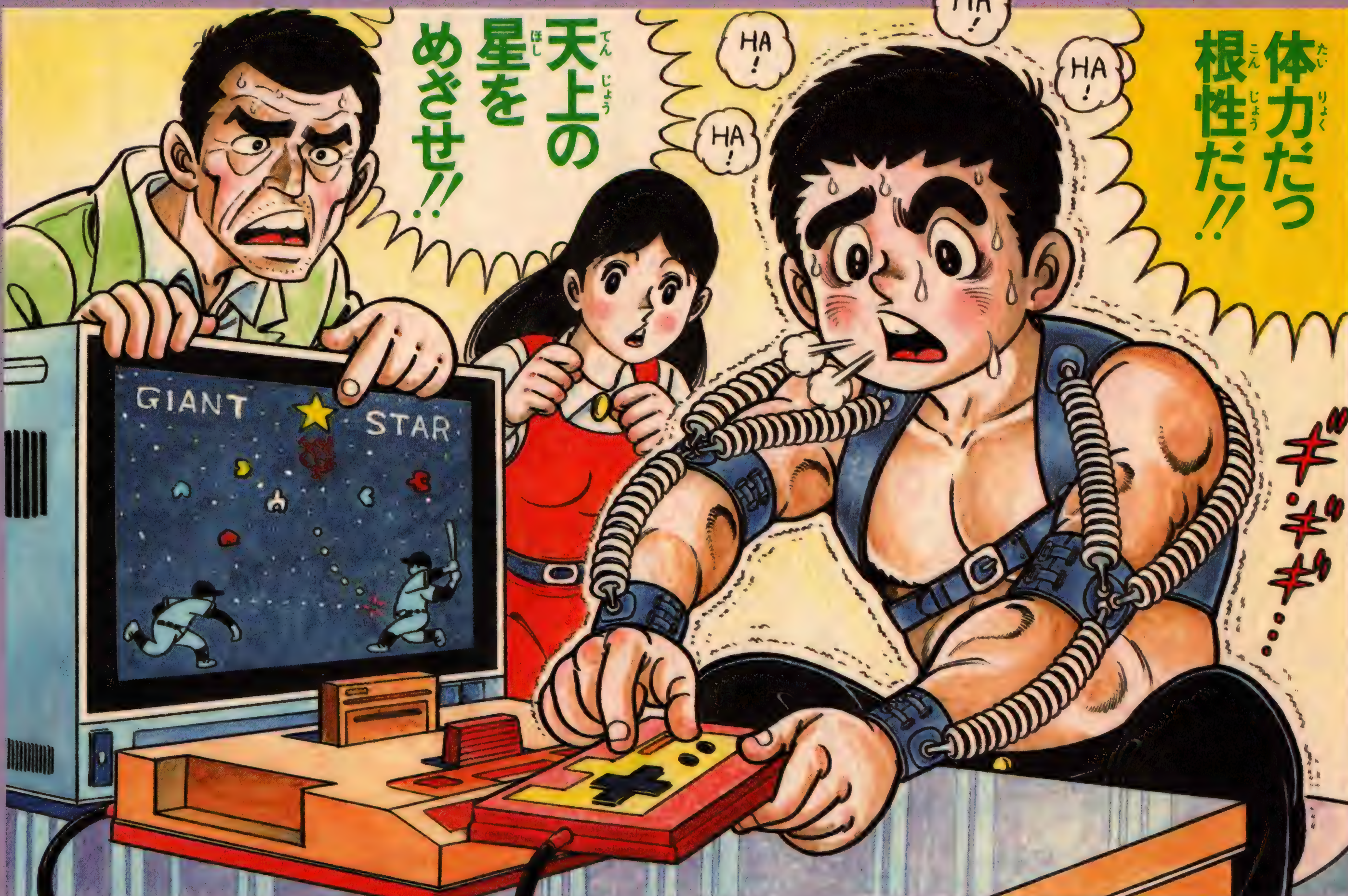
SPY vs SPY 全国決戦大会

「スパイアンドスパイ」プレイヤーのNo.1を決定する「スパイアンドスパイ」全国決戦大会がこの夏休みに行われる。予戦大会は全国7カ所、決戦大会を東京で行うとのこと。詳細はジャスコ「スパイ アンド スパイ」全国大会事務局TEL(03)407-9970まで。



ファミコンバラエティー劇場

FAMI-COM VARIETY THEATER



Illustration／NOBORU KAWASAKI
Title illustration／KAZUYA TAKEUCHI
Presented by ART SUPPLY

今月のイラストは、あの不朽の名作『巨人の星』です。今、飛雄馬は必勝ウル技養成ギプスでファミコンの特訓中だ!! 大リーグボール28号の秘密は、どうやら縦に持ったコントローラーにあるらしい。

ところで今月のバラエティー劇場だが、『ファミコン一直線』が復活をかけてページを1up。無敵モードが欲しい今日この頃。

CROSS REVIEW

ファミコン雑誌 スクランブル

激突!! 暴走ファミコン・ウォーズ

日夜、死闘がお茶の間にくりひろげられる。おお、これこそ人生。おれたちファミコン・クレイジー。

いいたい放題。いわせてください。

笑ってゆるして。出版社の皆さま。

Illustration HIDEKI ACHIWA



ファミリーコンピュータMagazine

徳間書店　280円(月2回刊)

追われる者の強みで他社がどっと参入するや、いきなり月2回刊にし、値段も今回280円と3割4割あたりまえ!! のビックカメラ価格! かないまへんなあ。延々15ページも広告が続くエリアは、スピードアップ・アイテムをとって、一気に次のコーナーまで走りぬけよう!! ファミコン誌界のG・馬場か!?

♥♥♥♥♥ (日東取次・会社員)

「ハーゲンダッツ」は今でも行列ができている。でも去年のクリスマスの頃よりも列が2～3mほど短いのが気にかかる。その点、ファミマガのウル技はウソテクが1つ増え、最近㊮技が15も加わった。ですから、ファミマガをハーゲンダッツや平清盛やボートハウスや若島津と比較するのは誤りだと思う。

♥♥♥♥♥ (アカデミックジャガー・37才)



ファミマガはファミコン界の水戸黄門です。不正は許さへんで。お菓子はナボナ、"ファミマガ"はファミコン情報誌のホームラン王です。かっき～ん、パワフル打線。必勝本へ がんばりなはれ。お～っと、これはウチのコーナー名どした。㊮しないでね! 〈おてやわらかにのコメント付きでした〉

(EDITOR IN CHIEF 編集長 EDITORよりエライ・佐瀬伸治)



ハイスコア

英知出版　350円(月刊)

漫画、ファミコン以外の情報一切なし! とにかく勝ちゃいいんだ、のUWF的発想が美しいセメント本だ。大技大技大技!! 攻略攻略攻略!! そして闘う男の世界にやすらぎを与える、とってつけたよーなギャルギャルギャル!! ほいでもって遂に出ました袋とじ。思わず私は、生ツバごっくんしてしまいました。

♥♥♥♥♥ (ゴックン越中)

私は必殺技公開のページのファン。だって技のランク付けがスゴいんです。"超ド級「大技」炸裂""怒とうの「大技」""超「大技」""大技""はまり技"なんて、フツーのセンスじゃできないネーミング。おまけにそれを編集部員のカオのマンガで表しちゃってる。"ガンバ!!"なんて死語の世界の激励も嬉しいじゃ～ん。

♥♥♥♥♥ (新田利恵・高2)



ハイスコアは人気のソフト3～4本に絞った攻略法特集主義! 大日本印刷と協力開発したシステムによるキレイな写真、保存用にもなるステキなイラストマップ、スッキリしたレイアウトで誌面を構成しています。必勝本へ ウチとは読者層が違うと思うので…。もっとマニアックになってくださいませ!!

(編集人・甲斐健一)



㊖ファミコン

角川書店　290円(月2回刊)

串カツでもハムカツでもないマルカツ。この前そっとソースをかけて食ってみたが、まずかった(え～ん)。創刊号ですのうち氏のファンタジー・コミックス魔界村をコピーしてくれたと思ったら、マイティ・ボンジャックはマルカツの方が先に出ちゃった。わっはっは! 小さなことは笑ってすます私です。

♥♥♥♥♥ (ヘルク)

あの"ファミコンあばきの会"が「好きです」と言っていた中野豪サンのさし絵が、やはりかわいくて私も好きです。"マント犬"が紹介するマリオのウンコ技なんかも、他誌と同じなんだけど、画面写真では味わえない趣きがあるしね。読者のページを開いたときは、『小学3年生』を買ったかと思っちゃった。

♥♥♥♥♥ (原田重世・小5)



㊖は月2回も発行してるから情報が早ーんだぜ。夏休みにゃあ晴海で5万人も集めてイベントやるんだぜ。創刊号じゃあ、3005人にドッサリプレゼントしちゃったしさ、どーだ、うらやましいだろ。たまには浮気しろよ。こっちの水はアメーヨ! 必勝本へ ノリもいいしさ、好きだよ(談)。〈大手のヨユウだ〉(編集長・佐藤辰男)



ゲームボーイ

マガジンボックス　350円(月刊)

ぼくが書いてだした免きょかい伝わざを大きくのせてくれてありがとう。やったね！ 色が赤と青だけなのがちょっぴりザンネンだったけど、１ページもつかってくれたから大まんぞくさ！ まえ、ほかの本にものったけど小っちゃかったもんなあ。よゆーだね。「ファミコン丈」もカッコイイから大すきです。

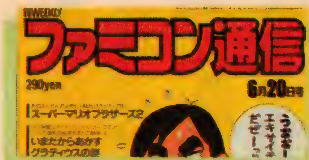
♥♥♥♥♥　(仲畑清・小4)

「プレゼントの応募いつもありがと。でも切手をはらない人が多いんでボク困ってるんだ」ってマスコット（名まえあるのかナ？）のセリフが泣かせるぜ。必勝本の読者なんて、みんな編集部に差し入れまで同封してくるんだから、うらやましーだろ。（単なる希望です、みんなヨロシク）

♥♥♥♥♥　(目駄杉)



ゲームボーイは驚異技を連射の〝ファミコン道〟、セガの〝ウラグラ〟も大興奮。９月号からは毎月30日発売、お忘れなく。おっと、９月号は夏休み大プレゼント号だぞい！ 必勝本へよろしいんじゃないですか? ま、『ゲームボーイ』と『必勝本』、この２冊を読めば、ファミコン＆ゲーム情報は完璧というわけ。(編集人・東本人志)



ファミコン通信

アスキー　290円(隔週刊)

いつ出るかと噂されていたアスキーのファミコン本。やっとパソコン版からの移植に成功し、めでたく発売。さすがにグラフィックはこまやかで美しい。さらに移植の際に、４コマ漫画のページなど他誌…いや、他ゲームのうまみを加える工夫もみられて楽しい。が、自社ゲームの攻略法が載ってないのはなぜ？

♥♥♥♥♥　(ヘラ坊)

〝ファミコン出前１丁！〟には笑いました。カメラ用のジュラルミンケースの中に、ファミコンやアスキースティックやカートリッジやテレビ(！)を詰め込んだ〝岡持ち１号〟は欲しいけど、必ずかぶらなきゃいけない〝ファミコン帽子（野球帽に本体がくっついてる)〟にチューチョしちゃいます。記者さんも大変ですね。

♥♥♥♥♥　(吉川光司・中1)



ファミ通はまず字が小さい。密度が濃い。ページごとの情報量はウチが１番！ ファミコンがブームで終わらず、華々しく新しい方向に行けるように模索中です。必勝本へ僕はファミコン・ファンタジー・コミックスのファンです。異様な文化の匂いがしますね…。〈「真面目バージョンでいきましょ」だって〉　(編集長・小島文隆)



ファミコン必勝本

JICC出版局　350円(月刊)

ファミコン雑誌界の風紀委員「ファミマガ」はよく他誌のアラさがしをしますね。このあいだなんか、(勝)の「魔界村」のマップの間違いめっけて、鬼の首とったみたいでしたけど、(勝)も負けちゃいない。堂々見開きの訂正ともおかえしともとれるページ、あれはすごかった。必勝本もそういうのやれよ。な。

♥♥♥♥♥　(植木等・公務員)

先月号を読んで、あたし怒っちゃいました。だってリンクの鼻をオチンチンなんかにたとえるんですもの、下品だと思います。でもあの日から、あたし男の人と話をしてると自然に視線が鼻にいってしまって、心の中で「ウフッ」なんて笑っちゃいます。私を罪な女にした必勝本が憎い。

♥♥♥♥♥　(九藤陽子・22才)



いつもながらエグい企画に、わざわざコメントをお寄せくださった各誌の皆様、どうもありがとうございました。ありがたいご忠告にさりげないイヤミ、さすが、よくわかっていらっしゃる。イヨッ！えらいね。というわけで、われわれはファミコン雑誌界の文芸春秋もしくは吉本興業をめざしてがんばるぞ。(編集長・井上裕務)



Beep

日本ソフトバンク　360円(月刊)

ファミマガがおニャン子ならビープは尾崎豊でしょうか。ビープはいつも怒り傷つき考えているようです。ちなみに必勝本はC-C-Bです。しょーがないじゃーん。

♥♥♥♥♥　(どいんきょ)



Beepはファミコン誌ではない、といいつつ取材に応じてしまう。BEEPはファミコンだけでなく、パソコン、アーケードなど、コンピュータゲームなんでもOKのお買得雑誌なのだ。必勝本は「ファミコンバラエティー劇場」の裏ファンです。　(編集長・豊田泰行)



G&G

7月30日創刊

芸文社　280円(月刊)

業界にまたも乱入してくる新参者の噂が流れてきた。注意!!

♥♥♥♥♥　(戸熊書店)



G&Gはついに出た！ 子供のための〝遊び情報誌〟。良い子は読まないよーに。必勝本はG&Gを紹介する良い本。(編集長・松林義久)

たいへんお忙しい中、コメントをいただいたにもかかわらず、スペースの都合で、必勝本に不利な文章、都合悪い文章は割愛させていただきました。

Illustration/HARUKI IZUMI

ファミコンたこ焼標語大賞!!

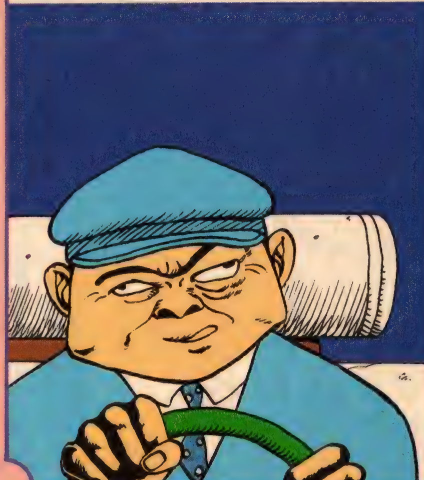
「たこ焼」とつけたのは、なんとなく面白かったから。他意はない。ところで、そのたこ焼だが、私は大学生になるまで、たこ焼の中にはすりつぶしたタコが入ってるんだと思ってた。形のあるタコが入ってるのが正解と知ったときの衝撃。私と同じ経験をしたことのある方、文通しませんか？



佳作

かたくなに　ファミコンやらない　運転手

【選評】「お客さん、最近アレですねえ、ファミコンっていうんですか？ あたしぁどうもアノ機械が性に合わなくてねぇ。あたしの子供の頃は…めんこ、ビー玉、それにベーゴマ。夢がありましたよ。え？ 前の白いクルマを追うんですか!? がってんでさあ！」…いるんだ、こーいうタクシーの運転手。たまらんです。



優秀賞

ふっと　むなしい　無敵モード

【選評】最初はいいんだ。無敵になってバリバリ敵をブッ殺す！ 見たことない面に遭遇する!! バリバリバリバリ！ …ふと気がつくとひとりの部屋。バリバリバリバリ!! …目の前に広げた攻略本。…胸をよぎる寂寥感。味のある標語です。



佳作

マリオ一本　家事の友

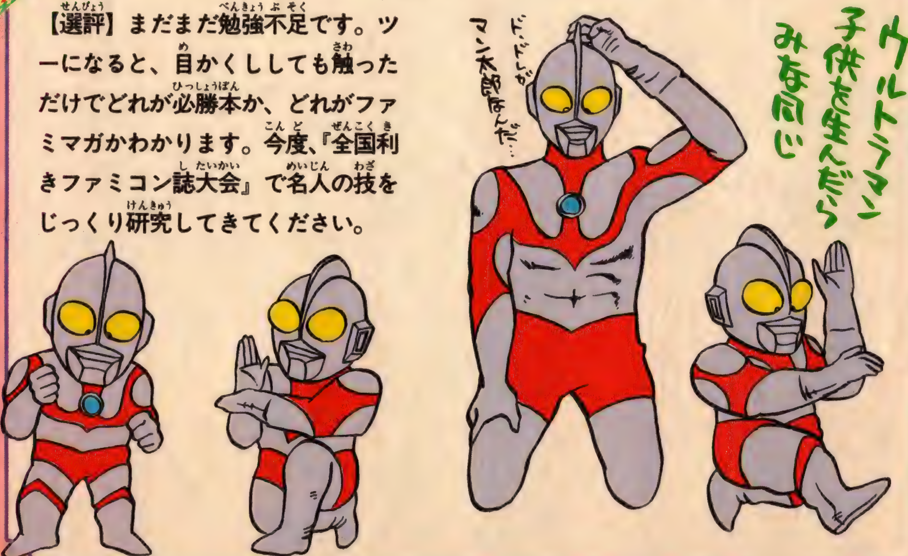
【選評】最近の主婦稼業は、三食昼寝ファミコン付き、だそーです。出し方を知らないと梅干が出てこないおにぎりなんて作らないでちょ。



大ボケ賞

ファミコン誌　表紙とったら　皆同じ

【選評】まだまだ勉強不足です。ツーになると、目かくししても触っただけでどれが必勝本か、どれがファミマガかわかります。今度、『全国利きファミコン誌大会』で名人の技をじっくり研究してきてください。



大賞!!

バラエティー劇場やめますか プログラミングノートやめますか

【選評】16ページが10ページになり6ページになり、とうとうゲームオーバーしてしまった「スーパープログラミングノート」。いったい次はどこに死神の魔の手がせまるのか!! エルム街の悪夢!!





コルク・あちゃ

佳作

一生をゼルダで暮らす憎い奴

【選評】広大なハイラルの森、そして地下迷宮。迷いこんだまま帰らぬ人々。生涯ゼルダ一本の幸福者。ああ、それもまた楽しからずや。



話題の広告



Illustration/ HARUKI IZUMI

それじゃ●●だっつーの!! コ〜ナ〜!!

なにげな〜〜くファミコンやってるとつい見逃しちゃうことなのだが、ふとした拍子に気がつくとミョ——に気になる。ミョ——に笑える。ミョ——に腹が立つ。今回はそのミョ——に笑えるネタを満載して、お洒落なあなたにおくります。



それじゃ金鳥ベープ

わしゃかなわんで、影の伝説の雅の術！　赤忍、青忍が空からバタバタ落ちてきて、それじゃまるで金鳥の夏日本の夏、蚊には金鳥ベープマットですじゃねーか！



それじゃローラ族だっつーの!!

こら！ドラゴンクエストの伝説の勇者ロトの血をひく者！（あ、オレか）　そんなとこでローラー族やってないで、早く竜王を倒しに行かんかい、われェ!!





それじゃ銀座アスターちゃんだっつーの!!

おいおい、忍者ハットリくんのケムマキ！　コックさんみたいな服着て三ツ編して、それじゃ銀座アスターのアスターちゃんじゃないですか。あ、そーか、ケムマキじゃなくて、ハルマキだったのか！（冗談冗談）



それじゃプロレス漫才だっつーの!!

どーしたんだタッグチームプロレスリングのあのかけ声は！　どついといて「どや!?　どや!?」「せや!?　せや!?」って！　君らは吉本興業のプロレス漫才か？　大阪弁のレスラーなんて、おまへんで。

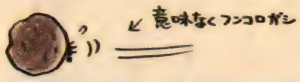


マットだっつーの!!



それじゃ新体操の山崎浩子だっつーの!!

あらあら、トライフォースとってうれしいからって、それじゃ新体操の山崎浩子さんに5,000点 だっつーの!! あ、ばかばか、右脚さげて交差なんかさせるなって。レオタードもよせよ。





それじゃキャンドルサービスだっつーの!!

お〜とォ、鬼太郎の妖炎魔境! ひとりきりで結婚式のキャンドルサービスかっつーの!! たったひとりで、お客さんの誰もいないテーブルにキャンドルサービスなんて、やけにホラーじゃねえか ヒィ〜〜〜!!



ケケゲの毛太郎



コルク・あらや

Illustration/NAOTO YOKOI

究極のペーパーゲーム

「ゼルダの伝説」編

やっとこさディスク・ゲームの登場です。遅れてるってえ!? 何をおっしゃるウサギさん、聞いて驚くなワタシなんてまだLEVEL２までしかクリアしてないのヨ。ホント、ゼルダには末永くおつきあいしてもらえそーです。



THE LEGEND OF ZELDA

●各WORLDの答えに次のWORLDへのKEYがかくされているゾ。

WORLD 1

ウォーム・アップ キャラクターなぞなぞ

もしよかったら、みんなの考えたなぞなぞも送ってね。〒102東京都千代田区麹町5-5-5JICC出版局月刊ファミコン必勝本ファミコンバラエティー劇場なぞなぞ係まで。プレゼントは特にアリマセン。

問１「お願いだから危いことは…」とリンクを引き取めるのはだ～れだ？

問２　ある迷宮の地下室にはジュゲムが眠っているという(ホンマかいな)。その正体は何だ!?



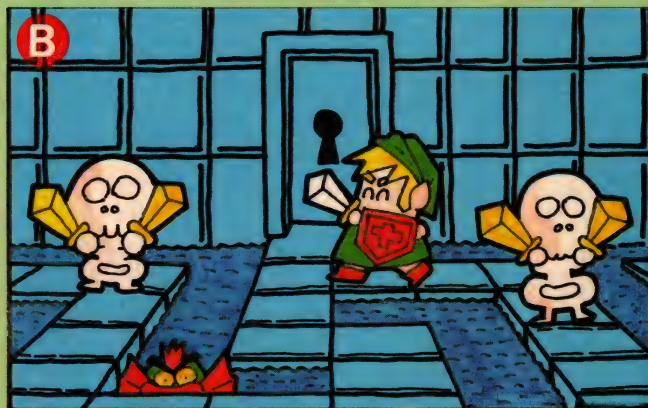


WORLD 2

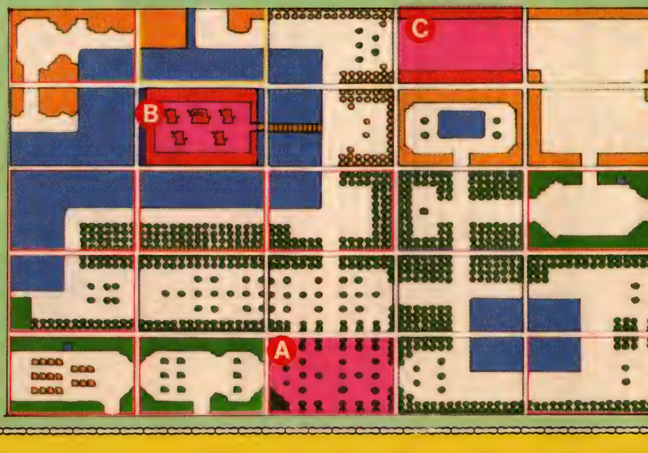
マップまちがいさがし

木のむこうから攻撃してくる敵！ 画面に入っちゃうと、また迫力あるなあ……、なんて感心してるバアイじゃない。この３つの画面にはそれぞれまちがいがあります(Ⓒの答えがWORLD3へのKEYだよ)。マップをヒントにして、どこが違うのか考えよう。その場所にいるはずのないキャラクターが、なにげなく登場してたりしないかな？





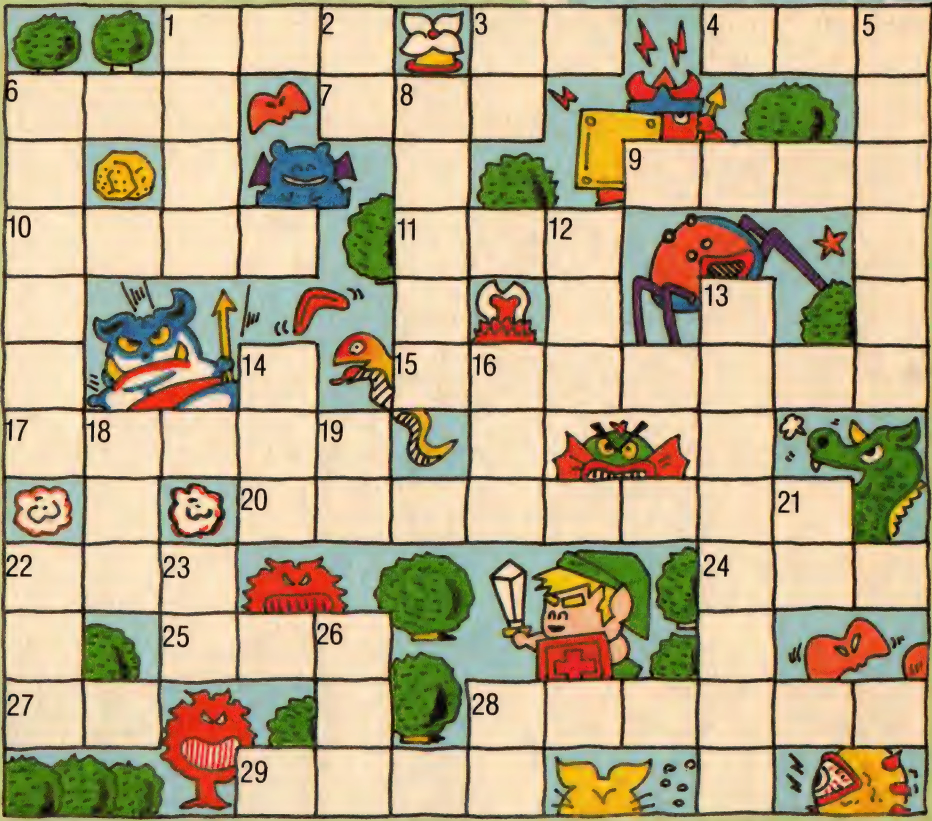




WORLD 3

マニアック・クロスワード

次から次へと登場するキャラクターやパワー・アップ・アイテムを、みんなすっかり頭に入れちゃってるのかな？　そしたら楽勝!!だぜ。



↓ タテのカギ

①終戦当時、闇市で売られていた密造酒も、ひどく効くのでこんな名前。(おじーちゃんに聞いてみよう)

②○○ゴールドを買ってください。(夏でもカゼひく奴、いるかんね)

③ゼルダの場合、○○でドアを開けることはできても、閉めることはできません。

⑤レベル1で会えるよ。

⑥ブルーだけじゃガノンには立ち向かえないぜ。指に輝く○○○○○○はレベル9で。

⑧逃げるが勝ちよ。でも○○○○○が花とは知らなかった……。

⑫敵を金縛りにしちゃうマジカルクロック。でも、なんで○○○なの？

⑬ムンズとつかまれて「おとといおいで!」塩をまかれないだけいいさ。

⑭レベル6の1つ目小僧。その視線がタマリマセン。

⑯タテをタベルという異様な設定にふさわしく、異様な姿の○○○ライク。

⑱主人公。ZELDAと名づければ裏ゼルダ。

⑲○○運の悪い奴、悪いこた言わないからギャンブルもやめときな。

㉑敵に○○かれたら、シールドでも防げません。

㉒リンクの身分証明書だ。

㉓足にはくもの。じゃないか。

㉖ゼルダに○○○コマンドはあるか。

→ ヨコのカギ

①やられると剣を使えなくなるから気をつけて。

③何べんやっても成長しないリンクだなー、○○しちゃうぞっ!!(ゲーマーが同じならほとんど意味がありません)

④バイヤを攻撃すると、コレ2つに分裂、かえって始末が悪いのだ。

⑥Englishのお時間です。妖精なんかが住んでる"泉"の大きいのを？

⑦世の中結局カネなのさ。

⑨デスマウンテンと、墓場の入口にいる。一見かわいい一犬にみえるけど……、ツオイ。

⑩○○○○でっか、サイでっか。

⑪命のもと。なくなる前に妖精に会いに行こうね。

⑮苦労して"知の○○○○ｏ○○"を完成したが…、ガノンはどこ!?

⑰首を切っても生きてるどころか攻撃してくるという執念深い奴だっ。

⑳これがあればゾーラのビームとウィズロープの呪文を受けとめられる。

㉒4本足のクモのお化け。ピョコピョコと目ざわりだからやっつけちゃえ。○○○イト。

㉔急がば回れというけれど、ハテサテ○ｏ○づくりはメンドクサイ。

㉕LIFEのハートが赤い時は、剣の先から○○○が。おかげさんで、妖精の泉を離れられません。

㉗リンクの命のもと。身分を証明しないと買えないよ。

㉘4つの手がパクパク。しかし、ゲームデザイナーって、いろんなキャラを考えるなア。

㉙玄関と奥の間にいる時は何にもしないのに、途中で会うとビームを発射してくる気まぐれな奴。

※答え99ページ

熱血感動ロマン巨編

ファミコン一直線 スペシャル

⑤隠れキャラクター登場!! 乱れよじれる〝真理男ブラザーズ!!

前号までのあらすじ

貧乏少年真理男は、ファミコンを買うために働いていた。そこに現われたハマチ男とイクラ男爵。真理男を見守る…だけの謎の超人ファミコンマン。

真理男とイクラ＆ハマチブラザーズの血で血を洗う争いは、真理男の心の恋人今日子の力で貧乏少年に勝利がもたらされた!! 真理男がファミコン本体を買えるのももうすぐ!! …と突然筆者のもとに『ファミコン必勝本』編集者のハルクがやってきた!?

ハ「最近『ファミコン一直線』の評判が悪いんですけど…（てめえ手抜いてんじゃねえのか！）」

筆「え？ だ、誰がそんなことを？（どーせお笑いのセンスのねーヤツが言ってんだろ！）」

ハ「とりあえず、あと3回で一応完結してもらって、その次は復活編てな感じで…（復活編なんかあるワケねーだろ!!）」

筆「じゃ、それまでに〝面白い〞ってハガキが100通来たら復活ということでやりましょうか？（やめさそうったってそーはいかねーぜ!!）」

ハ「あ、じゃ復活パワーメーターでそれ、表示しましょう！（グフグフ、ハガキなんか来るワケねえよ!!!）」

筆「それ、いきましょう！（必勝本全体につけた方がいいんじゃねえのか!!!）」

というワケで、3話完結を目指しグーンとスピードアップするこの物語。復活パワーメーターの残りは3つ。〝面白い！〞ってハガキを20通とればパワーが1つ増える!! うっかり〝つまらない〜〜〜！〞ってハガキをとってしまうと1つ減っちゃうから気をつけて！

真理男は、いつのまにか高校生になっていた。バイトで稼いだ金は、すべて父親の酒代になってしまい、いまだに本体は買えない。

そんな真理男の元に、ある日一通の招待状が舞い込んだ。

〝高箸名人レコード発売記念 ハトソンファミコン大会〞。なんと、1位の賞品は本体にソフト10本がついた豪華ファミコン・セットだ!!

「やった〜〜〜あ!!」

郵便受けの陰でうなずくファミコンマン。どうやら、彼から真理男への心暖まる贈り物だったらしい。

そして当日。話を聞いた今日子は、またありあまる好奇心を発して、会場へと向かった。

大会開始15分前。すでに参加者はかなり集まり、本番用に並べられたファミコンに張りついて、肩ならし…いや、指ならしをしている。

「あ、真理男！」

伸びあがるようにして会場を見回していた今日子の視界に真理男の姿。

「なんだ、もう来てた……」

おや？ なんか真理男の様子がいつもと違う。いつものおどおどした雰囲気が全くない。そして実に見事な指さばき。それだけじゃない……いつもは赤いつりズボンの真理男が、今日は白いつりズボンをはいているのだ!!

「どうしたの？ ねえ、真理男…」

近づいて、肩に手をかけると…

「ホワット（なぁに）？ フーアーユー（あんただぁれ）？」

「わたァしィキョーコォ。ユーのフレンドあるよ」

英語で答えようとして、思わず中国語になってしまう今日子（なってないなってない）

しかし、なぜ真理男が英語を…!?

！

少女漫画通の今日子。すぐに筆者の描いた壮大なる構想をのみこんだ。

（そーか！ 真理男には、幼い頃別れ別れになった兄弟がいたんだわ！ その子の名は塁司。お金持ちの吉川さんちにもらわれて、水球選手としてアメリカに留学していたんだ！ 真理男はそんな兄弟のいることを、ちっとも知らないのよ!!）

のみこみの早い登場人物がいると



Illustration/ KAZUYA TAKEUCHI

POWER METER

SPECIAL SPECIAL SPECIAL

筆者はずいぶん助かる。

ここで読者のキミは、

①貧乏少年真理男として大会に臨む
②成金ボーイ塁司として大会に臨む
③読み進むのをやめてゲームをする

①真理男

今日のゲームは、真理男の性格にぴったりの忍者オットリくん。しかも、高箸名人のレコード発売記念なので、いつものファミコン大会と違い集まったのは、音楽雑誌の記者やラジオのディレクターなど、ファミコン慣れしてない連中だ。

チャ、チャンス!! そ、そら、ハイパー・ゾーンだ! 太巻物だ! 順調に決勝戦へ進む。

②塁司

今日のゲームは、見たこともないシューティング・ゲーム。一見スターソルジャーに似た現在開発中のスターツルジャーだ。いつもは、ありあまる小遣いでしこたま攻略本を買いこんでる塁司。未発売のゲームじゃ金の力も使えない。

ピ、ピンチ!! しかしスターソルジャーのテクニックを応用して、なんとか決勝戦までたどりついた。

③読むのをやめる

読むのをやめた瞬間、激しい腹痛におそわれ便所にかけこむが、下痢が止まらず一生便所ですごす。

さて、ここで再び、読者のキミは

①貧乏少年真理男として決勝へ進む
②成金ボーイ塁司として決勝へ進む
③ファミコン・ファンタジー・コミックスを読むことにする

①真理男

いよいよ決勝。ここで勝てば、念願のファミコン本体が手に入る! 10年近くも待ち望んでいたファミコンが俺のものに!! しかも無料で!!!

ドバァッ!!

コーフンしすぎた真理男は、思わず鼻血を鼻から(あたりまえだ)吹き出した!!

「み、見えない!」

ピヨピヨピヨ……。真理男、敗る!! またも本体を奪えず!! だが。

「お客さん…あ〜あ、こんなにファミコン汚しちゃって。血だらけじゃないですかぁ! これ、もう使えないから、持って帰ってください!」

くくく……(うれし泣き)。ついにファミコンが俺のものに…。こ、これで大学受験もうまくいくかも。



②塁司

決勝。もうすぐ第4エリアのラストだ……スターソルジャーならここで、スターブレイン出現なのだが。

「うわっ! な、なんだこの白くて首の長いのは!」

ツ、鶴! 鶴じゃ!! スターツルジャー!!!(く、くだらん…)

とにかく、中心に32発ビームを撃ちこむ。

やった! 塁司、22万8500点。優勝。だが。

「ボク、ファミコン、アイハブネ(持っている)。オウ! キョーコ!(おう! 今日子!)アイプレゼンチュー(あなたに本体あげまーす)。アイシンク(私は思う)ボク、トーダイニハイッテ、アナタトシアワセニクラシマース(私はあなたがいれば、きっといい大学に合格できる)」

③ファンタジー・コミックスを読む

漫画を読んでいると、いきなり母親が乱入。「漫画ばっかり読んでないで、しっかり勉強しなさい!!」と、百叩きの刑にあう。

さて、ここでまたまたキミは

①貧乏少年真理男として受験する
②成金ボーイ塁司として受験する
③ファミコン一直線はもうやめろ、とハガキを出す

つづきは、また来月!! どんどんハガキを出して、復活パワーメーターを増やせ!!

×究極のペーパーゲーム「ゼルダの伝説」編 答え

WORLD 1

問1 妖精(ヨーセイ)

問2 イカダ(LEVEL 3にある)
(WORLD2へのKEY→Ⓑがどこにあるかわからない人へのヒント。"地下迷宮"〈ただしLEVEL 1〉を探そう!)

WORLD 2

Ⓐ スケルトンがいるのがまちがい。
Ⓑ ゾーラがいるのがまちがい。
Ⓒ ピーハットがいるのがまちがい。
(WORLD3へのKEY→ピーハット)

WORLD 3



バグガールクラブ



Illustration／NAOKO HAMANO

全国のバグガールさん！　どんどんハガキくれ!!　主婦でもＯＬでも女子大生でも看護婦でも未亡人でも、幼稚園児でも小学生でも寝たきり老人でも高校教師でも、みんな大歓迎!!　ハガキちょ!!

おっとどうした11歳のコーナー!!

♡バグボーイ情報局はためになるけど、それに載っているのはわたしが持ってないものばかりで、やってみれないよう。**(埼玉県・高真由美・11歳・職業／やってない)**

㊔「やってみれないよう」なんて甘えられると困っちゃうよう。

㊕とか言いながら鼻の下が伸びてるわよっ。私もスターソルジャーが欲しいのよう（当年とって26才）

♡やっぱこの手の雑誌は楽しくなくっちゃ!!「ウル技、ウル技」とテクニックの押し売りのファミ◯ガ（適語をうめよ）なんかよりずっといいぞ!!**（佐賀県・石丸早苗・11歳・小6）**

㊕私もネ、同感をヒョーメイしちゃいます。だってウル技って、試してみても全然できないんだも～ん。

㊔「この手の」なんて、とても11歳とは思えぬ言語感覚。今、11歳が最高に新しい!!　ちょっと不気味だが。



もっともっと主婦のコーナー

♡買いたいソフト（魔界村）買いたい理由（主人が欲しがっているので…）。**（埼玉県・白石めい子・26歳・主婦）**

㊔うう——っ。「主人が欲しがっているので…」。やっぱ主人は欲しがるですか。ちなみに私は山本普也です。

㊕私もいつか、こんなセリフを言え



るのでしょうか…!?　タメイキ。

♡娘（6才）に買ってやったのですけれど、絵をパラパラ見るだけで理解できない様、母親の私が取りあげて隅から隅まで読みました。**（神奈川県・野津奈央子・29歳・職業なし）**

㊕コレって、彼氏に男女兼用のセーターをあげちゃうのと同じパターンかな。ケーキなんかもよく買ったげるでしょ？

㊔そら、6歳でバグガールクラブなんか読んで喜んだら恐いでっせぇ。

どすこい寺川のコーナー!!

♡私のファミコン仲間のみづほちゃんとひろみちゃんも『ファミコン必勝本』にひきずりこもうと思ってます。これでバグギャル少女隊ができますぜ！　らりほー♡**（京都府・上京も辞さぬ覚悟の寺川佳子・21歳・女子大生）**

㊔連続出場のどすこい寺川（勝手に名をつけた）。なかなか気合が入っててよいが、21歳で少女隊たあ、ちとずーずーしーですぜ！

㊕こんど写真を（画面じゃないよ）送るよーにとウチの男連中が申しております（代弁）。

その他のコーナー!!

♡余談ですが、私の家でスーパーマリオをやって、その足でファミコン買いに行った奴が約5名います。**（東京都・桜井ゆかり・25歳・職業無）**

㊔約5名というのは、4名なんだろうか6名なんだろうか？

㊕ゆかりちゃんって『宝島』の読者なのよ。そんなけんもほろろ（死語の世界）な言い方しないでちゃぶだい。

（㊔「なるへそ」）

●㊔㊕はバラエティー劇場の担当者。㊔は27才男・東京出身、㊕は26才女・埼玉県熊谷市出身。以後よろしゅうに。





バグボーイ探偵団 ソフトハウス探訪 第5回

スクウェアの巻

もうすぐ夏休み、とルンルン気分の今月のバグボーイ探偵団は、スクウェアへと向かった。この夏、話題の新作「キングスナイト」の発売をひかえ、社内は熱気がムンムンと言いたいところだが、ゲームづくりにムンムンはいらない。むしろタンタンと進んでいるのでありました。そんな様子を探偵団がくわしく報告なのであります。



今日も元気な探偵団！みんな用意はいいかな？さて今日はどんな質問が飛びだすか！



さすが金バッヂの上田君、熱い視線の中、余裕のテストプレイ

「キングスナイト」のつくり方

ゲームっていうのは、コンピュータがずら〜っと並んだ暗い部屋でつくっていると思っていたんだけど違うんですね。

やっぱりそういうイメージがあるのかな。でもゲームづくりに大切なのは暗い部屋でプログラムを打ち込むことよりも、その前にやらなければいけないことがあってね。まずどんなゲームをつくるのかっていう作業が必要なんだ。（実際にスクウェアでプログラムしている部屋はとても明るいのでありました。編集部注）

ゲームのジャンルやストーリーを決め、舞台設定やプレイヤーの目的もはっきりさせる。この工程がいわゆる「企画」と呼ばれる部分でね、ゲームづくりの第一歩になっている。そしてこの企画っていうやつは、もちろん人間の言葉や絵で書かれているから、コンピュータにわかる言葉にしなければいけないよね。ここでやっと、みんなが知っているプログラマーが登場してキーボードをたたく作業に入ってゆくんだ。だから、いいゲームというのは、企画が良くなければいけないし、もちろんプログラムもしっかりしていないといけない。両方がかみ合わさってゲームがつくられてくんですね。



村田 君



佐々木 君



平賀 君



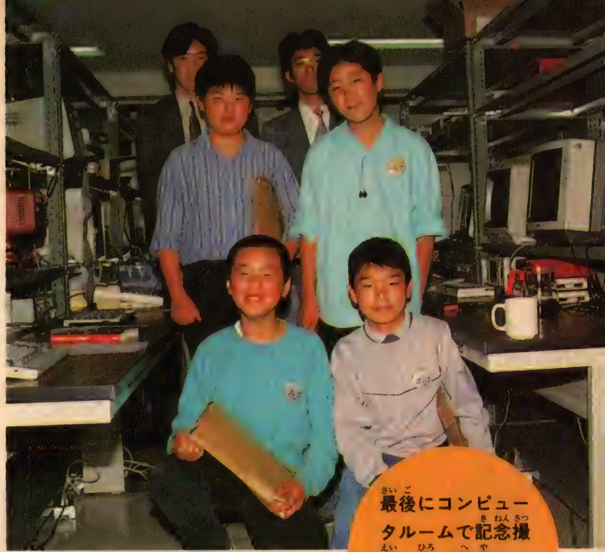
上田 君

今回のバグボーイ探偵団は、ファミコンチャンピオンクラブ金バッヂに輝く上田光彦君と佐々木勲君、平賀智君、村田伊弘君の練馬区立大泉中1年の4人組だ。

ゲームデザイナーになりたいんだ！

できることならボクたちもゲームをつくる人になりたいけれど、どんなことを考えていればゲームがつくれるんですか。

じゃ、シナリオについて話そうか。シナリオというのは、ある設定の中で主人公がどんな行動をするか決めてゆくことなの。これは特別むずかしい考えをめぐらさなくたってできるんだよ。たとえばボクの場合、一枚の写真をジーと見ているとその写真の前後のストーリーが頭に思い浮かんできたり写っている人物に性格づけができちゃったりするわけね。みんなもプラモデルをつくっているときなんかに思い当たるふしがあるんじゃないかな。そんな「きっとこうなんだろうな」「こうなっているとイイな」なんて楽しい想像からはじまって、ゲームのシナリオがつくられることもあるんですね。だからゲームつくりというのは、なにもコンピュータの専門家じゃなくてもいいから、自由な発想を持てる努力をしたらいいいんじゃないかな。



最後にコンピュータルームで記念撮影。広い部屋いっぱいのコンピュータに感激！





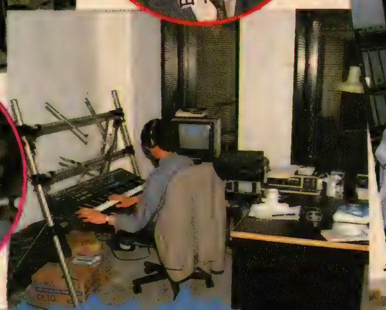
田中さん



テストプレイ中の平賀君と村田君



青木さん



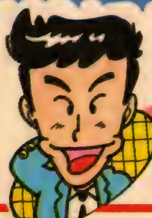


今回はゲームの発想法の話からゲームのプログラム、グラフィックの制作そしてゲームミュージックの作曲現場まで見学させてもらってすっごく勉強になったのでありました

コンピュータに絵の具はいらない？

それじゃあキャラクターはどうやってつくるの。

キャラクターの形や色というのは、まさにコンピュータで絵を描くようにしてできてゆくんですね。もちろんペンや筆で描けるわけないから、画面のドット（最も小さな点）をつなぎ合わせて色を決めてつくるんです。こうやってできたキャラクターをみんなに見せてああでもないこうでもないと意見を出し合うわけ。そう、これはさっきの企画についても同じなんだけどキャラクターの場合もスクウェアでは一人の担当者がうけおっちゃうんじゃなくて、おおぜいのスタッフの議論の末に決めるようにしますね。



バグボーイ探偵団＆ヒラ坊のぬれててもカンソー記



とにかく、立派というか豪華というかカッコいい会社なんでビックリしてしまい、あっけに取られて緊張してしまいました。正直言ってゲームをつくる所ってクライ感じのする所だと思っていたから………。

「キングスナイト」は今までにない設定で４人でパーティーを組んでプレイするなんて最高だと思います。すごく楽しみにしてますからガンバッてください。



スクウェアビルは六本木。スクウェアのビルは東銀座。スクウェアという言葉は妙にイットーチに縁があると感心することしきりでありました。なにはともあれ、マニア受けにとどまらないパソコンソフトとマニアをも納得させるファミコンソフト、スクウェア独自のカラーに期待を寄せてます。

名古屋っ子　大集合！

バグボーイ探偵団、次回は“東海道五十三次”のサン電子を予定しています。愛知県のみんなの応募を待ってるぞ！


★SAPPORO
もれなく
いま、1本に1冊ついている！
★サッポロ
TVゲーム必勝☆本
プレゼント
8月20日まで
「必勝」を、必ずモノにするチャンスだね。
どれもみんな最新の人気ソフトの「必勝本」だよ！
スーパーチャイニーズ
TVゲーム必勝本
★サッポロビール株式会社
スーパーチャイニーズ
Ⓒ(有)マイクロアカデミー/㈱ナムコ
STAR SOLDIER
スターソルジャー
TVゲーム必勝本
★サッポロビール株式会社
スターソルジャー
Ⓒ 1986 HUDSON SOFT and MOMO
魔界村
TVゲーム必勝本
★サッポロビール株式会社
魔界村
ⒸCAPCOM
SOLOMON'S KEY
ソロモンの鍵
TVゲーム必勝本
★サッポロビール株式会社
ソロモンの鍵
ⒸTECMO
きみの攻略したいゲームはどれ!?
たっぷりと楽しもう！★サッポロの1.5ℓ大入りシリーズ。
新登場
RIBBON GRAPEFRUIT
ORANGE
SAPPORO CITRUS
APPLE
各300円
標準的小売価格
★サッポロビール株式会社
グレープフルーツ果汁10%
リボングレープフルーツ
オレンジ果汁10%
リボンオレンジ
柑橘フレーバー入り炭酸飲料
シトラス
アップル果汁10%
リボンアップル
キャンペーン実施地区：東京/千葉/埼玉/神奈川/茨城/栃木/群馬/長野/山梨/静岡/愛知/三重/岐阜の各都県。

少年流行通信

夏休み映画大特集!!

ボクらの想像力は、小さなテレビ画面じゃ収まらない。やっぱ、映画は大スクリーンで見たいぜ!!



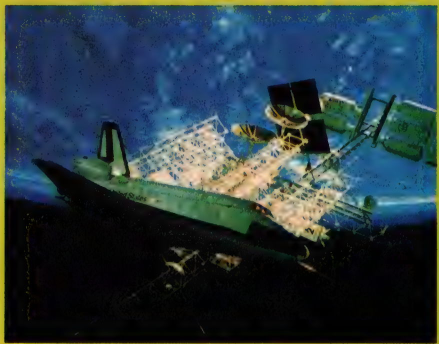












特集1 夏休み映画大集合!!

夏が来ると男の冒険心がうずく。だから夏は、ＳＦファンタジーの季節なのだ。魔宮の迷路をさまよい、スペースシャトルで・E.T.と遭遇。どのステージ（作品）を選ぶかはキミ次第だぞ!!

不思議いっぱいのファンタジック・ワールド!!

ラビリンス
魔王の迷宮



▶魔王ジャレス役のデビッド・ボウイ



▲サラ役のジェニファー・コネリーがカワユイ♡



◀じゅ文をとなえると突然、目の前に…



▶サラと彼女を助ける3人のクリーチャー。左から騎士ディディモス、巨人ルド、そしてホグル。

●ものがたり：少女サラは泣いている弟にむかって、『ラビリンス』という本に出ていたじゅ文をとなえてしまう。すると突然、ラビリンスが出現し、魔王ジャレスが弟を連れ去ってしまった……。さあ、少女サラのラビリンスでの冒険が始まるのだ。



▲13時間で迷宮を抜け出さないと弟が危ない！

『スター・ウォーズ』のジョージ・ルーカスが、またまたドデカイことをやらかした。宇宙でも魔界でもない多次元ワールドを、映像化してしまったのだ。

ラビリンスというのは、複雑な迷路でできた王宮のこと。そう、『ゼルダの伝説』みたいな世界だと思えばいい。この映画にもさまざまな秘密、そして不思議なキャラがいっぱい登場するんだ。馬のかわりに犬にまたがった、犬とリスのハーフみたいな騎士。オノをふり回す巨人、そしてナゾの大魔王ジャレス……。もう、ドキドキハラハラのファンタジー大作なのだ。

主人公サラに美少女ジェニファー・コネリー、魔王にロックのスーパースター、デビッド・ボウイという顔合わせも見ものだね。あ、それからこの映画のファミコン・ソフトも発売されるとか。こりゃ絶対、見逃せないぞ！

7月5日公開。

ロボットが人間の心をもってしまった!?

ショート・サーキット

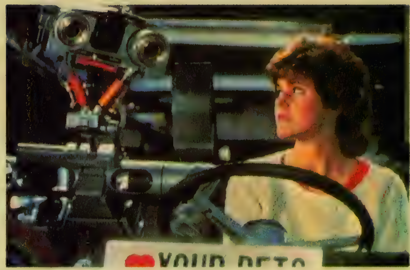


▶ステファニーと踊る『ナンバー5』くん

ショート・サーキットっていうのは、回路不良のこと。最終戦争用に開発された軍用ロボット『ナンバー5』は、カミナリのおかげでプログラムが狂ってしまった。泣いたり笑ったり、料理も作ればダンスも踊る。そんなユカイなロボットに変身してしまうんだ。

この『ナンバー5』を製作したのは、『スター・ウォーズ』のロボットをデザインしたシド・ミード。しかも、この映画の製作費の半分を、ロボットにかけたんだって。だから、動きがすっごくリアルなんだ。おまけに、いろんな隠れパワーだってあるんだぜ。メカ好きのキミなら感動モノの映画なのだ。

7月上旬公開。(一部地区は8月)



▲ロボットと少女が恋人になっちゃった

夏休みには宇宙でキャンピングしよう!

スペースキャンプ

夏休みにNASAの宇宙センターを見学に来た5人の少年少女たち。ところが、動かないはずのスペース・シャトルが突然、発射してしまった。――。

だれでも一度はしてみたい宇宙旅行。そんな夢をかなえてくれる映画なんだ。特にスゴイのが、宇宙空間での無重力シーン。MAR31システムを使って、360度回転できるセットの中で撮影したんだ。だから、見ているこっちまで宇宙空間にいる気分になっちゃう。アメリカでは、宇宙飛行士がなる『宇宙酔い』症状を起こす観客が続出したんだって!

7月19日公開。



◀スペースシャトルを操縦しなければ



▶宇宙空間のSFXシーンもリアルな映像だ

世界中を感動させた名作が帰ってきた!

A STEVEN SPIELBERG FILM

E.T.

THE EXTRA-TERRESTRIAL

映画史上空前の大ヒット作が、3年ぶりにリバイバル公開されるぞ。まだ見てないキミはモチロン、見たことのあるキミも見逃せない。名作って、何度見ても感動できるもんなんだよね。

宇宙船に置き去りにされ、小さな町でひとりぼっちになってしまったE.T.。エリオット少年は、彼を故郷の星に帰してあげようとする……。

スピルバーグが心をこめて作ったSFファンタジー。自転車が空を飛ぶシーンに、また泣けちゃうぞ。

7月12日公開。



▲夜空を見上げて故郷の星を少年に教えるE.T.



◀遠いはるかな星から小さな町にやってきたマザー・シップ

東映まんがまつり

やっぱり夏休みはこれがなくちゃ始まらない。おなじみアニメ夢の競演なのだ！

ハイスクール！奇面組

やったぜ、「まんがまつり」初登場。おなじみ奇面組のメンバーが、スクリーンでも大あばれする。今回は「やめてお願い！夏休み補習授業」「臨海学校・永遠なる遠泳」「決闘！三重の塔・珍拳勝負」の3話構成で、ギンギンに笑わせてくれるぞ。



▲ヘンタイパワーに夏バテなんかないぜ！

ゲゲゲの鬼太郎
最強妖怪軍団！日本上陸!!

ファミコンでも大人気、ゲゲゲの鬼太郎がまたまた劇場映画になった。

3度目の登場は、日本征服をたくらむ妖怪チーが手ごわい相手だ。このチーとは、しっぽが9本あるキツネの妖怪で、こいつが率いる中国妖怪軍団と鬼太郎軍団との対決がハイライトなのだ。

鬼太郎以下、目玉のおやじ・ネズミ男・ネコ娘など、おなじみメンバーがズラリ勢ぞろい。



▲中国妖怪軍団にどう戦うのか、鬼太郎!?

以上の作品は、7月12日(土)より全国東映系劇場でロードショー公開されます。



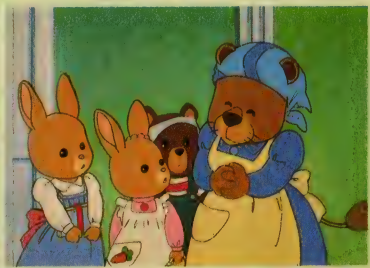
▲世界チャンピオンめざしてシュートだ！

キャプテン翼
世界大決戦!! Jr.ワールドカップ

全国の少年少女のアイドルといえば、大空翼くんだね。今回は日本Jr.念願のワールドカップに出場だ。ヨーロッパJr.、アメリカJr.、ロベルト率いる南米Jr.相手と、敵は強豪ばかりだぞ。どうキックオフする、翼くん!?

メイプルタウン物語

動物たちだけが住んでいる町、メイプルタウン。ウサギの主人公パティ、おたずね者グレテル。そしてパティの仲間であるダイアナ、ジョニーが加わって、静かな町は大さわぎ。とってもかわいらしい映画なのだ。



◀動物の町は優しさがいっぱい

子猫物語

ムツゴロウ先生でおなじみ、畑正憲が長年の夢をかけて映画をつくった。もちろん、動物の動物による動物だけの映画だ。(人間はひとりも登場しないのだよ)

早春の北国で、子ネコのチャトランはあやまって、木箱に乗ったまま川に流されてしまった。行く先々で待ちうける恋と友情と戦い……。

動物の自然な演技(?)を求めて、5年がかりでついに完成。動物も人間と同じ生き物なんだ、ってふと考えさせられてしまうんだ。

お、それから、キョン²こと小泉今日子による詩の朗読も聞き逃せない。東宝洋画系劇場にて7月12日公開。



▶いたずらしちゃダメだぞ、チャトラン！

スクリーンにも1UPキャラが出ればいいのにね！

ファミコン最強最高"スーパーマリオブラザーズ"
ピーチ姫救出大作戦！



▶おなじみキャラが勢ぞろい！

ついにというか、やっとというか、『スーパーマリオブラザーズ』がアニメ映画になってしまったのだ。豊かなキャラクター、そしてドラマ性を重視したファミコンだけに、アニメ版がどうなるのか楽しみだよね。実はマリオとピーチ姫の恋が、物語の中心になるのだ。ムフフ。

ある日、マリオとルイジがゲームに熱中していると、子犬が入ってきて大騒動。カメー族が子犬を追ってきたからだ。と突然、舞台はキノコの国へ。もう、ここからは話の展開はワカルよね。そう、その通り！

あのマリオがスクリーンの大画面で動くかと思うと、もうそれだけでカンゲキ。おまけにスリル・スピードだって、ファミコン同様に楽しめるんだぜ。あ、それからピーチ姫の声を演じるのは、山瀬まみちゃんだよ。

同時上映は、『スーパーマリオブラザーズ2攻略法』。

7月20日(土)より、全国松竹系劇場で早朝ロードショー公開。



▶ピーチ姫にクッパ大王が迫る

映画にスター・ソルジャー攻略のカギが隠れてるぜ

RUNNING BOY スター・ソルジャーの秘密



▶ゲン太はスター・ソルジャー

キミたちと同じ、ファミコン大好き少年のゲン太。今日も仲間と『スター・ソルジャー』で腕をきそっていた。そのゲン太が宇宙の平和を守るため、スター・ソルジャーとなってスター・ブレインに戦いを挑む。

アクション・シューティング場面はもう、ド迫力の保証つき。だけど、この作品のテーマは『スター・ソルジャー』を通じて成長していく少年のドラマだ。

GAME KING

高橋名人 VS 毛利名人 激突！大決戦

パワーの高橋名人とテクニックの毛利名人。この2人がもし対決したら、どっちが強いか絶対、気になるよね。そんなファンの夢が、ついに実現するぞ!!

お互いどんな技を出して相手を攻めるか、ウデばかりでなくアタマも使わなきゃならない。で、どっちが勝つかというと……それは見てのお楽しみ。

7月12日(土)より全国東宝系劇場で早朝ロードショー公開。



◀はたして真の名人はどちらか!?

まだまだあるぜ、夏休み映画！　どれもこれも見逃せない話題作だ

マーク	題名	公開日	チョットひとこと
	ポリスアカデミー3　全員再訓練	7月12日	アブなーい警官たちが帰ってきたゾ。間違いで母校に講師として乗り込んだ彼ら。またまた大騒動に発展するのじゃ。
	スペースインベーダー	7月5日	『惑星アドベンチャー／スペース・モンスター襲来！』の再映画化。監督は『悪魔のいけにえ』のトビー・フーバー。
	コルドロン	7月19日	ディズニー映画、久しぶりのアニメ。今回は魔法と怪物たちがうようよ登場するヒロイック・アドベンチャーだ。
	101匹わんちゃん大行進	7月19日	毛皮のコートを作るため、15匹の犬をさらった悪人に対して、101匹の犬が大活躍。同時上映『コルドロン』。
	ハンボーン	7月19日	たった一匹でアメリカ大陸を横断する犬の物語。出会いと別れを大自然の景色の中に描いた、さわやかな作品だ。
	コブラ	8月上旬	『ロッキー』のシルベスター・スタローンが今度は刑事になって大暴れ。サブマシンガン連射シーンがスゴイ！
	天空の城ラピュタ	8月上旬	名作『風の谷のナウシカ』の宮崎駿監督による新作アニメ。同時上映は『続・名探偵ホームズ』の2本立てだ。

SF　コメディー　アクション　メルヘン　アニメ

特集2 夏だ!オモシロオモチャだ!!

キャッホー!! ボクたちが待ちに待ってた夏が来たぜっ!! やっぱり夏は思いっきりアソぼうぜ!! とゆーことで今回はオモシロおもちゃの大特集なんだ。いろいろあるから、みんな楽しんでくれよなッ!!

スペイシーショット



▲このデザインが未来派してると思わないか?

ほら、ビックリスプレーってあるだろ? あれって一度やるとオモシれーんだよな。人のメーワクかえりみずってヤツでさ。あれをもっとオモシロくしたのがこの「スペイシーショット」だぜ。

スプレーを光線銃型の本体にさしこむだけなんだけど、こっちの方がゼッタイ気分が出ちゃうよな。

もちろん、オモチャ屋に売ってるゲーム用スプレーならどれだって使えるから、なくなったってへっちゃらだい。

ガスが抜けやすいからスプレー缶は立てて使おうぜ。

●ヨネザワ ■1,500円



ウージーウォーターマシンガン ウージーウォーターピストル

おおっ、これはスゴイぜ!! ウージーのマシンガンが水鉄砲になったんだ。



◀音もリアルなんだよな!!

水鉄砲だからってバカにしちゃいけないぜ。電動フルオートマチックのアクションで手に持った感じは、ホンモノ感覚でイッパイだぜ。250連発だもんな。

こいつはゼッタイ、外で撃ちまくろうぜ!! ●ツクダオリジナル ■マシンガン2,800円 ピストル1,980円

ウォータージョーク

へへっ、今度は文具特集…じゃないんだよ～ん。これは、みーんな水鉄砲なんだ。みんなよく出来てるんだよな。



▲こういうオモチャって楽しいね。

電卓にカメラにホチキスに消火器にペン。ペンはノックするとインクがピュッと出てくるんだけど色は消えるからダイジョーブ。

●シバ ■電卓600円ペン500円カメラ550円 消火器600円ホチキス600円

びっくり注射吸血器



▲中に入ってる血がリアルだな～。

これは何だ!? 血が注射器に吸われていく～～!! なーんちゃって、モチロン、ウッソだよ～ん。これはオモチャ。針は、やわらかいから痛くないし、中の血は注射器にしこまれているのさ。お医者さんごっこには使わないよーに…。

●シバ ■550円



スチャラカボットらくてんくん

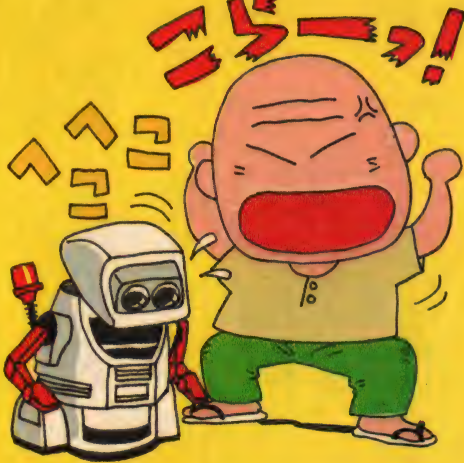
今の世の中ってさぁ、コドモにとっちゃ風あたりキツいんだよなー。オトナたちのキビしい怒りの声にも、ヘコヘコあやまるしかないことも多いよな。

スチャラカボット「らくてんくん」の姿を見てると身につまされちゃうぜ。「らくてんくん」には音センサーが付いてて両手をふって歩いてるところに「コラッ!」とか言うと、首をうなだれてキーキー鳴くんだぜ。でも、また得意そうに歩きだしちゃう。このケーハクさは、見習いたいもんだよな。怒られたら、とりあえず、あやまる。これが人生だぜ!!

●トミー ■4,800円



◀別に「コラッ!!」って怒らなくてもいいんだけどね。何か言ってやるとあやまるんだぜ。



タランチュラ

ひえ～、毒グモ、タランチュラだぁ!! けっこう大きいんだよね、これって。ガサゴソ動きまわる姿がリアルだぜ。毛むくじゃらのボディーもキモチいい!? 目玉も赤く光るんだ。

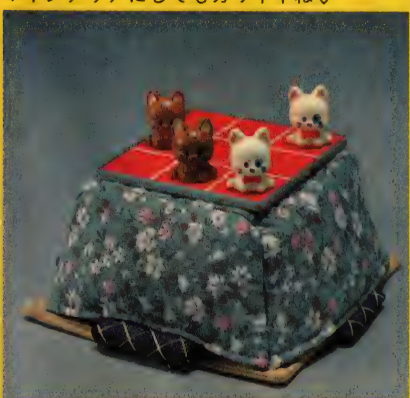
こいつは、コワイっていうよりカワイイやつだ。女のコをおどろかすのに使うのもいいけど、自分の部屋にペットがわりに置いておくのが気分だぜ。

●アルプス ■2,000円



▶うひょー!! キモチわるいっ!!

▼インテリアにしてもカワイイね♡



こたつでニャンニャン

夏だというのにコタツだぜ。「こたつでニャンニャン!!」なんてカワイイだろ？

どんなゲームかって？ コタツの上でネコの三目並べをやっちゃおうってことなんだけど、コタツが本物っぽいしネコがカワイイよな♡

ビシバシ、ファミコンをやりまくったあとには〝こたつでニャンニャン!!〟もいいもんだぜ!? ●エポック社 ■1,500円

マジックセット



▶超能力ダイスは一、〇〇〇円。

▼ダイナミックコインは2,000円。

◀マジックトランプは1,800円。

夏だ!! 手品だ!! 青春だ!! なに言ってるんだかよくわからないけど、タマには手品もいいもんだぜ。タネがあるとわかっていても、やっぱりオドロいちゃうよね。人前で、ウマくきめて、うけちゃうと快感だよな。●テンヨー



▶おーっと、ゲームブックの田中さんも特別出演だぜ。

ポンポン丸

最後にスゴイのが出てきたぜ。こいつは昔なつかしい「ポンポン蒸気」だ。あまりのナツカしさに涙するおとーさんも多いことだろう。原理は、なんてことはない、中でローソクを燃やしてタンクの水をあたためて進むんだ。こんなオモチャを探すのも楽しいぜ!! ■380円

▼この色がフンイキなんだよね。



ゲームブック

アドベンチャーノベルスは「ゼルダ」を超えるか!?



やったぜ！　ついに「ゼルダの伝説」を解いたんだ。これで、ゲームブックの話に集中できるってもんだ。とゆーわけで、今月はアドベンチャーノベルスについて、イッてみよう！

人気パソコンゲームがゲームブックになった

やったあ！『ゼルダの伝説』を解いたぞおっ！　ああ、2ヵ月近くのあいだ、夢のなかでまで『ゼルダの伝説』をやりつづけた（ファミコンの夢を見ると、とっても疲れるんだよねえ）努力が、ついにむくわれた。

でも、そんなことより、今月は重大なお知らせがあるのだっ！

いよいよ、この『ファミコン必勝本』のJICC出版局から、本格的なゲームブックが出版されるのだ！

それも、ただのゲームブックではない。ファミコンの兄貴分ともいうべきパソコンの世界で、話題を集めた大人気パソコンゲームが、ゲームブックで登場したのだ！　これで高いパソコンが買えなくて、おもしろいゲームだというウワサだけ聞いているけど、自分でやってみることはできなかった人たちも、人気ゲームを楽しめることになったのだ。



▶古代のロマンとナゾの美女……。ハードボイルドにキメて冒険したいなら、『アステカ』だゼ！



▲パソコン版『アステカ』のタイトル画面。

パソコン・マニアなら、だれでも知ってるのさ

パソコンゲームというとアップルしかなかった時代から、6年間にわたってパソコンをあやつりつづけているこのボクだ。パソコンゲームのゲームブックと聞いては、知らんぷりをしているわけにはいかない。どんなものができたのか、さっそく見せてもらうことにした。

届けられたゲームブックは2冊。『アステカ』と『ザ・スクリーマー』だ。両方ともかなり有名な作品だから、パソコンゲームを少しでもかじったことのある人ならば、おそらく名前ぐらいは聞いたことがあるだろうね。

『アステカ』は日本ファルコム制作のアドベンチャーゲーム。カメラ入力で作ったリアルなグラフィックを瞬間描画の技術で、あっという間にCRTに描きだすハードボイルド・タッチのゲームだ。

『ザ・スクリーマー』はマジカル・ズウ制作のRPG。迫力あるグラフィック、アニメ処理、ちみつな構成で人気のゲームなのだ。



▲おおっ！美女のとなりはごいんきょか？

ただ文章にしただけ？とっころが違うんだな

ゲームブックが誕生した背景には、コンピュータRPGの流行があるわけだから、おもしろいパソコンゲームにちょっと手を加えれば、おもしろいゲームブックになるのはあたりまえだね。

さて、これらJICC出版局のゲームブックの特徴は、アドベンチャーノベルスという総タイトルがついていることからもわかるように、単にパソコンゲームのフロー・チャートを文章化するだけではなく、小説としても読めるゲームブックを作ろうとしていることなんだ。



▲古代遺跡にまつわるナゾの事件が続出。

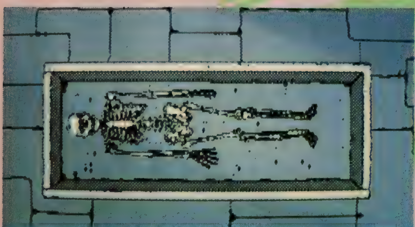
これは、このシリーズの監修をつとめた有名なクイズ・ゲーム研究家、田中潤司さん(『推理パズル 100 題』とか『パズル大学』といった著書を出版されている)の方針なんだよね。

世紀の大発見と行方不明の教授との関係は?

『アステカ』の舞台はメキシコの古代遺跡。主人公であるキミは、メキシコ各地を渡り歩いては、アメリカの雑誌に穴うめ記事を書いて送っているフリーの雑誌記者だ。物語は、きみがメキシコの片田舎の空港に降り立ったところから始まる。

ホテルに腰を落ち着けたキミは、妙な男に声をかけられる。どうやら人ちがいをされたらしいのだが、そのときすでにキミは事件に巻きこまれていたのだった。じつは、近くの遺跡を調査していたウィルソン教授が、ピラミッドの中で驚くべき大発見をした直後、失そうしてしまうという事件で、この町はいま大さわぎだったのだ。そして、きみに話しかけてきた男は、どうやらこの事件の関係者らしいのだ……。

このあと物語は、きみときみの昔の恋人にそっくりな教授の娘を巻きこんで、二転三転しながら進んでいく。本文の大半をしめる大迷路といい、一筋なわではいかない力作ゲームだ。もちろん、主人公が冒険に成功するか、それとも死んでしまうかは、すべてきみの頭脳とサイコロの目にかかっているのだ!



▲地下に眠るガイコツが秘密を知っている?



◀「てめーら、人間じゃねえ!」バイオレンス・アクション派のキミは、こちら『ザ・スクリーマー』。

モンスター狩りはオレにまかせろ! あべし!!

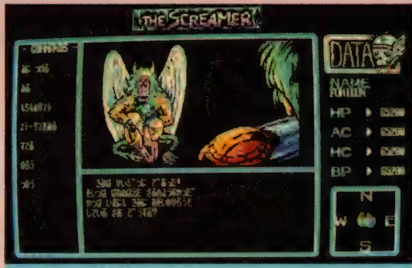


▲スクリーマーたち。モンスターと紙一重!?

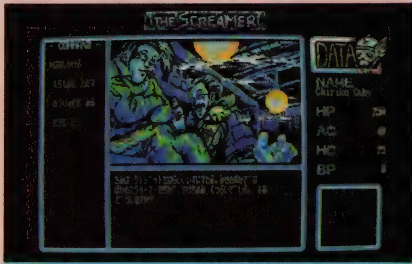
『ザ・スクリーマー』は、未来の東京を舞台にしたSFゲームだ。

第三次世界大戦のあと、東京の街には無秩序と暴力がうずまいていた。うん、このふんいきは、マンガでいうなら『北斗の拳』、映画だったら『マッドマックス』というところだな。

さて、富士山ろくにあるBIASという遺伝子研究所が、戦争にまきこまれて吹き飛ばされてしまい、かつて実験に使われていた動植物が突然変異を起こしてしまった。かろうじて残った中心部には、これらモンスターたちが巣くっていたのだ。



▲悪魔か妖怪か、はたまたオバンなのか!?



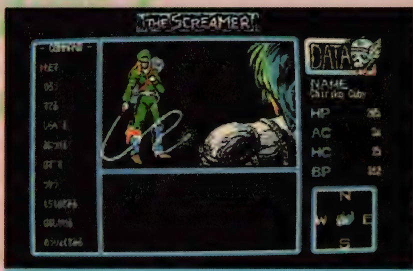
▲ときには、こーんなゾンビも登場したりして。

スクリーマーとは、このモンスターたちを退治するために政府にやとわれた連中のことなのだ。ただし、ものごとには必ず裏と表がある。政府がBIASに注目している裏には、何かとてつもない秘密がかくされているらしいのだ。

キミは、このスクリーマーになって、BIASの中を探検し、政府がかくしている秘密をあばかなければならない……。

どっちのゲームも、パソコン版とはストーリー展開を変えてあるので、すでにパソコン版で遊んだことのある人でも楽しめるようになっている。

とにかく、ゲームブックのおもしろさは、やってみなくっちゃわからない。ぜひ、本屋さんで手に取ってみてくれたまえ。



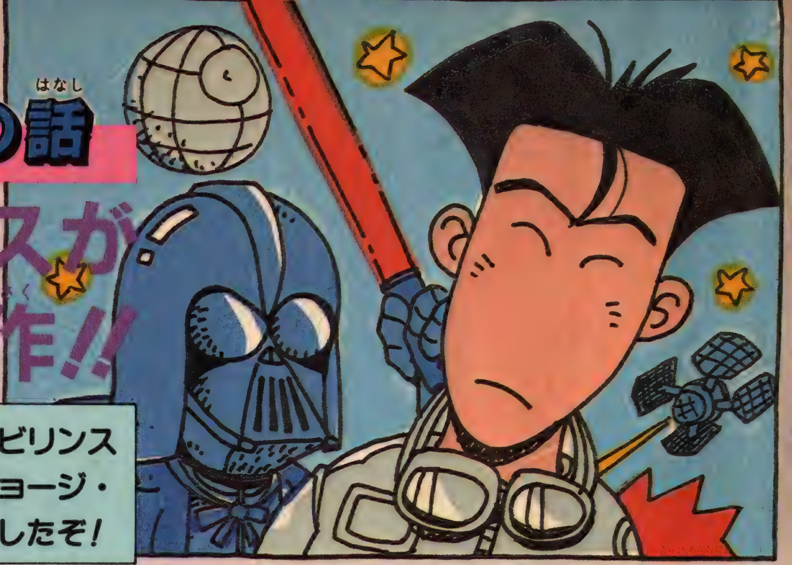
▲ああ~ん、もっとブッて! マゾか、おのれは。

文／田中克己

※画面写真はパソコンゲームの『アステカ』と『ザ・スクリーマー』です。

海のむこうのゲームの話

ジョージ・ルーカスが作ったゲームの傑作!!



夏休み映画の特集ページ、見た？　そう、あの『ラビリンス魔王の迷宮』や、『スター・ウォーズ』で有名なジョージ・ルーカスが、今度はコンピュータ・ゲームに挑戦したぞ！

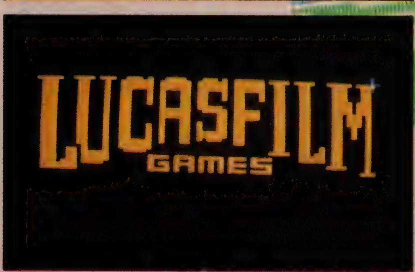
『スター・ウォーズ』の監督がゲームを作った

さーて、今回は『エピックス社』から出ている『ルーカス・フィルム・ゲーム』のソフトをいくつか紹介してしまうぞ。

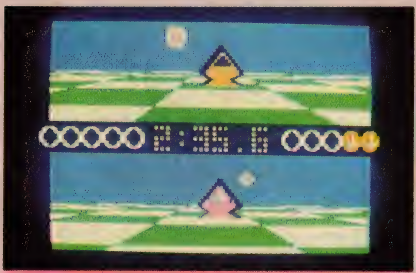
前にもちょっと書いたけど、この『ルーカス・フィルム』の設立者ジョージ・ルーカスっておじさんは、あの『スター・ウォーズ』の監督をした人だね。そのルーカスおじさんが、コンピュータ・ゲームを作るという話を聞いたもので、ボクなんかメチャ楽しみにしていたんだ。

で、こうやって『ルーカス・フィルム』のゲームをいくつか実際にプレイしてみると、やっぱり思ったとおり、いやそれ以上のできであると、ボクは断言してしまうのでありますぞ。いや、よかったよかった。

翼くんもビックリ！の未来派サッカーなのだ



▲『ボールブレイザー』のオープニング画面。



▲上は敵から見たこちら側。下はその反対だ。

まず紹介したいのは『ボールブレイザー』というゲーム。これは西暦3097年の未来のスポーツなんだ。

プレイヤーはバリヤーを張ったオムスビ型の乗物に乗り、これまたバリヤーを張って空中に浮いているボールを取りっこする。ボールを取ったら、ドリブルしながら相手のゴールまで持っていって、シュートして入れば得点になるんだ。ひとくちにいえば、未来の乗物を使ったふたつ用サッカーってとこかな。

競技場のまわりも、ぐるっとバリヤーでかこまれているから、ボールや乗物(ロトフォイルというんだよ)が外に飛び出すことはない。

ロトフォイルには、超小型のコンピュータが積まれていて、必ず機首がボールのほうを向くように機体の姿勢を変えてくれる。それにボールを持ったら、自動的にゴールにむかって走ってくれるから、ボールやゴールがどこにあるのか、わからなくても安心だ。うーん、なんてカシコイ乗物なんでしょ！

一見、カンタンだけど、実は奥がフカ～イのだ

ロトフォイルの前部バリヤーは、自由にくぼませたり、いきおいよく張り出したりできる。ボールをドリブルする時はくぼませておいて、そこにつかまえておく。そうしておくと、少しくらい乱暴な運転をしても、ボールがどこかへ行ってしまうなんてことはないね。そのままゴールまで運んで、バリアーを張り出してシュート！　敵が持っているボールを張り出したバリヤーで、はじき飛ばして横取りすることもできるんだ。



▲ほお～ら、ゴールが見えてきたぞ。今だ！

こうして、ボールを取ったり取られたり、点を入れたり入れられたりしてゲームを進めていき、制限時間内に多く点を取ったほうが勝ち。もちろん敵のロトフォイルをコンピュータまかせにして、ひとりで遊ぶこともできるし、友達とふたりでプレイすることもできるよ。

点を入れるごとに、ゴールの幅がだん

だん狭くなっていくなんて、芸がこまかいね。だから点を取れば取るほど、つぎが難しくなるわけ。そのうえゴールそのものが左右に動いているし、シュートした地点がゴールから遠いほど、得点は高くなる。簡単そうに見えて、実は奥の深いゲームだなーと感じました。はい。

ファミコン版が発売されるか長生きするか!?

アップル版のゲームは、ちょっと音がサミシイけど、もともとアタリという機械のために作られたもの。だからアタリやコモドール用の『ボールブレイザー』は、音楽や効果音もバッチリ！　どこかのソフト会社が、ファミコン用に移植してくれないかなー、とワタクシ、心待ちににしておるんであります。どうかヨロシクお願いしまーす！

でも、きっと未来の遊園地には『ボールブレイザー』の本物があったりするかもしれないね。そしたら、お弁当持って毎日通うんだけどなあ。(それまで長生きしようっと！)

宇宙のレスキュー隊は冒険と危険がいっぱい

もう１本、お次も同じ『ルーカス・フィルム』の『レスキュー・オン・フラクタルス！』。

これは遠い未来、宇宙のどこかにあるジャギー星でのお話。ジャギー星人との戦いの結果、不時着してしまった地球人



▲『ボールブレイザー』のゲーム・タイトル。



▲さすがルーカス。オープニングもコッてる。

パイロットを、救出船で助けてまわるのがプレイヤーの役目だ。

ところが、ところどころにあるジャギー星人の基地が、ボコスカ攻撃してきたり、UFOが体当たりしてきたりするからエライ騒ぎになるんだ。そのうえジャギー星人が、助けを待っているはずの地球人パイロットに化けていてくれちゃったりするのだ。うっかりコイツを救出船に乗せようものなら、それまでに助けたパイロットは、みんな殺されてしまう。うーむ、なんて悪いヤツなんだ！



◀グラフィックスが美しいだろ。

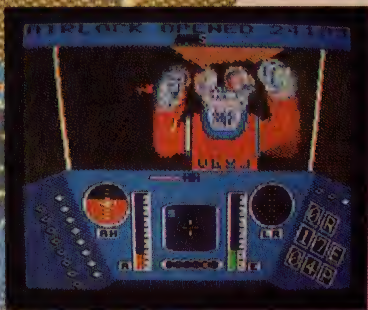
映画館にいるみたいなド迫力グラフィックス


◀味方と思って救助すると……。

敵の基地やUFOをレーザーでやっつけながら、けわしい山が立ちならぶジャギー星を飛びまわるのは、けっこう大変なお仕事。当然、面が進むにつれて、助けなくちゃいけないパイロットの数は増えてくるし、ジャギーの攻撃ははげしくなる。思わず、ジョイスティックをにぎる手に力が入ってしまうのだ！

このゲームの売りものは、なんといっても、ジャギー星のグラフィックスだね。山が、ぐぐぐっとせまり、それを越えると今度は谷がひろがる。その様子は、まるで映画を見ているみたい。さすがだねーと拍手を送りたくなる、ボクなのでした。

そんじゃ、また来月！

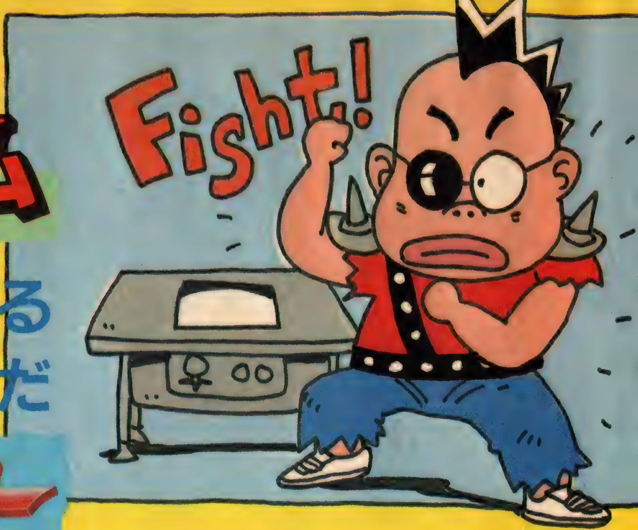

◀味方に化けたジャギーが襲う。



文／大内善博

アーケードゲーム

気色ワルイ怪物たちをやっつける キミは誇り高き孤独の戦士なのだ



アルゴスの戦士



オッス!! カンタローやで。ぼちぼち暑いけど、みんな元気でやっとるけ?

今回は、ゲームセンターで大人気の『アルゴスの戦士』をとりあげるで。

西暦19××年、地球は獣王ライガーとその手下の獣人が支配してしまいよった。アルゴスの戦士は、次から次へと襲ってきよる獣人をなぎ倒して、人類を救うというゲーム・ストーリーや。

戦士の武器は、タテとくさりガマ。もちろんジャンプもできるで。

このゲームのオモロイとこをは、なんちゅーても敵のキャラクターの豊富さやろな。ほんまに気色悪い奴ばっかりなんや。見た目も気色悪いし、ジャンプやムチを使ってきよるし、空からも地下からも激しく攻撃してきよるから、始末におえんで、ホンマ。



▶この夕陽がもう、キレイなんや



▲ほんまに気色ワルイのばっかしそろっとる

森や滝はたまた荒野へと、どんどん変化する背景の美しさも見ものやな。

このゲームのポイントは、敵の動きを覚えることはあたり前やけど、戦士の墓標から取れるボーナスポイントと、敵を倒した時に出る闘神インドラは逃したらあかんで。闘神インドラは5種類あって、それぞれ敵を倒すのに有効な能力を授けてくれるんや。戦士の墓標にも、インドラや1UPポイントがかくされているから要注意やな。

年末にはファミコン版も出る予定やから、そっちにも期待できそうやな。



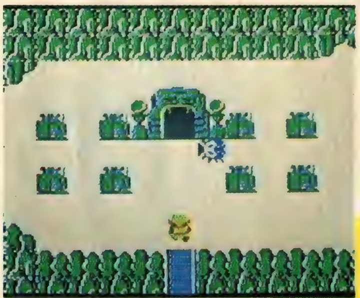
▲こいつはタテの洞窟に住んどるレオンやで

輝け1986年度上半期人気ソフトベスト10発表

1986 10 BEST

今年上半期発売されたソフトの中から、人気投票と売上をもとにベストテンを決定!!さらに人気の秘密を読者ハガキからさぐった。

1位 ゼルダの伝説
(任天堂)
2/21発売



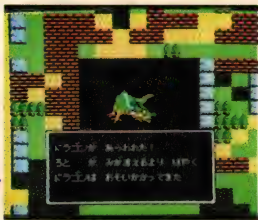
2位 ゲゲゲの鬼太郎
(バンダイ)
4/15発売



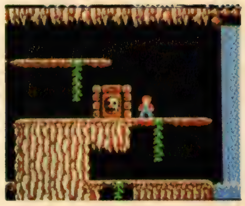
3位 グラディウス
(コナミ)
4/25発売

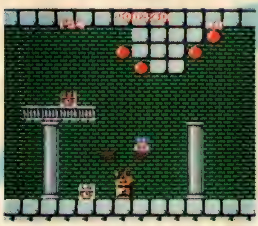


4位 ドラゴンクエスト
(エニックス)
5/27発売



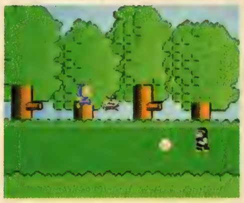
6位 グーニーズ
(コナミ)
2/24発売





5位 マイティボンジャック
(テクモ) 4/25発売

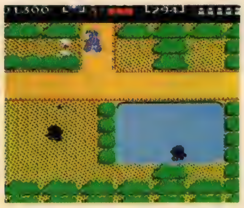
7位 忍者ハットリくん
(ハドソン)
3/5発売



9位 スーパーマリオブラザーズ2
(任天堂) 6/3発売



8位 謎の村雨城
(任天堂)
4/21発売



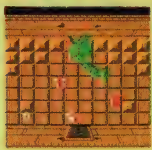
10位 ツインビー
(コナミ)
1/7発売



売上は、先月号までのヒットチャートの累計と神田神保町・奥野かるた店の5月売上をもとに集計しました。

ファミコン・ソフト・スクランブル・スペシャル！

1 ゼルダの伝説（任天堂）

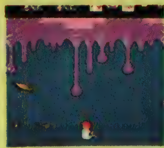


上半期堂々のベストワン。人気投票で中位につけ、売上実績で他をぶっちぎった。ゲーム内容、ディスク第１弾という話題性、どれをとっても１位は順当だ。その人気の秘密をハガキからさぐると…

★秘密が多い　（広島県・片岡顕一）
★マップが広い　（三重県・長岡　鋭）
★画面がきれい　（富山県・邑本　篤）
★奥が深い　（埼玉県・山崎　孝）
★地下迷宮　（大阪府・吉下剛史）
★とにかくゲームが長い　（石川県・浜　健志）
★ごちゃごちゃしたのがおもしろい　（京都府・吉田裕一）
★お金で商品を買ったりする　（神奈川県・田口隆樹）
★ギャンブル　（東京都・畠山勝久）
★ドアの修理代をもらうぞのセリフ　（岐阜県・豊田貴一）
★友人達と２日程寝なかった　（香川県・千葉幸弘）
★ゼルダ２が待ち遠しい　（東京都・尾崎　享）

と多種多様でした。

2 ゲゲゲの鬼太郎（バンダイ）



キャラクターものとしてバツグンの強さ。256Kビット2個の威力もすごかったかな。人気の秘密もキャラとテレビの関係が多かった。

★いろいろな面がある　（愛媛県・海原裕志）
★妖怪がいっぱいだから　（岩手県・斉藤久美）
★テレビとほとんどおなじだから　（群馬県・関口和弘）
★マンガと同じキャラクタがでる　（東京都・大井輝代司）
★攻略しづらい　（栃木県・山口裕利）
★頭から出すのがおもしろい　（神奈川県・赤坂大輔）
★はじめ豆つぶみたいなところ　（大阪府・中尾賢次）
★ゆめがある　（千葉県・宇佐美宏明）
★かったばかりだから　（香川県・山田正和）
★なんとなく　（東京都・今井欣一）
★あなに落ちても死ななかった　（埼玉県・石井謙一郎）

あれっ？　ほんとかなあ。

3 グラディウス（コナミ）



人気投票で２位につけ、ベスト３入り。ゲーセン神話はファミコンでも実現した。

★パワーカプセルをめちゃくちゃとる　（新潟県・本間克昭）
★グラフィックが最高　（東京都・古城　豊）
★アーケードが好きだったから　（東京都・名取正哉）
★モアイがすぐに死ぬ　（大阪府・高木賢一）
★ビッグコアをやっつける　（静岡県・松下博司）
★ゼロスの内部　（神奈川県・伊藤勝美）
★サウンドがバツグン　（三重県・加藤　修）
★うさばらしにちょうどいい　（長崎県・川口　哲）
★エンターテイメント！　（福島県・藤田守重）
★言葉ではいえない　（岡山県・美濃弘基）
★レーザーが使える　（山形県・木村祥弘）

映画化されないのかなあ。



編集部・目駄松の〈特別コラム〉

明日はどっちだ!?

ディスク・システムの将来を考える。

30万とも63万ともいわれるディスクシステムの普及台数。鳴り物入りで登場した割には本体の700万に比して予想外に低い。はたしてその将来は暗いか明るいか。

ユーザーの期待は高い

まずはユーザーのディスクへの対応。実際の普及度と今後の動向を本誌アンケート調査の結果をもとにさぐってみた。

〈6月号〉ディスク有19%　なし81%
（買う予定有33%　なし48%）
〈7月号〉ディスク有20%　なし80%
（ソフトがそろえば買いたい50%
買わない12%）

本誌読者の５人に１人はディスクを持っている。また３人に１人は買う予定があり、２人に１人はソフトがそろえば買いたいと考えている。



この数字はディスクへの期待がかなり高いことを示している。かつて本体が最初あまり売れなくて、ある時期を境に爆発的に売れ出した状況もそうだったのだが、やはり良質のソフトが多品種それも定期的に発売され、魅力ある市場を作ることが、ディスク普及の絶対条件と考えられる。

ソフト・スクランブルでは原稿を募集しています。ご意見・ご感想を130字程度にまとめてお送り下さい。

1986上半期人気ソフトベスト10

4 ドラゴンクエスト （エニックス）



人気投票でぶっちぎりの強さで堂々の4位。年間ランクでも上位が予想される。その人気の秘密は…

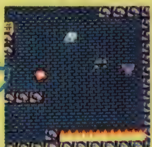
★本格的なロールプレイングだから （大阪府・幸本雅男）

★キャラクターがいっぱいあるから （愛媛県・杉　浩二）

★長く楽しめる （東京都・風間　宏）

★姫と宿屋には秘密があるから （東京都・小野田たけし）

5 マイティボンジャック （テクモ）



人気投票、売上ともに堅調。

★すごくジャンプができ動きが早い （大阪府・高橋敦史）

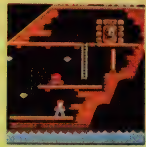
★自分がパーマンに似てるところ （和歌山県・前田直毅）

★王様がへんな顔をしていた （神奈川県・家田行人）

★16Rにいけない （兵庫県・前野勇紀）

★完全必勝本、絶対買いますっ!! （埼玉県・白石めい子）

6 グーニーズ （コナミ）



売上実績で票を伸ばした。

★映画の感じがよくでてる （大阪府・増田信一）

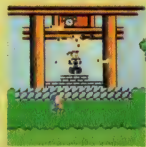
★アドベンチャーだぜっ （大阪府・中西鋭一）

★簡単で6ステージまでいくから （北海道・佐々木崇之）

★まだマスター出来ない （東京都・保坂一男）

64才の保坂さんガンバッテ下さい！

7 忍者ハットリくん （ハドソン）



これも売上実績がものをいった。

★忍法がたくさんある （兵庫県・平林好秀）

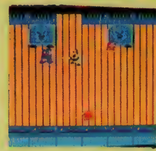
★いろんなところにちくわがある （広島県・藤井智基）

★高橋名人の顔を出すのがおもしろい （長野県・上野浩司）

★高橋名人の顔がおもしろい （東京都・毛利迷人）

「ゲーム・キング」が楽しみだ。

8 謎の村雨城 （任天堂）



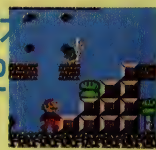
意外（!?）な健闘。

★ディスクだぜっ （東京都・河野太郎）

★音楽がむずかしく燃える （静岡県・土屋晃道）

★赤雨城主を倒さずに死んだ （岐阜県・杉山仁志）

9 スーパーマリオブラザーズ2 （任天堂）



6月発売でランク入りはさすが。

★やりがいがある （北海道・三馬康志）

★みんながおもしろいといっていた （神奈川県・梅津智晃）

10 ツインビー （コナミ）



コナミさんベスト10に3本、すごい。

★かわいい （和歌山県・井窪伸子）

★彼女といっしょにプレイできる （茨城県・木城貴志）

★但し、ケンショウ炎になりそう （千葉県・藤塚雅子）

「様子をみる」ソフトメーカー

ところが、ソフトを供給する側のソフトメーカーのディスクへの取組みは積極的とはいえない。ディスクがもう少し普及するまで様子をみるとするメーカーが多い。これには3つの理由がある。ひとつめは容量の問題。登場時にはROMの3倍と騒がれたが、1Mの誕生によりカセットでもゲーム内容の点で十分ディスクに対抗できるようになったこと。ふたつめは、ディスクはデリケートな機械なので、ROMの扱いになれた子どもにとってはセーブしないで電源を切るなどのトラブルがおこりやすく敬遠されそうなこと。そしてもうひとつは、なんといってもカセットの方がお金がもうかること。以上の理由からカセットはまだまだ強い。



数多くの可能性を秘めたディスクだが…

しかし、100万台突破すれば後はなだれ式に普及するし、ソフトメーカーもソフトを量産してくるので、いい回転になるだろうが、それまでは発売元の任天堂の孤軍奮闘しかない。それには「なぜ、ディスクなのか」というPRが大切だ。スーパーマリオⅡがディスクでなければならない理由はどこにもない。マリオの人気でディスクを売るのではなく、ディスクの魅力でディスクを売るべきだ。一発あてた栄光の過去は忘れ初心にかえって自社商品としてのディスクを地道に販売していく努力をしなければ将来は暗い。

今回掲載させていただいたみなさんには、ファミコン・チャンピオン・クラブ・バッジを送らせていただきました。（敬称略）

ファミリー コンピュータ™
なんてったって アイ・ツー

大阪・東京を結ぶファミコン激安店



買います

●不用になった・在庫の
ファミコン・関連商品（その他なんでも）を
現金で買い取ります。
詳しくは大阪06-632-0012へ☎下さい。

買い取り方法

ファミコン本体、ロボット、ジョイスティック、ファミリーベーシック、カセット(5本以上まとめて)、本 その他ナンデモ
を宅急便か郵便小包でお送りください。
価格査定に時間がかかりますので、1週間後にお電話ください。価格がOKならば、即現金を送ります。御不満の場合は品物を着払で返送いたします。

ファミコン・ネットワーク 募集中

▶F.C店（フランチャイジー）

●あなたも アイ・ツー ファミコン・リサイクル・ネットワークに参加しませんか

ただ今、全国をネットするフランチャイジー募集中！
小資本で開業できるシステムです。
（ファミコン取次システムだけなら50万円以下でOK！）
ノウハウとサポートは本部が責任をもって、ご指導いたしますので安心できるシステムです。（現在、パソコンショップ・家電店・玩具店・書店をされておられるなら、お店の活性化はマチガイナシ
▶F.C推進本部…06(633)7113まで

新作ソフト

＝ 通販の場合 定価の15%引き
店頭の場合 定価の30%〜25%引き
※大阪店・東京店のみ

中古ソフト

いっぱいあるよ
店頭に山積
★500円からあります。

キリトリセン

◎ 申し込み書 ◎

住所	〒				
氏名		電話	(　　)　−	年令	才
商品名		金額			
合計金額 ¥					

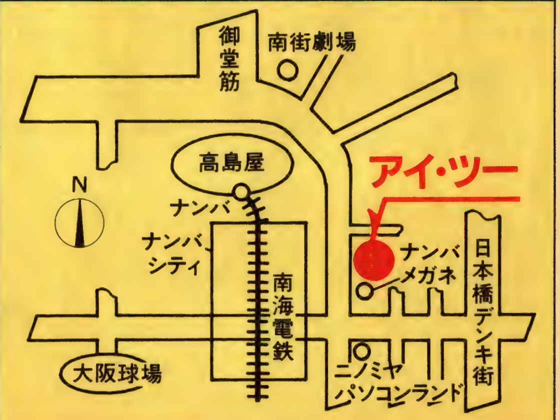
キリトリセン

申し込み方法

申し込み用紙に記入して、商品代金と送料1,000円を現金書留封筒に入れて、ご注文ください。
●必ず、お電話でご注文下さい。

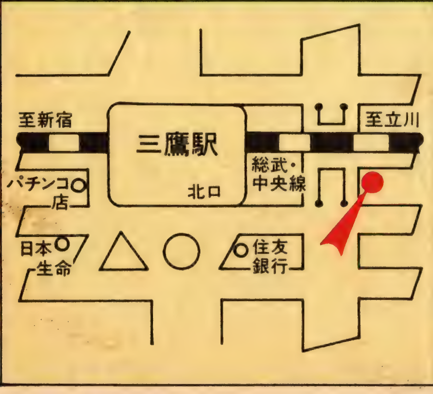
大阪本社

■営業時間
AM11：00〜PM8：00
☎06-632-0012(代)



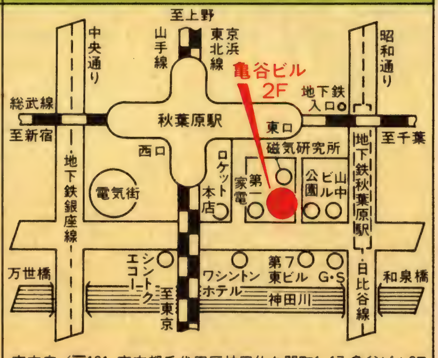
三鷹店 F.C

（三鷹駅北口より2分）
〒181 東京都三鷹市上連雀1-2-5
☎東京0422-56-1441



東京店

●営業時間
AM10：00〜PM8：00
☎東京03-258-3539(代)



東京店／〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F

通販 買い取り ▶大阪本社だけが窓口になっております。

Information & Interface
株式会社 アイ・ツー
年中無休
〒542 大阪市南区難波千日前15番18号

郵便はがき

ここに40円切手をはってください。

102

東京都千代田区麴町
5－5－5
JICC出版局
月刊ファミコン必勝本
編集部行

（キリトリ線）

☆ご住所、お名前には必ずふりがなをおふりください。

ご住所	〒						
お名前			年齢	歳	性別	男・女	
☎電話		職業		ほしいプレゼントNo.			
ディスクシステム	もっている　もっていない どんなソフトがほしいか（　　　　）						
他によく読む雑誌・まんが							
ゲームセンターで好きなゲーム		パソコンで好きなゲーム					

☆応募のしめきりは7月31日です。

月刊ファミコン必勝本 8月号愛読者アンケート

★今までプレイしたことのあるソフトでおもしろかったものを1つ書いてください。また、それはなぜですか。

ゲーム名（　　　　　　　　）　おもしろかった理由（　　　　　　　　）

★これから出るゲームソフトであなたが買いたいものを1つ書いてください。また、なぜ買いたいのですか。

ゲーム名（　　　　　　　　）　買いたい理由（　　　　　　　　）

★本誌は今月号で発行5回めですが、これまで買ったことのあるものに○をつけてください。

①創刊号　②5月号　●6月号　●7月号　⑤はじめて

★7月号の内容で、おもしろかったものを1つ書いてください。

★7月号の内容で、つまらなかったものを1つ書いてください。

★あなたはどんなまんがが好きですか。

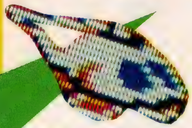
★本誌を読んだ感想を書いてください。

（キリトリ線）

夏休みお買い得ソフト全紹介 WHAT'S THE BEST!?

全米No.1の名作がファミコンに！

CHOPLIFTER
チョップリフター





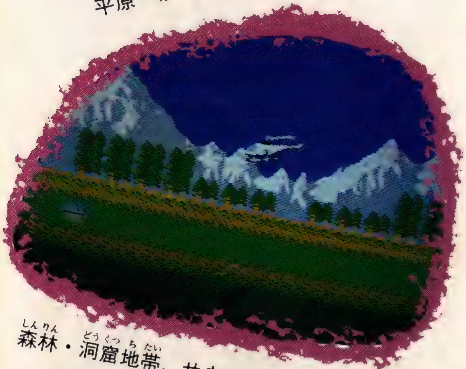
敵地にのりこみ、捕虜を救出し帰還せよ！

このゲームはこんなゲーム

君の任務は、ヘリポートを飛びたち、敵の攻撃をかわし、破壊しながら捕えられている味方を救出し、再びヘリポートに戻って来ることだ。味方は所々にある、敵の基地兼捕虜収容所を破壊するとでてくるので、そこへ強制着陸すれば、みんな乗り込んでくるぞ。敵の基地は1シーンに4つあり、各基地に8人ずつ捕えられている。20人の味方を救出すればシーンクリアになるぞ。逆に、13人の味方が死んでしまうと、すべて最初から始めなければならない。そして、ヘリがすべてやられるとゲームオーバーとなってしまうのだ。



平原・砂漠地帯だ。



森林・洞窟地帯。せまいのだ。

海上。戦艦を破壊せねば！



都市。敵の兵器がナカナカ。

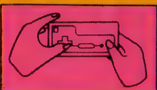


ゲームデータ

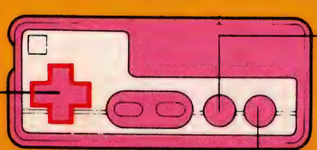
ジャンル	シュミレーション
パターン	左右スクロール
[illegible]	パソコン・アーケード
ひとこと	おしゃれ

左スクロールというのがめずらしいので、ちょっととまどうかも。それにしても新鮮さがある。

コントローラの使い方



＋ボタンの上下左右でヘリコプターを移動させる。Aボタンを押すとヘリが正面を向き、もう一回押すと元にもどる。そのまま押し続けるとヘリが反転する。Bボタンで機関砲を撃つ。



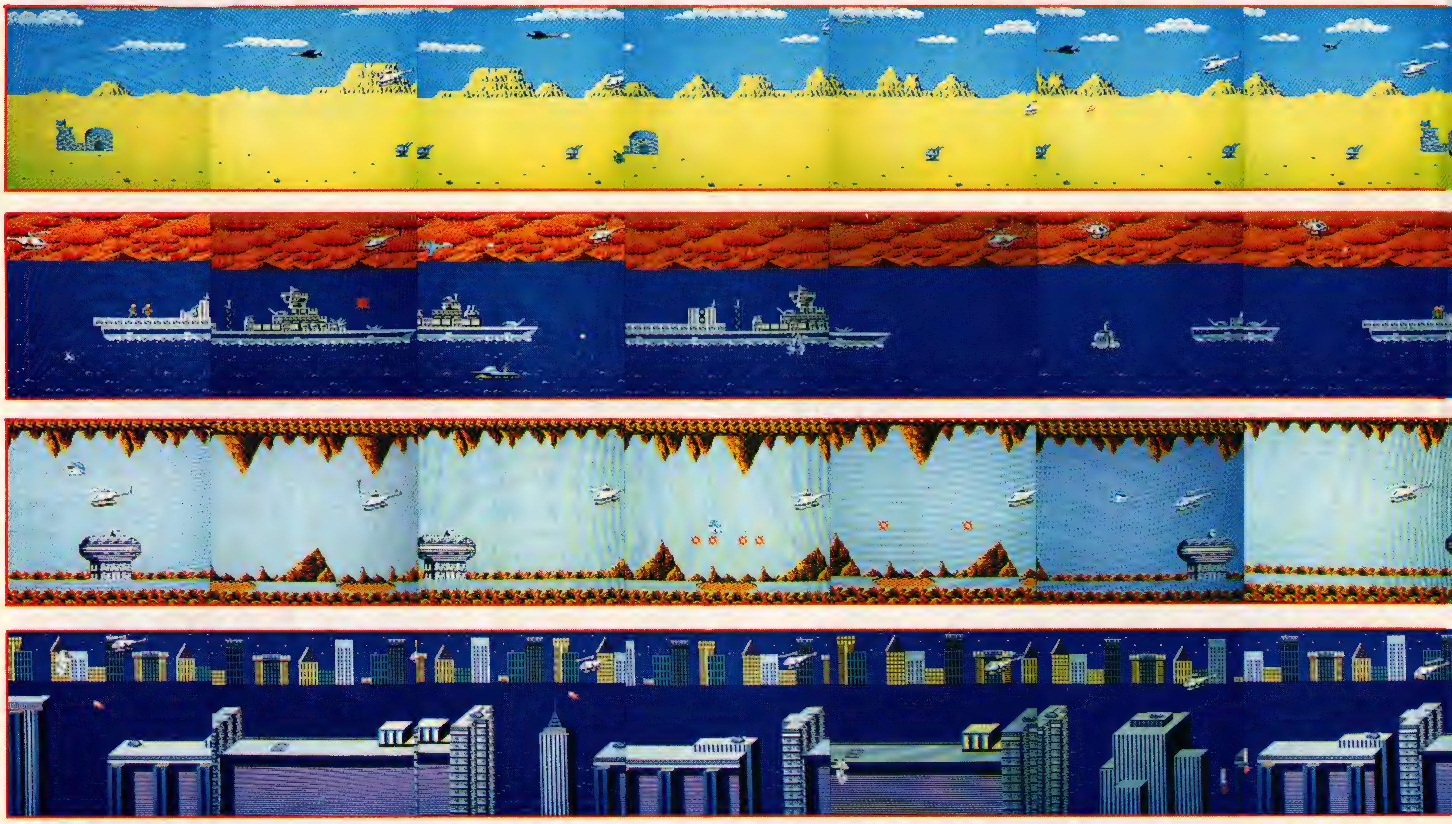
左スクロールだぜっ!

全マップ公開

必勝ポイントはここだ

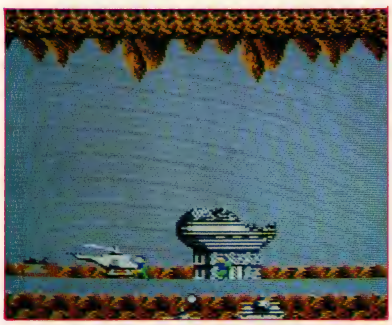
1シーンは平地、砂漠地帯だ。ここでは、まず砲台を破壊してからでないと、FULLがすぐになくなってしまうぞ。戦闘機にも注意が必要だ。

2シーンは海上での戦闘だ。ここは砲台が隠れていて、一度向こう側にいかないと破壊できないものもあるんだ。潜水艦もでてくるぞ。



味方はキミの助けを待っている!

さて、このゲームのポイントは、なんといっても捕虜を救出しなければならない事だ。敵の攻撃をかわしつつ、しかも破壊しながら敵の基地までいって、味方を助けた後、また自分の基地へと戻らなければならない。しかしそれをみすみす敵が逃すはずはなく、その間も敵の攻撃はドンドン来るんだ。空中を飛んでいると戦闘機、高射砲、ミサイルランチャー、溶岩、ミサイル、コンバットスーツなど、着陸すれば戦車や駆逐艦などが容赦なく攻撃をしてくる。味方を乗せてヘリが破壊されると、その助けた味方は死んでしまうことになる。だからといって怖がっていて味方を助けないわけにはいかないのだ。コツは高射砲などを先に破壊しておくこと。そうすれば助けたあとの帰りが面倒でなくなるし、やられる危険性がずっと減る。自分はいいが味方は殺させないぞ! という精神が必要なのだ。なんたって味方を13人殺してしまうと、機数はそのままで、最初からやりなおし、というキツイことになってしまうからだ。最初は慎重にいこう。着地する時、下に味方がいるとつぶして殺してしまうので、そこにも注意しよう。





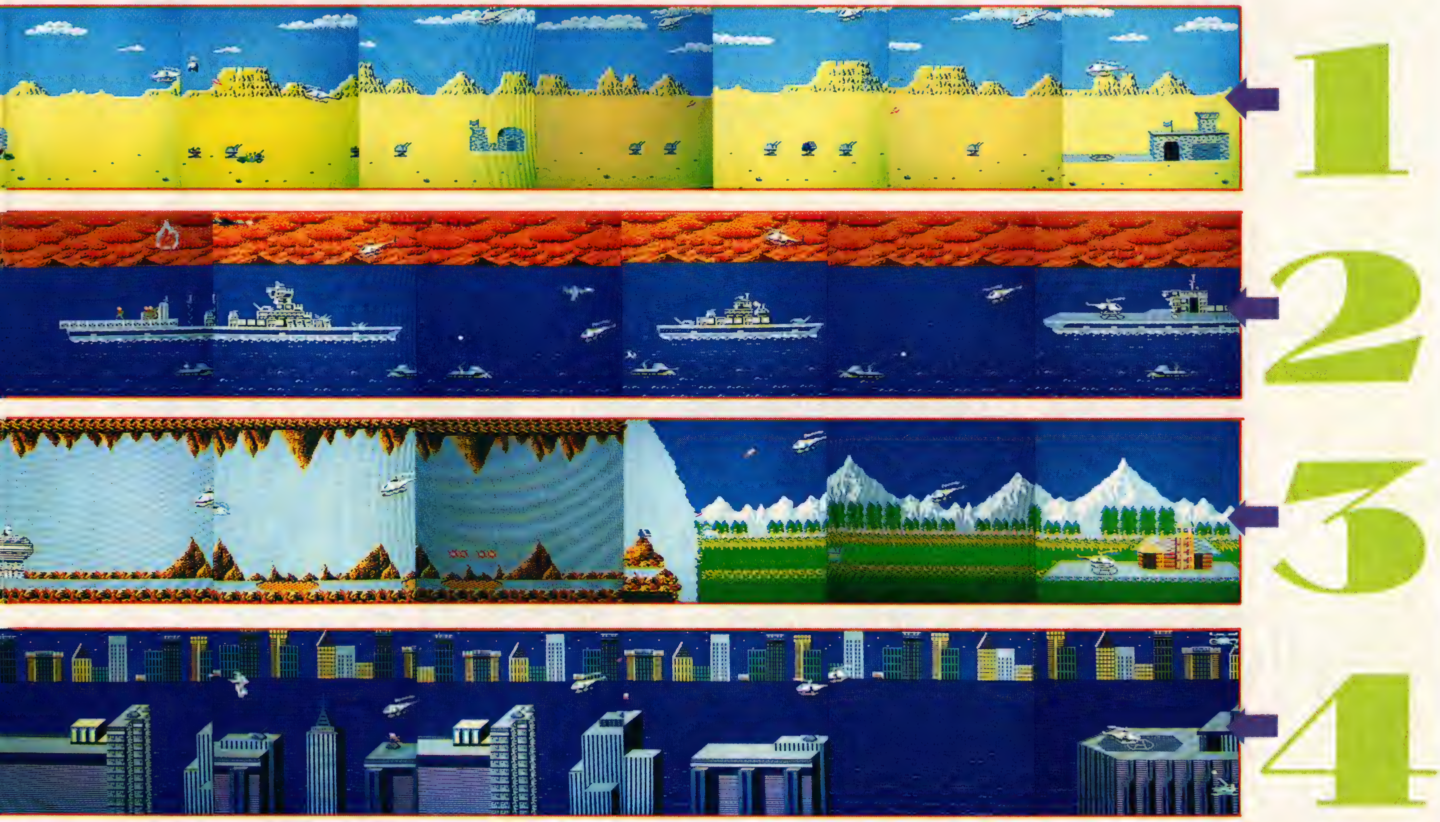
味方を目の前にしてやられてしまった。無念…。

3シーンは森林・洞窟地帯だ。洞窟の中はせまいので、岩にぶつからないよう注意しろ。下からわいてくる溶岩がうっとうしいんだ。

4シーンは都市の中での戦闘だ。コンバットスーツの敵や、ミサイルの攻撃がめんどう。モタモタしてると上から弾をばらまかれるぞ。

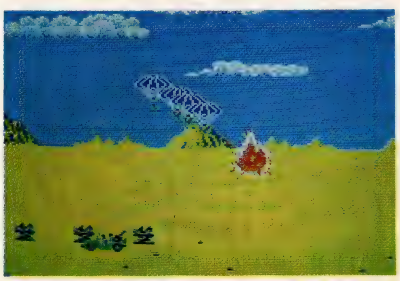


◁START

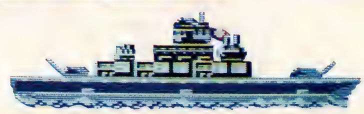


パラシュート脱出！

ヘリに味方を乗せていてやられてしまった場合、その味方だけを助ける方法があるんだ。ただし、画面の上半分の所にいた場合だけ。やり方は簡単だから、研究してごらん。やられたらあることをする。そうすれば味方？人分だけパラシュートで脱出することができるんだ。







さらにみんなに、お得なお知らせだよ。チョップリフターのカセットについている応募券を貼ってジャレコに送っちゃおう。抽選で500名に特製チョップリフターTシャツが当たるよ。

〒158 東京都世田谷区玉川郵便局
私書箱64号
(株)ジャレコ　Tシャツプレゼント係

ソフトメーカーからひとこと

「チョップリフター」はアメリカでも、人気ナンバー1を誇ったゲームです。敵を攻撃しますが、シューティングゲームとは違います。捕虜をどうやって救出するかを常に頭を使いながらプレイする。新しいタイプのシュミレーション＋アクションのゲームです。難しいステージもありますのでじっくりと取り組んでください。

㈱ジャレコ特販課菊地

FROM GAMER 遠近感のあるグラフィックはかなりの見もの。ジャレコの横スクロールにはいつも脱帽させられる。

夏休みお買い得ソフト全紹介
WHAT'S THE BEST!?

スーパーピットフォール

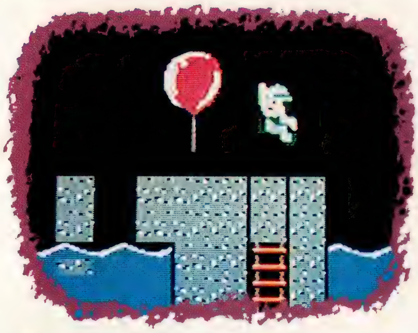


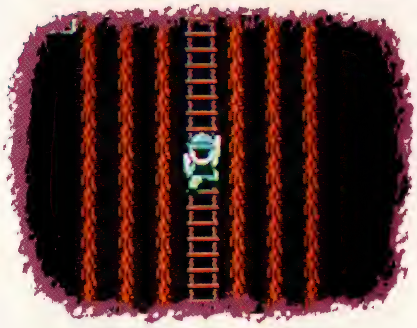


ポニー	8月下旬発売予定	￥5,500

このゲームはこんなゲーム

1秒間に16発！よりも「じっくり考えてみたい。」なんて思っている人には絶対おすすめ。スーパーピットフォールは、いろんな仕掛けがほどこされた広い洞くつの中で起きる、わくわくどきどきの冒険ストーリーだ。





超大型の探検がいま始まる！

上下左右にスクロールする洞くつはＴＶ画面にして200面以上。迷宮の謎をひとつひとつ解いてゆく楽しみが思う存分、味わえるというわけだ。

敵と戦い、洞くつのワナに気を配り、扉を開くたびに君はスーパーピットフォールの世界に溶け込んでゆく。あせらずにじっくりとつき合いたい一本だ。





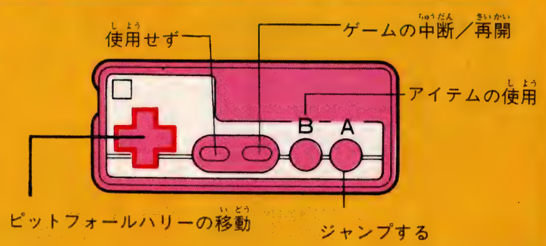
ゲームデータ

ジャンル	思考型アクション
パターン	四方向スクロール
出身	パソコン＋オリジナル
ひとこと	おしゃれでドキドキ

●備考
広いマップは一番の魅力。アクションに頼らず、考えながら楽しもう。

コントローラの使い方

✚ボタンでマイキャラであるピットフォールハリーを動かす。Ａボタンでジャンプ、Ｂボタンでピストルを撃ったりもする。ポーズボタンを有効に使い、マップを作るのもひとつの手。



The Best Scene of Super Pit fall

だからスーパーピットフォールはわくわくなのさ！

どきどきのスタート



地上の真ん中から探検はじまる。

うおおっ落岩だ



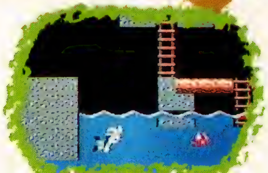
落ちないように注意してっと……。

やった。アイテム発見



これを始めに取っていないと後で困るのだ。

水の中だってスイスイ



このまま泳げば、ほかの所に行けるかな。

水晶の玉を持っているか



扉に合った水晶玉でないと開かないのだ。

なんだっ吊り天井だ！



見ただけでドキッとしてしまうのです。

ひぇ〜天井が落ちてきた



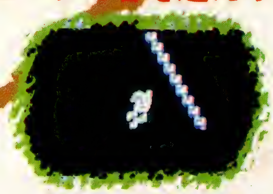
うっかり歩いているとこんなわなも。

エレベーターで下部へ潜入



これは便利。あたりの様子に注意して。

ロープで谷を越えろ



エイッ、離れた所に行く時には使えるぞ。

洞くつの中は謎がいっぱい！

「失われた洞くつ」でスーパーピットフォールハリーは、ラージのダイヤモンドという隠された宝物を手に入れ、臆病な猫のクイック・クローのゆくえを探し、姪のロンダの居場所もつきとめる。この3つの謎解きに挑戦する。広くていりくんだ洞くつの内部には、まだまだ秘密がかくされている。洞くつ内部の何者かによる悪意の仕掛け、見たこともない世界に突如として現れるワープ、などなど。君はピットフォールハリーになりきれるか。レッツチャレンジ！



オヤッ、こんな場所にワープしたぞ。

ソフトメーカーからひとこと

名前ばかりのアドベンチャーものが多い最近のゲーム。でもスーパーピットフォールは、ホンモノの冒険気分が味わえる本格的ゲームです。チマチマしてない広いマップと大きなマップで精一杯、楽しんでください。「スーパーピットフォール」はファミコンの能力の限界をひきだしたゲームです期待してください。

ポニカ企画部　石井

FROM GAMER 地味に見えるが実はかなり大仕掛けなゲーム。本当のゲーム好きはこんなゲームを求めているのでは。

夏休みお買い得ソフト
全紹介
WHAT'S THE BEST!?

テラクレスタ



日本物産㈱	9月中旬発売予定	￥4,900

あのムーンクレスタから7年!!
いまよみがえる「逆襲のムーンクレスタ」!!

緑の大地が目にまぶしいぜ！大満足のグラフィック!!
デザイン機能もついてるワクワクものだ。

隆盛を極める地球を、無の魔力によって支配しようとした魔王マンドラ。地球はもはや終わり、かと思われた。しかし、地表の格納庫に残された武器を頼りに戦うべき、地球奪回組織〝テラクレスタ〟が結成された。という設定のもとにこのゲームは、はじまる。
このゲームのポイントは、格納庫に幽閉されている味方のパーツを取りもどし、合体によるパワーアップ、分離してのフォーメーション攻撃をすることにある。君の素早い反射神経と冷静な判断力が十分に発揮できるゲームだ。



アーケード版の名作「テラクレスタ」がファミコンで新登場。合体等のバリエーションやグラフィックもこの通り忠実に再現されている。注目の一作だ。

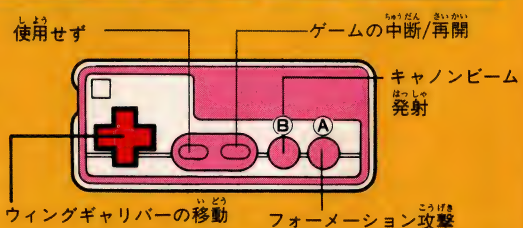
ゲームデータ

ジャンル	シューティング
パターン	タテスクロール
出身	アーケード
ひとこと	ド迫力

ゲーセンで見たことあるよね。合体、フォーメーションが自由に使えるようになれば、楽しさ2倍だ。

コントローラの使い方

✚ボタンで、マイキャラ、「ウィングギャリバー」の移動。Aボタンで、敵の地上物・空中物をやっつけるキャノンビームの発射。フォーメーション攻撃をするときには、Bボタンを使う。



ニチブツは切り札"テラクレスタ"を発射

合体でパワーアップ

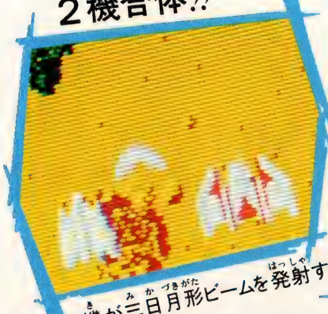


ニチブツの大物企画、と呼び声高かった「テラクレスタ」の発売が、だんだんと近づいてきた。うれしいことに、業務用と全く変ることなく、合体攻撃、フォーメーション攻撃ができるんだ。説明するとこうなんだ。まず、合体に成功すればその仲間機の種類によって、異なるパワーアップが、即可能になる。(右図を参照)それに加えて、フォーメーション攻撃の場合、合体している仲間機の数が多ければ多いほど強力な編隊が組めるのだ。ちょっと複雑だけど、これぞ「テラクレスタ」の魅力だ。



これがフォーメーション攻撃の全貌だ

2機合体!!



2機が三日月形ビームを発射する

3機合体!!



三角形にな、3方向に拡散発射!

4機合体!!



ひし形になり、回転ビームを放つ

そして5機合体!!

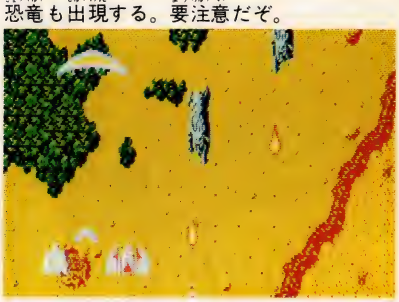


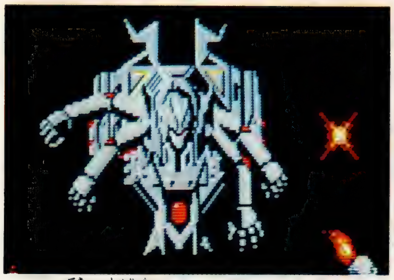
5角形になる。デザインも可能だ。

火の鳥になれるか!

ウィンガーが5機合体すると、自動的に「火の鳥」になり、一定時間無敵になる。それにデザイン機能を使えば、君の自由なフォーメーションも組めるんだぞ。「火の鳥」になれ!

恐竜も出現する。要注意だぞ。





これが敵の首領、マンドラーだ!

これが火の鳥。強さの象徴なのだ。



ソフトメーカーからひとこと

なんと言ってもスタートの前にデザイン機能で5機フォーメーションを決めれば、5機合体時には強力な攻撃ができるわけですから、十分に活用してほしいですね。「テラクレスタ」は合体したパーツをボタン一つで分離、フォーメーションプレイが可能だから、これらを使いこなせばオリジナルなゲームとして面白味が何倍にもアップすると思いますよ。

日本物産㈱　芦田

画面写真は開発中のものです。

FROM GAMER　とにかくグラフィックがいい。テラクレスタにかけるニチブツの気合いを感じる。これは、台風の目。

新作ホットライン

HotLine

今回は、夏休み後半の注目の的。「機動戦士Zガンダム・ホットスクランブル」を中心におとどけするぞ。何を買うか決めたキミ。また目移りしちゃうぜっ!!

今年下半期の注目株!バンダイ速報発信

大公開!機動戦士Zガンダム!!





Zガンダムを手にした時、君のこころは宇宙を駆けめぐるだろう。

ファミコン界に新風を吹き込み、つぎつぎと大ヒットを飛ばしているバンダイの年内のラインナップが、ほぼ確定した。まず8月の下旬に発売が予想されるのは「機動戦士Zガンダム」。つづいて秋の発売に向けて、先月号のファミコン地獄耳の予言通り、「ドラゴンボール」の製作が進行している。ウワサによれば1メガビットROMの大容量カセットになるのではないか?とささやかれているが、どうであろうか。そして驚くなかれ、今年の末ごろには、なんと「ウルトラマン」が登場。しかもこれはディスク版になるという話だ。全ソフトとも絶対に見逃せない。チェックしておこう。

では、さっそく次作「機動戦士Zガンダム」についてくわしくレポートしよう。このゲームはいわゆる3D感覚のコックピット(操縦席)型のシューティングゲームだ。そう、「ゲイモス」や「スターラスター」の視野で敵と戦う。と言えばピンとくるんじゃないかな。

ゲーム設定等は、原作を充実に再現したという。したがって、キャラクターの動きも実にリアル。

パソコンソフトの名作「ゾーン」を連想させる。



ガンダムはもちろん、敵のハイザック、ガルバルディーβなどの飛行パターンがまるでアニメを見るようにTV画面に再現されるはずだ。ガンダムのダメージを受けた部位の表示や、敵キャラの細密データ（名称・身長・体重・パワー）のディスプレイもあり、ガンダムのマニアも、ゲームのマニアも文句なく楽しませてくれる機構も備わっている。広大な宇宙に展開される世紀の大攻防戦。敵基地内部に侵入し激破するものが勝利を得る。「機動戦士Zガンダム」8月下旬、いよいよ登場だ。



左下のディスプレイで、ガンダムの傷ついた箇所を表示している。

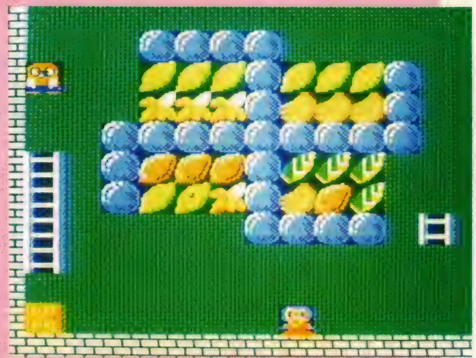


中央部の矢印は敵の位置を表している。これぞ3Dのダイゴ味。

ビクター音産　9月上旬発売予定 ¥4,900

バ　ナ　ナ

ビクター音楽産業の第一弾、本格的熱中思考型ゲーム「バナナ」の開発がかなり進んでいる様子だ。土の中に埋められたフルーツを全部食べ、恋人のキーコを見つけだし、鍵を開けての面クリアするこのゲーム。全部で105面も用意されているのだ。おまけに自作面も楽しめるエディット機能もついているというから、「バナナ」フリークが各地で誕生しそうだ。独自のアイテムも用意され、どこの面でもイザッという時に使用できるようになっている。だから単に面クリではなく、先の事まで考えなければいけないのだ。



君なら、どういう順路かな？

ゼルダ2もいよいよ登場!!

この夏から秋の最新ソフトニュース！

毎度お騒がせのファミコン地獄耳の予想がまたもや的中でジョイとマイクも御満悦。勢いにのって今月はこんなことを教えてくれた。まずいっちゃん気になるディスクのことだが任天堂から「エンジェランド（仮称）」が9月中旬に登場。ギリシャ神話が背景のアドベンチャーものだそうだ。つづいて10月にはゼルダ2とも言える「リンクの冒険（仮称）」が決定したそうだ。お楽しみの「スーパースターフォース」は9月に発売の予定。青空や雲のグラフィックが素晴しい3Dシューティングになるという。さらにリアルで過激と評判の「アルゴス戦士」も12月にファミコン版が完成ということだ。そのほかにはトクマソフトの「ラビリンス」も気になる。なんとジョージ・ルーカスも企画書を見てビックリしたというぞ。「バルバルークの伝説」で東海ビックのお手並拝見といきたい。それにちょっと早いけれど年末には人気No.1のパソコンゲームXと日本一のゲームデザイナー氏のアドベンチャーゲームも登場するというウワサもある。とにかく秋から冬にかけては、みんながアッと驚ろくようなソフトが勢ぞろいするそうだ（談・ジョイ&マイク）

SOFTWARE STREET
パソコン・ゲーム・ストリート
Vol.3「α」

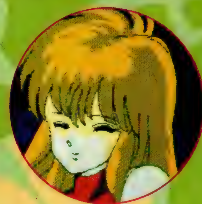


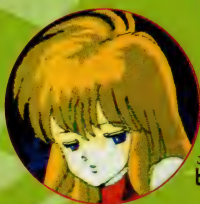
女の子のキャラの可愛さでは定評のあるスクウエア。今回は美少女クリスの登場する「α」。何とかくれキャラもいっぱいなのだ。

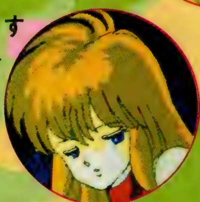
セクシーなファッション

ここ数年、女の子の夏のファッションにはいくつかのパターンがあった。胸もとが大きく割れていたり、そうかと思うと胸のあたりはしっかり服におおわれているんだけど、肩を大胆に見せてしまうカットにしたり、の2パターンが手を変え品を変え登場してそれぞれのファンを開拓しているようだ。要するに「胸か肩か、どっちか見せてないと夏のカッコじゃない」みたいなルールができてしまったようなのです。

ところが、肌をさらけ出すのに現界が近づいているのも、また事実で、そうなると女の子の夏のファッションは、〝露出する肌の面積は増えなくても見せ方がカゲキ〟の路線をますますつっ走る気配が濃厚みたいだ。

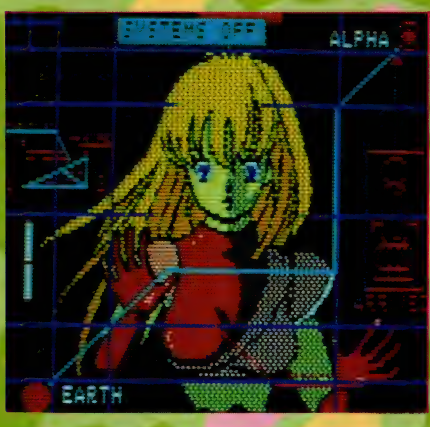





これがもしこのまま進んで、21世紀になると、その頃の女の子は、いったいどんなカッコウをするのだろうか？などと無駄のような、それでいてなかなか鋭いことを考えているとき、今月のパソコンゲームストリートの主役、「アルファ」を手にした。

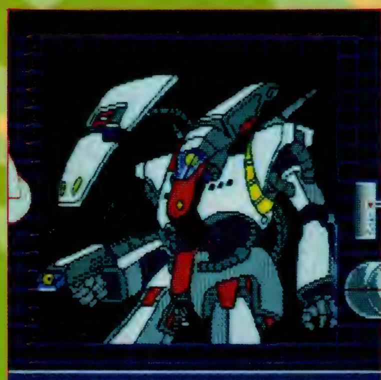
お〜っと、これが21世紀のファッションか！とわざとらしく驚きたくなるほどの大胆な（つまり裸に近い）姿の少女が現れた、ところが、このゲームの設定は不思議なことに、その他の登場人物は、今と全く変わらぬ普通の半袖とか、長袖の服装をしているのに、主人公の少女だけはオシリが半分くらい見えるような見えないような、下着のような水着のようなコスチュームを着ているのだ。ちょっとヘンだけど、男の子だったら有無を言わずに許しちゃう不条理な世界、それが「アルファ」の世界だ。

例によって、また前置きが長くなった。ではさっそく「アルファ」を紹介。



私の名はクリス

ところで、この「アルファ」はいわゆるひとつのアドベンチャーゲーム。例の「ニシニ　イク」「ヒトハナス」のコマンドで主人公にいろんな行動をとらせ、謎を解き、ある目的を達成させるタイプのゲームなんだ。



主人公の名は、クリス。目をみはる美少女だ。彼女は、いま夢の惑星アルファへと向かっている。地球はもちろんのこと太陽系の惑星は開発しつくした人間たちは、このアルファを目指したわけである。

そして彼女は地球と惑星アルファを結ぶ、恒星間航行用宇宙船「ダイ



○アルファが楽しめるパソコン・ガイド

シャープ	X I　turbo／turbo II
NEC	PC8801／mk II
	PC8801mk II・FR／MR
	PC9801E／F／M／U／VF／VM
富士通	FM－7／77
	FM－77AV

※7月8日全機種一斉発売

ダロス」に乗り込んでいる。ダイダロスは宇宙船といっても広大なもので、都市や国家としての機能を持ち、人類はその中の居住区



に住んでいる。ところが、船内はコンピュータとロボットによって徹底した管理体制によって人間が、人間らしい生活をできないようにプログラムされているのだった。船の中で過ごす人々は、やがて「アルファ」に出発した当時の希望を語る者も、だんだんといなくなり、無目的で怠惰な日々を送るようになってきた。

そんなころ、「ダイタロス」の船内で、ある事件が突発した。革命が起きたのだ。爆風につつまれた居住区で人々はうろたえた。日ごろ、ぬるま湯につかりきった生活をしている住人たちは、ただうろたえるばかり。そして彼らは口々にこうつぶやいたのであった。「革命だって？いったい誰が、何のために……？」壮大なスケールでストーリーが展開する。私も思わず混乱してしまう。

混乱しているのは私だけではない、なんと「アルファ」の主人公クリス自身が謎につつまれ、そのうえ危険に身をさらしているのだ。そして彼女は記憶喪失におちいっている。

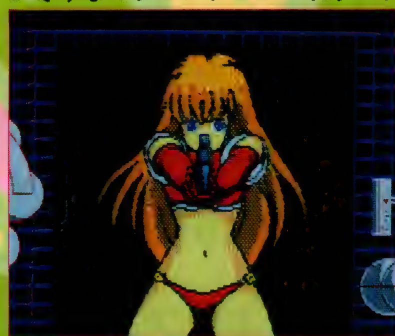
はは〜ん、クリスちゃんかわいそう。なんて同情しているヒマはないんだよ！なんてったって、いったんこのゲームをはじめたら君がクリスになりかわってダイタロスと戦い、超管理社会に立ち向かわなければいけないんだから。僕ならこうする？クリスならどうする？とウンウンとうなりながら「アルファ」と取り組んでほしい。そうすれば、君自身、自分がクリスになりかわっちゃったんじゃなかろうか？というようなアドベンチャーゲームの楽しさの極みを体験できると思うんだけど……。

やっぱりパソコン

とかなんとか言ってきたけれど、このゲームの最大の特徴で、最高の魅力とは、ずばりクリスの可愛らしさにつきるんだと思う。

ファミコンでも、いろんな女の子が登場した。「イー・アール・カンフー」のランちゃん、ごぞんじマリオのピーチ姫、「カラテカ」のマリコに、「スパルタンX」のシルビア、最近では「ドラゴンクエスト」のローラ姫なんかが、印象深い女性のキャラクター。ところが、彼女たちの全身のプロポーションぐらいはなんとなく区別がついても、細かい表情なんかはさすがにわからない。その点パソコンとなれば話は別、なんといってもグラフィックの凝りようがハンパじゃないのだ。左のページの写真のように、まばたきひとつとって見ても本当によくできていて、クリスとディスプレイを通じて視線が合わされると思わずドキッとしてしまう。少なからず、スケベ心を刺激されたりなんかするけど、それがまたこのゲームにのめりこませる原因になってしまい、楽しくも困ったものなんです。

あっという間に今月も終ってしまいそうなパソコンゲームストリート



今回はスクウェアの「アルファ」でした。ファミコンでは、まだ「ポートピア連続殺人事件」しか発売されていないアドベンチャーゲームだしめったに見られない美少女にも今える。君たちにも、一度、挑戦してほしいソフトだ。

JICC出版局

パソコンゲームのスリル

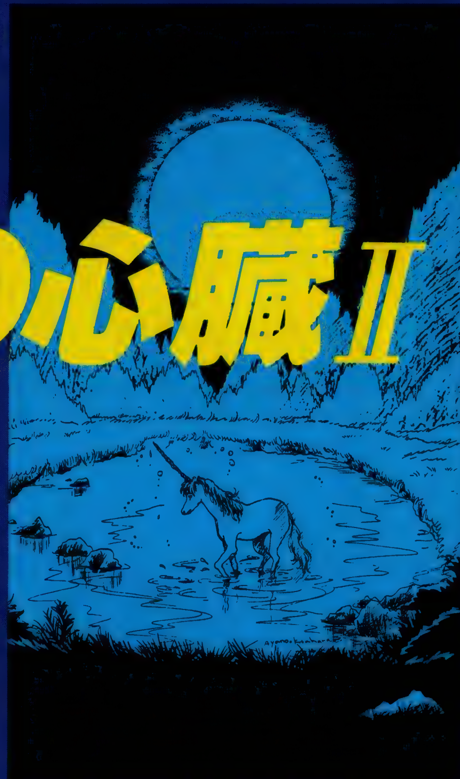
アドベンチャーノベルス

7月10日発売

PRINCE OF DARKNESS



夢幻の心臓II



「夢幻の心臓の戦士、エルダー・アインの地を暗黒の手より解放するため、ここに現わる」 謎の声とともに〈風が丘〉の廃墟に横たわる若き戦士。盗賊ギデオンによって「ルクス」と名付けられた戦士は邪悪の影と戦い、不思議の扉を開く果てしない旅に出る……〈エルダー・アイン〉に再び光はもどってくるか？ロールプレイング感覚満載の本格的ファンタジックアドベンチャー

ザナドゥに興味を持つすべての人たちが待ち望んでいた…

XANADU FILE

ザナドゥ・ファイル

……いま明かされるザナドゥの秘密

ザナドゥファンならば持っていなければならない本

XANADU（ザナドゥ）という RPG（ロールプレイングゲーム）については、君たちはもうすっかり知っているだろう。だけど、君たちの中でプレイした人は少ないんじゃないかな。ザナドゥは人気ナンバーワンのパソコンゲームだけあって、ファミコンの「ゼルダの伝説」や「ドラゴンクエスト」や「ハイドライドスペシャル」を楽しんでいる人ならきっと夢中になってしまうゲームだ。モンスターやアイテムの種類も多いし、動きやグラフィックも優れている。そして何よりもストーリーや設定がかつてないほどの深さを持っている。日本中のゲームマニアが熱中しているのも当然だよね。

だけど、そのあまりの複雑さのために、一度や二度プレイし終わったくらいではとてもその全体像を知ることなどできない。いったいザナドゥに登場するモンスターはどれだけいるのか、どのようなアイテムがあるのか、ゲームを買った時についてくるマニュアルだけでは、もっと知りたいというザナドゥ・ファンの気持ちに応えるこ

この画面写真はすっかりおなじみかな



と楽しさに小説の面白さを加えた全く新しいゲーム・ブック!

7月10日発売

TEARS OF EMPEROR



帝王の涙

神秘の宝石か、伝説の最終兵器か?「帝王の涙」と呼ばれる財宝をめぐって宇宙狭しと展開される争奪戦。宇宙マフィアの首領グリンプに巧妙なワナを仕掛けられたモズ・シバットは、「帝王の涙」を求め、遥かな旅に出発した。謎の美女、偏屈な探険家、超能力の老人等々、得体の知れない人物たちとの奇妙な道行き。モズの行手には、奇想天外な冒険が待ち受けている。

絶賛発売中

『アステカ』

『ザ・スクリーマー』

続刊予定

『WILL』――8月

『カーマイン』――8月

『ULTIMA』シリーズ



とができなかったんだ。

そこで我がJICC出版局(この必勝本を出しているところだよ)は一念発起、ザナドゥ・ファンの、もっと知りたい、もっと楽しみたいという要望に応える本を出すことにしたんだ。



▲著者の宮本さんはいつも研究を忘れない

ザナドゥをつくった人自身が書いているのがスゴイね

この本には、

○なぜ主人公は敵を倒さなければならないのかという、ゲーム開始以前にザナドゥに起こった昔の秘話。

○ゲームに登場するアイテムのひとつひとつを精密なイラストに描いて、由来や使用法、効力、秘密などを紹介。

○モンスターたちの特徴や習性などをマニュアルでは書けなかったところまで詳しく書きあらわす。

○キャラクターの性格づけや進行のうえでの注意点をアドバイス。

○各レベルごとの必勝法を詳しいマップや画面写真とともに述べて、誰でも先に進めるテクニック。

等々の内容が盛り込まれているのだけど、何と言ってもこの本の著者自身がこのザナドゥをつくった日本ファルコム㈱の宮本恒之さんだというところがスゴイ。何しろこのザナドゥというゲームの骨格をつくった人だけに、この人でなければ明かせない部分までも書くことができたんだね。

これらのアイテムがないと魔王を倒せ

ボードゲームがついているからパソコンがなくても遊べる!?

また、この本にはとても精密な双六(すごろく)とでもいうような、ボードゲームがついていて、サイコロさえ用意すれば、ザナドゥの面白さをボード上で体験できるようになっている。

まさに、ザナドゥに興味を持つ人のバイブルとして、手離すことのできない本だ。

7月15日発売!!



発行:JICC出版局
著者:(日本ファルコム)宮本恒之
予価:1500円

読者プレゼントだっ!

10,000人に当たっちゃう!!



①ウォータージョーク 36名（シバ）

②「スーパーワンダーランド」李式摩可不思議世界。横浜高島屋で7月24日～8月18日開催。これはファミコン・隠れキャラ大好き少年少女が絶対のめり込む、参加型大パフォーマンスだ!! 新人類に向けて衝撃的出合いを提供するのは、TVCMにアルマジロやブルドックを出現させた李泰栄。夏休みにちょっと違った世界を体験するのもおもしろいぞ!! 50名招待





㊹TVゲーム必勝豆本「スーパーチャイニーズ」「魔界村」「スターソルジャー」「ソロモンの鍵」 サッポロビール提供 合計1500名

★今回のプレゼントは、数が多いので、希望の商品以外が届くことがあるかもしれません、あらかじめご了承ください。



③セガMARKIII 10名

⑥タランチュラ 5名（アルプス）

④ハドソンジョイカード 2名



⑤ウィングコマンダー 20名（ホリ電機）



⑦ウージーウォーターマシンガン 5名（ツクダオリジナル）



⑩ウィージーウォーターピストル 5名（ツクダオリジナル）

⑧7月20日全国松竹系劇場にて公開の「ピーチ姫救出大作戦／」同時上映「スーパーマリオブラザーズ2攻略法」観賞チケットWプレゼント付 100名（リボンシトロン、リボンオレンジでおなじみのサッポロビール提供）
制作／㈱ホリ企画制作／㈱グルーパー 協力／㈱電通京都





⑨SDステーション 30名（ホリ電機）



⑪スプレーガン 5名（ヨネザワ）

本誌6月号の読者プレゼントへの応募、ありがとうございます。6月号の読者プレゼント当選者2000名様の発表は、発送をもってかえさせていただきました。



⑫ファミコン必勝攻略サウンド 5名（CBSソニー）
⑬ファミコン名人ウルテク塾 5名（CBSソニー）
⑭サウンド版必勝攻略法「影の伝説」「ジャイロダイン」 5名（CBSソニー）

よっく見て応募しようぜ!!



⑮DUNGEONS & DRAGONS® ベーシックセットシナリオ付 3名（新和）

⑯映画「スペースキャンプ」ポスター 30名（東宝東和）
⑰映画「ラビリンス」ポスター 30名（コロンビア）
⑱スーパーファミスティック 20名（テクモ）
⑲高橋名人のスターソルジャー必勝法ポスター 20名



⑳こたつでにゃんにゃん!! 6名（エポック）

応募の方法

必ずとじこみのハガキで、アンケートの答えを記入してからお送りください。しめきりは7月31日（当日消印有効） 発表は8月30日発売の10月号予定です。40円切手をお貼りください。お名前や住所ははっきりと書いてね。

○ファミコン最新人気ソフト　合計300人

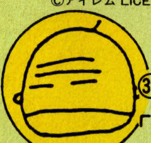
㉑スターソルジャー、㉒魔界村、㉓スーパーチャイニーズ、㉔チョップリフター、㉕スクーン、㉖東海道53次、㉗ソロモンの鍵、㉘ドラゴンクエスト、㉙スーパーマリオブラザーズ2、㉚バベルの塔



©テクモ　©サンソフト　©ジャレコ
©Nintendo　©エニックス　©1986 HUDSON SOFT and ©MOMO
©アイレム LICENSED FROM HOMEDATA　©ナムコ　©ナムコ

月刊ファミコン必勝本のこれからの発売日は
次号9月号は 8月8日(金曜日)
10月号は 8月30日(土曜日)
10月号からは 毎月30日 の発売になります。忘れない様に、カレンダーに㊙と書いておこうぜ!!

やったぜ!! こんなにいっぱい!!



㉛必勝本オリジナル「ごいんきょ」バッヂ　2000名

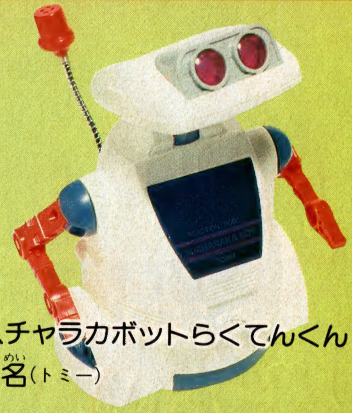
㉜月刊ファミコン必勝本オリジナルステッカー　2000名



©カプコン



㉝テクモ「アルゴスの戦士」奥義秘伝書　1500名



㊴スチャラカボットらくてんくん　5名(トミー)

㉞バンダイけしごむ　24名

㉟ジョイカード　24名(バンダイ)

㊱機動戦士Zガンダムポスター　20名(バンダイ)

㊲頭脳船艦ガル、ヴォルガードII、バッチと勲章　20名(dBソフト)



㊳超能力ダイス　5名(テンヨー)



空前のスケール!!

㊶キングレコード「ゴジラクリップ」20名



㊷マジックトランプ　5名(テンヨー)

㊸カプコンTシャツ　20名



㊵アドベンチャーノベルス「アステカ」「スクリーマー」「帝王の涙」「マイティボンジャック完全必勝本、魔界村必勝ゲームブック　合計2200名

月刊ファミコン必勝本 8月号

編集後記

今月の夏休みソフト特集、参考になったかな。いつもと少しスタイルを変えてみました。それにしても「ドラ・クエ」はよかった! 堀井さんの言葉の感覚とっても好きです。早く次作がやりたい今日このごろ。(井)

ゲームと同じ位、選挙が好きな人です。あれは数年に一度巡り合える極上の芝居みたいなもので、今月はダブルでやってくれたから充実の一ヶ月になりそうです。自民党245～250議席で惨敗と予想。(ヒラ坊)

今回はファミコンヒットチャートをお休みしましたのでここでやります。①ゲゲゲ②マリオ③ゼルダ④村雨⑤グラディ⑥ドラゴンQ⑦マイティBJ…。協力は神田神保町・奥野かるた店でした。(目駄松)

スーパープログラミングノートはしばらくの間休載しますが、新展開のためのアイデア、オリジナルゲームは大募集していますのでヨロシク! しかし、本当に復活の日は来るのであろうか!? (ハルク)

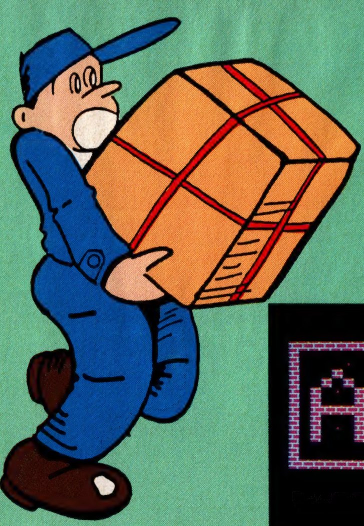
今号のプレゼントの中に燦然と輝くものがある。君はわかった? この夏は密かに流行るぞっ!! 楽しい夏休みの外出には、必ずお供させてくだされ。**ごいんきょ**は君達からのおさそいを、楽しみにしとるからの。

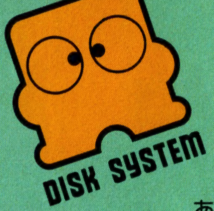
昭和61年7月10日
定価350円
発行人　蓮見清一
編集人　井上裕務
発行所　JICC出版局
住所　〒102 東京都千代田区麹町5－5－5
電話（編集部）03－239－0237（営業部）東京03－234－4621 大阪06－204－1966 名古屋052－201－4181
印刷所　中日本印刷株式会社

雑誌コード　13395－08
Printed in Japan

EDITORS　井上裕務　平林久和　松下光志　三橋文夫　吉川瑞治　STUFF　レッカ社　アート・サプライ　キャラメルママ　クラップ!　バナナグローブスタジオ　辻猛　テリー土井　響あきら　横道英明　中野隆志　PROOF-READER　雨矢ふみえ　COVER ILLUSTRATOR　早川茂喜

アスキーのファミコンゲームがおもしろくなる。

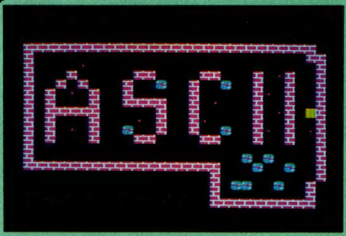




涙の倉庫番スペシャル

あなたは大きな倉庫会社でアルバイトすることになりました。仕事は倉庫の荷物をかたづけることです。あなたは簡単、簡単。と早速始めましたが、なかなかうまく行きません。その荷物というのが大きくて、ひとつずつしか動かない上、押すだけしかできなかったのです。さて、あなたは150もある倉庫を無事かたづけることができるでしょうか？もし3ケ月でできたら、あなたは天才です。

ディスクシステム用　7月発売予定　標準小売価格2,980円　ASC-001



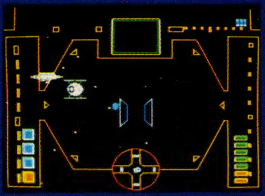


3倍楽しめる3つのモード付き

- ●ルビー、オイル、磁石といったアイテムを使って高得点が競えるゲームモード。
- ●じっくり考えて解いてもらうパズルモード。
- ●きみのオリジナル画面がつくれるエディットモード。

3Dスペースシップアクションゲーム　コスモジェネシス　HSP-06

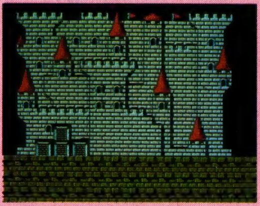


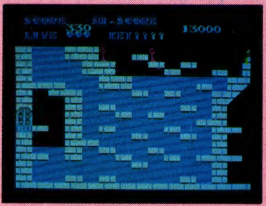


君は、最新のヘッドアップディスプレイを通して、コスモジェネシス号を操縦する。ディスプレイは、前方の敵を見るメインモードと敵の位置がわかるマップ。受けたダメージが映し出されるインフォメーションモードとの切り換えが自在だ。これらの情報をもとに敵艦隊を撃滅し、敵のボスを誘い出し全滅させよ超リアルな臨場感を、ぜひ君にも味わってほしい。さあスタンバイ、OK？いよいよ宇宙決戦の時が近づいた!!

ゲームカセット用　8月発売予定　標準小売価格4,900円

パソコンゲームソフトで爆発人気　あのキャッスルがファミリーコンピュータで遊べる!!　キャッスルエクセレント　HSP-05





※画面写真は開発中のものです。

グロッケン城に住む魔王メフィストは王女マルガリータをつれさり、自分の城の100ある部屋の一つに閉じ込めてしまった。このことを知った王子ラファエルは王女を助けるためにグロッケン城に単身のり込んだ。城の中の100の部屋は迷路のようになり、ドアは鍵がなくては開かない。その上恐ろしい仕掛けや家来達が待ち受けている。さあ、敵をうまくかわしながらマルガリータ王女を助け出してください。

ゲームカセット用　9月発売予定　標準小売価格4,900円

〈おわび〉発売を予定しておりました「ウォーロイド」は都合により発売を中止いたします。お客様をはじめ関係各位にはたいへんご迷惑をおかけいたしました。おわび申し上げます。

好評発売中　ゲームカセット用　標準小売価格5,500円

- 驚異の反動アクションゲーム　**アストロロボササ**　HSP-01
- 3-Dスペースアクションゲーム　**ゲイモス**　HSP-02
- ゲームセンターで大人気の愉快なボール投げ（ドジボール）ゲーム　**ぺんぎんくんウォーズ**　HSP-03
- アクションロールプレイングゲーム　**ボコスカウォーズ**　HSP-04

ファミコン情報電話は間違い電話がたえないため、お休みしております

※ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。　※全国の有名玩具店・デパート・マイコンショップでお買い求めください。

※ ご注意 違法性がきわめて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

〒107東京都港区南青山5-11-5住友南青山ビル
株式会社 アスキー

POMONA

みんな集まれ、
ファミコン ワールド™

ファミコン博士も驚いた。こんな使いやすさは初めてだ。



© Nintendo

●テレビステージ
14・15インチテレビとベストマッチ。コーナーはハイセンスなペンシルストライプ入り、ぶつけてもキズがつきにくいソフトエッジです。

●サイドラック
新書サイズの攻略本（H170㎜×W110㎜）なら約90冊、ゲームカセットなら約32本も収納できます。市販のゲームカセットのキャリングケースもOK。

●スーパーマリオ・ステッカー
ご存じファミコンの大スター・マリオが、ワンポイントのアクセント。

●移動用キャスター
どこへでもラクラク移動できるキャスター（車輪）付き。しっかり固定できるストッパー（前輪）も付いてます。

●ジャンボ引き出し
ゲームカセットなら約30本、ディスクカードなら約38枚も入ります。便利な中仕切付きです。



●アクセサリー収納棚
ファミリーベーシックやジョイスティックなど、ファミコンのアクセサリーをすっきり収納。

●おもしろ扉
扉下部にある5㎜のすきまが、ファミコン本体を出した状態でも扉を閉めることができる不思議な仕組み。ファミコンワールド最大の秘密です。

●本体・ディスクシステム収納スペース
ディスクシステムにファミコン本体をのせた状態で収納。裏面には配線を通す穴があるのでセットも簡単。

テレビとファミコンをパーフェクトにセットアップ。君のために、
新登場！

■仕様
●大きさ／幅455㎜×高555㎜×奥行427㎜
●重さ／約12㎏ ●棚板／大1枚・小1枚
●キャスター／前面はストッパー付き
●材質／天板・引出し扉前面＝ポリ合板、本体＝カラー合板 ●カラー／ブラック・ホワイト



ファミリー コンピュータ™システムラック
FAMICOM-WORLD™
ファミコン ワールド

■標準小売価格 ¥12,800（商品番号F-1）

●お買い求めは、百貨店、家具店等ポスターのある お店で。
※テレビの画面はハメコミ合成です。
※写真のテレビ、ファミコン本体とアクセサリーなどは、ファミコンワールドには含まれていません。
※印刷物に付き、カラー写真の色が実際と多少異なることがあります。また製品改良のため仕様を変更することがあります。あらかじめご了承ください。

森木工株式会社
パモウナ流通センター
〒455 名古屋市港区寛政町3-34 TEL（052）653-7711㈹

雑誌 13395-08 ⒸJICC出版局 1986 印刷 中日本印刷 Printed In Japan

月刊 ファミコン必勝本 8月号
昭和61年8月10日発行 第一巻第5号（通巻5号）
発行人 蓮見清一 編集人 井上裕務
発行所 JICC出版局
〒102 東京都千代田区麴町5-5-5 雑誌編集部 ☎03(239)0237
定価350円